
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#155
Canarias 3,14 € • Portugal 2,99 €
Play manía
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.121
• ESDLA: LA GUERRA DEL NORTE (ED. COLEC.) PS3
• DRAGON BALL Z ULTIMATE TENKAICHI PS3
• ASSASSIN'S CREED REVELATIONS PS3
• THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM PS3
• SAINTS ROW THE THIRD PS3
» ¡ALUCINANTE!
¡ACCIÓN DE PELÍCULA!
Ghost Recon Future Soldier
Grand Theft Auto V
Hitman Absolution
Spec Ops The Line
Ninja Gaiden 3
Max Payne 3
Starhawk...
» CONCURSO DE NAVIDAD
¡SORTEAMOS 300 PREMIOS!
Consolas, juegos, camisetas, auriculares, mandos, figuras...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
COMPARATIVA
Descubre la mejor aventura del año
¡UNCHARTED 3 FRENTE A TODOS!
Assassin's Creed: Revelations, Batman AC, InFamous 2...
3 REGALOS
• GUÍA COMPLETA: guárdala en la caja de tu juego
• PODER EXTRA: conviértete en un mortífero enjambre
• PÓSTER DOBLE
UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
» COMPARATIVA
MODERN WARFARE 3 VS BATTLEFIELD 3
¿Cuál es el mejor shooter del momento?

EDITORIAL



Sonia Herranz

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYNEWS.es

Ha llegado el frío otoño

Han cambiado la hora, los días son más cortos, hay que sacar los abrigos, llueve... Ha llegado el otoño y seguro que para el común de los mortales es una época gris y triste. Menos mal que nosotros no somos comunes. Nosotros, los jugadores, tenemos motivos para felicitarnos de que llegue el otoño.

Aquí concentran la mayor parte de los lanzamientos y, lo que es mejor, es cuando más variedad hay. Tenemos en los expositores de las tiendas desde juegos de caza a aventuras alucinantes; desde shooter bélicos a juegos de baile; sandbox descacharrantes, juegos sociales, aventuras gráficas, plataformas, rol...

Lo malo, que siempre hay algo malo, es que es imposible que el bolsillo nos llegue para todo. Toca racionalizar la compra. Yo tengo muy claro a qué quiero jugar ya y qué puede esperar. Tengo clarísimo que *Uncharted 3* va a estar en mi carta a los Reyes y que Batman me va a llenar muchísimas horas de ocio. A partir de ahí... Pues a seleccionar con cuidado. Tengo suerte, a mí la guerra no me va, así que eso que me ahorro. Y creo que este año los assassins van a tener que pasar sin mí, que prefiero liberar tensiones con una idea nueva y refrescante, la de *Saints Row The Third*. Y quiero darle vidilla a mi Move, que he visto ideas muy interesantes...

Elegir a qué jugar y cuándo jugarlo no es fácil y más en épocas así. ¡Hay tanto y tan bueno! Si me permitís un consejo, no os agobiéis demasiado. En enero hace más frío aún que en otoño y hay pocos juegos que echarle a la caldera... Elegid ahora lo que de verdad tenéis ganas de jugar y disfrutadlo. Cuando llegue el crudo invierno siempre podemos echar de menos las lluvias del otoño y volver a por sus frutos...

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este mes nos ha dado tiempo a probar un montón de juego nuevo y raritos a pegar unos cuantos tiros con Battlefield 3 y MW3 y, sobre todo, a currar...



Nos hemos echado buenas risas con *Saints Row The Third*, especialmente cuando nos llegó este arma tan peculiar, la katana "Penetrador"...



Dani, que ya sabéis que el fútbol le tira, asistió a la presentación del torneo "Tiempo de juego" y allí charló con Manolo Lama.



Alberto asistió a la presentación de *Modern Warfare 3* y salió esposado... No penséis mal, de esta manera tan original le entregaron el kit de prensa con el material sobre el juego.

Lo que nos habéis dicho...

Apasionados



Moisés Jiménez
La primera revista vuestra que leí fue la número 134, empecé un poco tarde pero a partir de ahí nunca dejo de leeros, porque para videojuegos de PS3, sois los mejores.

Ansiosos



Mauricio Girao
¡¡¡Faltan 16 minutos para el tráiler de *GTA V*!!!

Bien informados



Alex Cáceres García
Sony Santa Monica está ya trabajando en un nuevo *God of War*. Una oferta de trabajo colgada por el propio estudio así lo asegura.

Indecisos



Marco Fernández
Playmaníacos estoy en una encrucijada: ¿el realismo de *Battlefield 3*, la diversión de *Uncharted 3* o la personalización de *Saints Row The Third*?

Críticos



Guille Berrocal
Entonces, ¿qué aporta de nuevo *AC Revelations*? Bombas y un "gancho", creo que Ubisoft se está pasando...

Inquisitivos



Juan Luna
¿Por qué las compañías deciden no traer un juego a España o nos traen una versión distinta? ¿Qué piensa una compañía para hacer estas cosas?

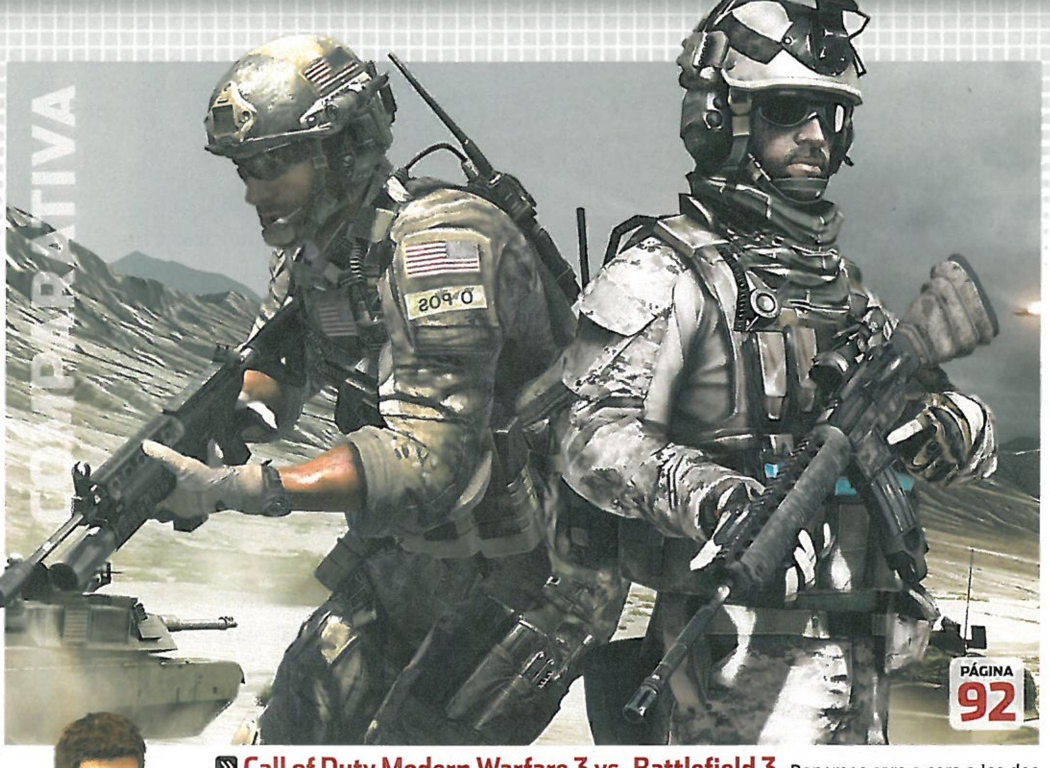
Con prisas



Alex González
Sí, el vídeo de *GTA V*, muy bonito y todo eso, estoy completamente de acuerdo, pero... ¿¿¿¿¿¿¿¿¿¿ CUÁNDOOOOOOOO????????????????

SUMARIO #155





» **Call of Duty Modern Warfare 3 vs. Battlefield 3.** Ponemos cara a cara a los dos shooters bélicos del momento, para que sepas cuáles son sus diferencias, sus defectos y virtudes.



» **Bazar.** Sorteamos más de 300 productos, entre consolas, juegos, camisetas, mandos, volantes...



» **Acción de cine.** No están basados en pelis, pero son aún más espectaculares que una superproducción.

COMPARATIVA

EN PORTADA
UNCHARTED 3 CONTRA TODOS

Comparamos las mejores aventuras de acción del momento para que sepas cuál es la que mejor se adapta a tus gustos.

» TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...

Agenda PlayStation

DEL 15 DE NOVIEMBRE AL 15 DE DICIEMBRE

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

15 DE NOVIEMBRE MARTES

- Assassin's Creed: Revelations · PS3
- EyePet y sus amigos · PS3
- Naruto Shippuden: Ultimate Ninja · PSP
- Pictionary: Ultimate Edition · PS3
- uDraw GameTablet · PS3
- uDraw Studio Instant Artist · PS3
- uDraw Marvel Super Hero Squad: Comic Combat · PS3
- Ultimate Marvel vs Capcom 3 · PS3

16 DE NOVIEMBRE MIÉRCOLES

- Perdidos: La serie completa · Blu-ray — RECOMENDADO

17 DE NOVIEMBRE JUEVES

- Carnival Island · PS3
- Medieval Moves · PS3
- Need for Speed The Run · PS3 — RECOMENDADO
- Start the Party: Salva al mundo · PS3
- The Mystery Team: Cazadores de pistas · PSP — RECOMENDADO

18 DE NOVIEMBRE VIERNES

- Cabela's Adventure Camp · PS3
- Cyberbike 2 · PS3
- DreamWorks Super Star Kartz
- Dynasty Warriors 7: Xtreme Legends · PS3
- LEGO Harry Potter: Years 5-7 · PS3/PSP — RECOMENDADO
- Saints Row: The Third · PS3 — RECOMENDADO

20 DE NOVIEMBRE DOMINGO

- Hunter's Trophy · PS3



Need for Speed The Run

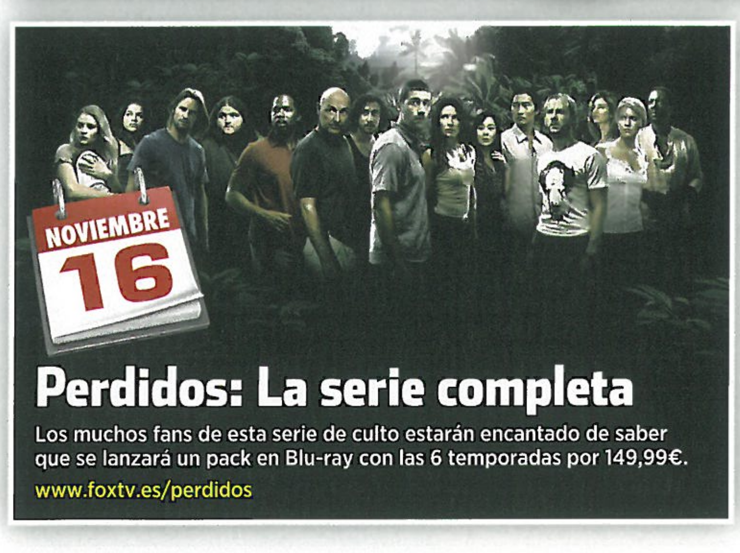
Una salvaje carrera por todos los Estados Unidos en la que tendremos que escapar de la policía, huir de avalanchas de nieve y, sobre todo, vencer a durísimos rivales.

www.needforspeed.com/es_ES/therun

Tekken Hybrid

Un pack que integra la película de animación, el remake HD de *Tekken Tag Tournament* y la demo, con 4 personajes, de *Tekken Tag Tournament 2*.

tekken.namco.com/



Perdidos: La serie completa

Los muchos fans de esta serie de culto estarán encantado de saber que se lanzará un pack en Blu-ray con las 6 temporadas por 149,99€.

www.foxtv.es/perdidos



The Mystery Team

Una divertida aventura gráfica que pondrá a prueba nuestra astucia e inteligencia.

es.playstation.com/mysteryteam/



22 DE NOVIEMBRE MARTES

- Tekken Hybrid · PS3 RECOMENDADO

25 DE NOVIEMBRE VIERNES

- Ben 10 Galactic Racing · PS3
- WWE'12 · PS3 RECOMENDADO

28 DE NOVIEMBRE LUNES

- The King of Fighters XIII · PS3

Saints Row The Third

El sandbox más salvaje, loco y descacharrante de la historia, lleno de situaciones y sorprendes y con un desarrollo tan largo como divertido.

www.saintsrow.com/

Novedad en página 50

LEGO Harry Potter Años 5-7

Los últimos años de Harry en el colegio Hogwarts con el humor característico de la saga *LEGO*.

www.warnerbros.com/

WWE '12

Ya no se llama *Smackdown vs Raw*, pero es igual de espectacular y contundente: la mejor lucha libre de PS3.

wwe.thq.com/

Novedad en página 54

Play Manía Primeras imágenes

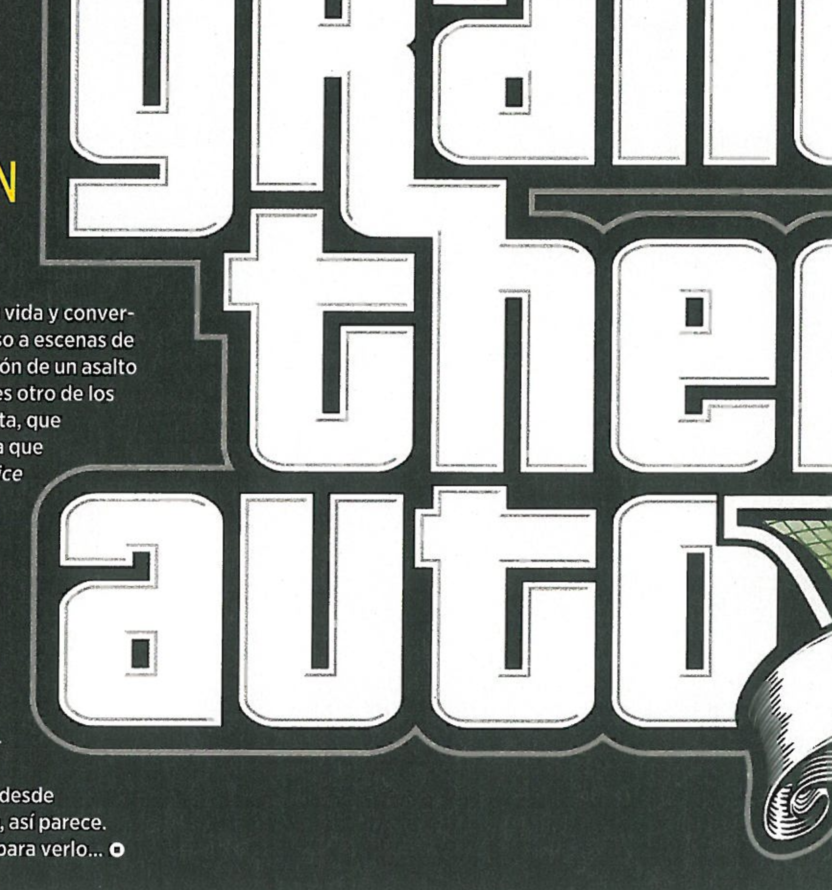
GTAV se ambientará en Los Santos, la mítica ciudad donde comenzaba *San Andreas*, pero en la actualidad, donde los efectos de la crisis serán muy evidentes: indigencia, criminalidad...

HOBBYNEWS.es WWW.HOBBYNEWS.ES/GTA-V

GRAND THEFT AUTO V | PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

El regreso más esperado...

ROCKSTAR CONFIRMA LA AMBIENTACIÓN **CALIFORNIANA** PARA SU NUEVO *GTA*



El pasado 2 de noviembre, Rockstar hizo público el primer vídeo de *GTAV*, la nueva y esperada entrega de la saga. Los detalles aún son escasos y ni se han anunciado las plataformas en las que saldrá ni la fecha de lanzamiento, aunque PS3 parece fuera de toda duda.
El tráiler nos muestra Los Santos (la famosa ciudad inspirada en Los Ángeles que vimos en *San Andreas*) en los tiempos actuales, donde podemos notar los efectos de la actual crisis (indigencia, casas en venta por desahucios...). Y no sólo veremos el casco urbano de la ciudad: también podremos visitar sus playas, el campo e incluso la montaña. Y aunque Rockstar no ha confirmado nada, nosotros creemos que habrá muchos más lugares, ya que en el tráiler hay pistas de ello, como la carretera Interestatal 5 que en la realidad lleva a San Francisco (San Fierro). En este contexto de crisis, la voz en off del protagonista (que podría ser un hombre de mediana edad), nos cuenta que se quiere retirar a Los Santos para dejar de lado la mala vida y convertirse en un buen tipo... Dando paso a escenas de persecución policial, la preparación de un asalto a una joyería o banco, etc. Y ese es otro de los misterios de *GTAV*: el protagonista, que no ha sido desvelado. Se rumorea que podría ser Tommy Vercetti (de *Vice City*) y que incluso podría haber más de un protagonista. En cualquier caso, a la cita no faltará una ESPECTACULAR puesta en escena, todo tipo de vehículos (cazas, motos de agua...), el ácido e impagable humor marca de la casa y un desarrollo que los propios creadores de la serie, los hermanos Houser, ya han calificado como "el juego más grande y ambicioso que hemos creado". Y desde luego, por lo poco que se ha visto, así parece. Lástima que aún quede bastante para verlo...

Persecuciones policiales, atracos... El vídeo ya deja ver que algunas de las señas de identidad del mundo mafioso de *GTA* volverán en esta entrega... y de forma mucho más espectacular.

Este hombre podría ser el prota, e incluso podría ser Tommy Vercetti en la actualidad. Hasta se rumorea que habrá varios protagonistas...

La playa, el campo, la montaña... Los Santos estará rodeada por numerosos lugares que podremos visitar. Rockstar aún no ha confirmado si habrá más ciudades, pero nosotros creemos que sí...





SUBEN

EL IMPECABLE *MODERN WARFARE 3*

Intenso, divertido, multijugador duradero y repleto de opciones... Por enésimo año consecutivo, *Call of Duty* es uno de los juegos de estas navidades que no te deberías perder.

LAS VENTAS DE PS3 EN EL MUNDO

Sony ha confirmado que ya hay en el planeta 55,6 millones de PS3 y que durante el último trimestre se han vendido 3,7 millones de consolas, unas cifras que confirman el buen momento que vive la consola...

BATTLEFIELD 3 Y SUS 5 MILLONES...

... de copias vendidas en la primera semana, entre todas las plataformas. El mes que viene os contaremos los logros de *Modern Warfare 3*...

BAJAN

LA CANTIDAD DE RE-REEDICIONES

Fallout New Vegas Ultimate Edition, L.A. Noire Complete Edition... Si cada vez salen hay más ediciones "completas", a lo mejor hay que aguantarse la impaciencia, esperar y no comprar el juego según salga, ¿no?

SONY LIMITA LA ACTIVACIÓN A DOS PS3

Si eres de los que tienes una cuenta de PSN compartida con 4 amigos, vete olvidando. Sony ha actualizado sus condiciones de uso y el contenido descargable sólo se podrá activar en dos PS3 y dos PSP. Vivan los recortes.

SIN NOTICIAS DE LO ÚLTIMO DE PSP

Con el lanzamiento de Vita a la vuelta de la esquina, nos tememos que algunas de las últimas joyas de PSP podrían no llegar nunca a Europa, como es el caso de *Monster Hunter Freedom 3* o *Final Fantasy Type-0*, que ha arrancado fuerte en Japón.



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO

SENSUALIDAD RETRO QUE LLEGA AL STORE

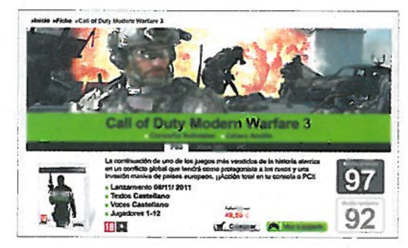
Los que llevéis en esto desde los tiempos de **PSone** seguro que recordaréis los **dos** *Fear Effect*. Son dos juegos de acción producidos por **Eidos que salieron en 1999 y 2001** respectivamente y que en su momento hicieron bastante ruido (sobre todo el segundo, por sus **"cariñosas" protagonistas**). Pues ahora podéis recordarlos/descubrirlos en **PS Store**.



ANUNCIO

HAZ TUS REVIEWS EN HOBBYNEWS.ES

Muy pronto nuestra **web de videojuegos** va a cambiar de cara luciendo un **aspecto mucho más atractivo**. Pero no nos vamos a quedar ahí. Nuestros compañeros de **www.hobbynews.es** están **trabajando muy duro** para ofreceros nuevas opciones, como la posibilidad de que **vosotros mismos hagáis las reviews de vuestros juegos** favoritos (se hará una media con vuestras notas) o incluso que podáis **comprar vuestro juego desde nuestra web** en un solo clic. Descúbrelo en **www.hobbynews.es**



ANUNCIO

TIEMPO DE JUEGO EN *FIFA 12*

Manolo Lama, periodista radiofónico de la cadena COPE y **comentarista habitual de los** *FIFA* desde hace más de 10 años, presentó el **Torneo EA Sports-Tiempo de Juego**. El torneo se desarrollará en las principales ciudades españolas **(Sevilla, Valencia, Zaragoza, Barcelona, Bilbao...)** con la versión PS3 de *FIFA 12*. La **final será en Madrid el 3 de enero**. ¡Animaos a participar!

Play ¡Nuevos datos!

RE OPERATION RACCOON CITY | PS3 | ACCIÓN | CAPCOM | 23 DE MARZO

Posponemos nuestro regreso a Raccoon City hasta marzo

¿Os acordáis de los dos *Resident Evil Outbreak* de PS2? En ellos se nos proponía cooperar para sobrevivir ante los zombis (aunque en España por aquellos tiempos el online no se estilaba). Pues en *Operation Raccoon City* también habrá que cooperar, pero ahora formaremos parte de las fuerzas especiales de Umbrella con la misión de borrar toda prueba que nos incrimine en el brote que asola Raccoon City. Así pues, nuestros enemigos serán los zombis y demás bichos típicos de la serie (como lickers, por ejemplo), pero también todos los supervivientes y miembros de los S.T.A.R.S. (lo que dará pie a revivir situaciones de los primeros *Resident Evil* pero desde otro punto de vista). Nuestro comando estará formado por 4 soldados y podremos elegir entre 6 personajes distintos (un experto en explosivos, una médico...). Si jugamos en solitario, la consola controlará al resto aunque podremos elegir qué acompañantes queremos para cada misión. En cuanto al desarrollo, será un juego de acción en tercera persona (no en vano lo desarrollan los creadores de *SOCOM*), así que por fin podremos disparar y correr al mismo tiempo en un *RE*. Promete .


Será un juego de acción en tercera persona.

Bichos típico como los lickers no faltarán a la cita.


Podremos cooperar con otros 3 soldados y elegir entre 6 personajes cada uno con sus características.

Play ¡Nuevos datos!

MASS EFFECT 3 | PS3 | EA GAMES | ROL/ACCIÓN | 6 DE MARZO

La epopeya espacial llega a su fin con su entrega más revolucionaria

Bioware se prepara para cerrar su ambiciosa epopeya espacial con una tercera entrega que promete superar en todo a los capítulos anteriores. En ella, el componente "rolero" cada vez cederá mayor protagonismo a la acción, y buena prueba de ello es el nuevo modo cooperativo. Dicha opción estará fuera de la historia principal (sigue siendo para un solo jugador) y en ella podrán cooperar 4 jugadores formando equipo en una especie de modo Horda en el que también habrá pequeñas misiones aleatorias. Habrá 6 razas disponibles y 6 clases para elegir, y se podrá subir de nivel para obtener mejoras. Y sí, hará uso del Pass Online...


El modo cooperativo será una de las novedades.

Play ¡Nuevos datos!

NI NO KUNI | PS3 | ROL | NAMCO BANDAI | 2012

Confirmado: *Ni No Kuni* llegará a España en 2012

Ya os hemos hablado alguna vez de *Ni No Kuni*, el bellísimo juego de rol que Level 5 prepara junto al laureado Studio Ghibli (responsables de las mejores pelis de animación japonesas), Pues Namco Bandai ha confirmado que traerá este bombazo a España en 2012. En él manejaremos a Oliver, un joven que iniciará un fabuloso viaje por un mundo paralelo para convertirse en mago y resucitar a su madre. E, insistimos, todo con un apartado técnico bellísimo.



Exploraremos un mágico mundo con diseños del Studio Ghibli en este juego de rol que recoge el testigo del mítico *Dragon Quest VIII*.

Play ¡Primeras imágenes!

FIFA FOOTBALL | PS VITA | EA SPORTS | DEPORTIVO | 21 DE FEBRERO

Fútbol de ensueño para la portátil más potente

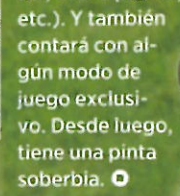
¿Os imagináis un *FIFA* tan impresionante como el de PS3 en la palma de vuestra mano? Pues en febrero este sueño se hará realidad. Olvidaos de *FIFA 12* en PSP, porque el *FIFA* de Vita estará muy cerca de lo visto en PS3. Y no sólo en apartado gráfico, también en su gran cantidad de opciones (más de 500 equipos licenciados, Modo Carrera, Conviértete en Profesional, Online...) y su fabuloso sistema de juego (por increíble que parezca). Pero por si eso no fuera suficiente, en EA Sports van a aprovechar las características de la nueva portátil para brindarnos nuevas opciones, como un prometedor aprovechamiento de sus funciones táctiles (para pasar, tirar a puerta, etc.). Y también contará con algún modo de juego exclusivo. Desde luego, tiene una pinta soberbia.



FIFA Football en Vita ofrecerá los 500 equipos reales y muchos modos de juego, algunos de ellos exclusivos.



El sistema de juego será idéntico al de PS3 pero aprovechando los dos paneles táctiles de la consola.





Y gráficamente será similar al de PS3.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO
FECHAS DE LOS *SILENT HILL*

Konami ha confirmado las **fechas de las próximas entregas de sus *Silent Hill*** (tres juegos, nada menos). El primero en llegar será ***Silent Hill HD Collection* el 9 de febrero**, mientras que *SH Downpour* (para PS3) llegará el **23 de febrero.** Por último, ***SH Book of Memories***, el estreno de la serie en **PS Vita**, está previsto para el **8 de marzo.** Si te gustan los "survival horror", ya puedes ir ahorrando.



ANUNCIO PS3
SPIDER-MAN VUELVE A PS3

Activision y el estudio Beenox han confirmado el desarrollo de un **nuevo juego de Spider-Man.** Pocos detalles más han trascendido, salvo que no tendrá una estructura basada en niveles como en los dos últimos sino que **volverá al desarrollo tipo "sandobox"** (menos mal). Y que llegará **junto a la nueva película de Spidey** prevista para **verano de 2012.**

JUEGO PS3
LO MEJOR DE DANTE, EN HD

Con más de 10 millones de unidades vendidas a sus espaldas, ***Devil May Cry*** es una de las series más exitosas del pasado reciente de **Capcom**. Por ello, la compañía de Osaka ha confirmado **para 2012** la pertinente **colección en HD que incluye *DMC, DMC2 y DMC3 Special Edition*** (la versión definitiva de *DMC3* con la dificultad ajustada y la opción de manejar a Vergil). Además de los **trofeos**, incluirá **contenido adicional** aún por determinar.



JUEGO PS3
ROCKSMITH SÍ, PERO EN 2012

Ubisoft quiere aprovechar el **"vacío musical"** que han dejado tanto **EA** como **Activision** para entrar en el género con su ***Rocksmith***. Tras cosechar críticas dispares en Estados Unidos, para lanzarlo en **Europa** tienen que superar un litigio legal con una banda inglesa del mismo nombre. Aún así, la compañía gala espera lanzarlo a **comienzos de 2012.**

BANDA SONORA
ASÍ SUENA LA AVENTURA

Si eres un apasionado de las **bandas sonoras de videojuegos** y estás alucinando con la de ***Uncharted 3***, te alegrará saber que Sony va a poner a la venta en el **Store** la banda sonora de **toda la saga** (las dos primeras en un pack y la tercera suelta, por **9,99 euros** respectivamente). Además, pondrá a la venta en **formato físico la de *Uncharted 3*** (de momento sólo se ha confirmado su salida en el **mercado americano**). Y está última también se puede comprar en **iTunes.**

JUEGO PS3
COOPERA EN *SYNDICATE*

El mes pasado os lo presentamos en primicia: **EA Games y Starbreeze Studios** van a resucitar la franquicia clásica de estrategia y acción táctica ***Syndicate***. Ya sabíamos que iba a ser un **shooter subjetivo de corte futurista.** Pero ahora nos anuncian que también presentará una opción para que los **4 mercenarios del grupo cooperen Online.** Una opción que le viene como anillo al dedo al juego.

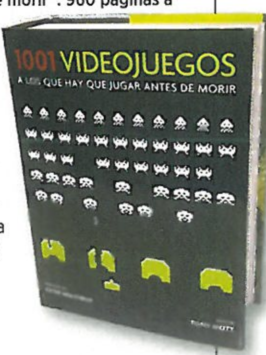


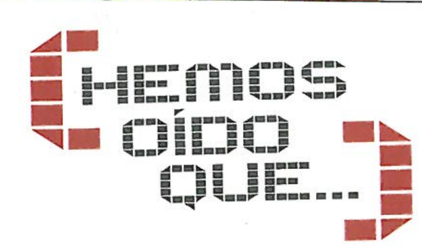
CANCELACIÓN
LA GUERRA QUE NO VEREMOS

En 2004 **Sony** y el estudio **Factor 5** firmaron un acuerdo para lanzar **juegos exclusivos en PS3.** De ese acuerdo sólo salió ***Lair***. Pero ahora nos enteramos de que estaban preparando también un juego llamado ***Animal Wars***, ambientado en una II Guerra Mundial en la que los soldados son **animales. Nunca lo veremos.**

LIBRO
LOS 1001 JUEGOS IMPRESCINDIBLES

Tony Mott, redactor jefe de la prestigiosa **revista** de videojuegos inglesa **Edge**, ha confeccionado su lista particular en un libro que señala sus **"1001 Videojuegos que hay que jugar antes de morir". 960 páginas a todo color** donde se repasan **juegos de todas las épocas** con prólogo del mismísimo **Peter Molyneux.** Cuesta **35 euros.**





... Sony Santa Monica ya prepara *God of War IV.*

O eso se desprende de una oferta de trabajo procedente del estudio californiano, que insta a los profesionales a "unirse al equipo *God of War*". Sería un bombazo.

... Bioware trabaja en un nuevo proyecto.

Y lo van a presentar el próximo 10 de diciembre en los Spike TV Awards (junto a otros bombazos como *MGS Rising*). De momento, sólo han "soltado" esta imagen:



... habrá nuevas entregas de *Uncharted* en el futuro.

Justin Richmond, director de *Uncharted 3*, ha declarado que todavía tienen muchas aventuras que contar de Nathan Drake y que seguirán haciéndolas "mientras el público las pida". ¡Pues las pedimos!

... *Street Fighter V* no tardará otros 10 años.

Tuvimos que esperar 10 años entre *SFIII* y *SFIV* pero un responsable de Capcom América nos tranquiliza afirmando que *SFV* saldrá antes de 2019. Menos mal, ¿eh?

... un nuevo *Dead Island* podría estar en marcha.

Techland, los creadores de *Dead Island*, han registrado el título *Dead World*. Viendo el éxito de su primer juego de zombis, no nos extrañaría nada que prepararan la secuela.

Play ¡Nuevos datos!

Con un nuevo (y discutible) corte de pelo, Dante se enfrentará contra hordas de demonios usando su espada y sus pistolas. Será más serio y menos chulesco.

DMC (DEVIL MAY CRY) | PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2012

Dante vuelve a la acción en 2012

Además de anunciar *Devil May Cry HD Collection*, Capcom ha mostrado nuevas imágenes de *DmC*, la quinta entrega de la serie que sigue envuelta en la polémica. Desarrollada por Ninja Theory (autores de *Heavenly Sword* y de *Enslaved*), *DmC* nos situará en Limbo City, una especie de mundo paralelo donde "otro" Dante más oscuro y menos socarrón que el que conocemos se encargará de dar matarile a los demonios de rigor. Aunque la estética no termine de convencer a muchos fans, lo cierto es que el desarrollo tiene pinta de estar a la altura: acción sin descanso a base de armas de fuego y espada contra demonios "marionetescos" en extraños escenarios vagamente urbanos. Así pues, Dante volverá en 2012 en su vertiente más clásica (*HD Collection*) y con un look renovado y "emo" en *DmC*.

LIMBO CITY POLICE DEPT. 87 4 92

DmC se ambienta en Limbo City, un mundo paralelo con escenarios urbanos pero con un toque onírico.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99 € » A LA VENTA EL 24 DE NOVIEMBRE



¡LA GUERRA MUNDIAL ESTALLA EN TU PC!

Atento a la comparativa que no puedes perderte, ***Battlefield 3*** y ***Modern Warfare 3*** se enfrentan en singular duelo en Micromanía. Además, los análisis de los esperados ***Skyrim*** y ***L.A. Noire***. Más guerra con el avance de ***Spec Ops The Line*** y, de regalo, ***Imperivm Civitas II***.

REVISTA OFICIAL NINTENDO
» 3,50 € » YA A LA VENTA

UN EXCLUSIVO MANGA DE ZELDA DE REGALO

El número más importante del año. Análisis de ***Zelda Skyward Sword***, ***Super Mario 3D Land*** y ***Sonic Generations***, reportaje del ***Mario Kart 7*** (con la historia de la saga) y dos regalazos: la revista Pokémon y un **manga exclusivo de Zelda**.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 25 DE NOVIEMBRE

¡PRIMEROS DATOS DE *GTA V*, EL JUEGO MÁS ESPERADO!

Tras el anuncio de ***GTA V***, en Hobby Consolas "diseccionan" el tráiler y aportan información no oficial del protagonista, la ciudad, etc. Además, analizan ***Modern Warfare 3***, ***Battlefield 3***, ***Skyrim***, ***Zelda Skyward Sword***, ***Mario 3D Land***...




PS3
PlayStation 3

Los mejores MMO en Hobbynews

Si quieres disfrutar de la mejor selección de juegos web multijugador online gratuitos, entra en www.hobbynews.es. Encontrarás juegos de estrategia, de rol, en el futuro, medievales...

Estrategia Medieval • Gestión de recursos • Combate • alianzas



Kings Age

ELIGE CÓMO QUIERES **GOBERNAR**

Conviértete en el rey de tu propia colonia y decide cómo gobernarla. Usa la fuerza de las armas fundando un ejército o forja alianza comerciales, reforzando la generación de recursos.

Rol fantástico • Evolución del personaje • Combate



Tanoth

PARA SER EL **HÉROE** PERFECTO

El reino de Aris está bajo la tiranía del rey Halgan y sólo tú puedes liberarle. Elige a tu héroe y equípale con las mejores armas al tiempo que adquieres experiencia y vives aventuras.

Estrategia espacial • Gestión de recursos • Combate



Ogame

A LA CONQUISTA DEL **ESPACIO**

Empiezas con un mundo que debes desarrollar para convertirlo en un imperio creando infraestructuras económicas y militares para imponer tu poder, crear nuevas colonias y defenderlas.

Rol Medieval • Evolución del personaje • Combate



Battleknight

CONVIÉRTETE EN **CABALLERO**

Con *Battleknight* podrás elegir entre ser un noble paladín o un caballero negro y tu objetivo será vencer en 16 torneos y medir tu lanza o tu espada con los mejores de todo el mundo.

Rol • Evolución del personaje • Combates



Gladiatus

LOS QUE VAN A **MORIR** TE SALUDAN

Una vida de peligros te espera en el gran Imperio Romano. Crea tu propio gladiador y hazlo evolucionar enfrentándote a todo tipo de enemigos hasta llegar al mismísimo circo de Roma.

Rol • Evolución del personaje • Combate • Gestión de recursos



Bitefight

HOMBRE LOBO O **VAMPIRO**

La batalla entre Vampiros y Hombres Lobo ha perdurado durante siglos. ¡Es tu destino decidirla! Elige bando y patrulla por las ciudades, equípate con mejores armas, crea tu fortaleza...

Estrategia • Gestión de recursos • Combates • Alianzas



Ikariam

UNA **CIVILIZACIÓN** A TU MEDIDA

En una pequeña isla del Mediterráneo surge una nueva civilización de la Antigüedad. Bajo tu conducción comienza una era de descubrimientos y bienestar: haz crecer tu ciudad, forma ejércitos...

Rol tradicional • Evolución del personaje • Combate



NosTale

EXPLORA UN ENORME MUNDO

En este RPG nos movemos libremente por un inmenso mundo. Empieza como aventurero y evoluciona a espadachín, arquero o mago luchando en multitudinarios combates junto a tus amigos.

Simulador de vuelo • Evolución • Combate aéreo • Alianzas



AirRivals

LA **BATALLA** ESTÁ EN EL AIRE

En este un simulador de vuelo 3D puedes pilotar diferentes naves en variadas misiones para defender tu nación. Forma con tus camaradas un escuadrón y conviértete en el líder de tu país.

Rol futurista • Evolución del personaje • Combate



Cabal Online

EL **FUTURO** NECESITA HÉROES

Elige entre 6 clases de héroe (mago, guerrero, espadachín, arquero...) y recorre los reinos de Nevareth completando innumerables mazmorras enfrentándote a todo tipo de enemigos.

¡¡¡SORTEAMOS MÁS DE 300 PRODUCTOS!!!

LOS MEJORES REGALOS DE ESTA NAVIDAD

Un año más aquí os presentamos nuestro tradicional bazar de navidad donde no sólo podéis pasar revista a un montón de interesantes productos, sino que además tenéis la oportunidad de ganarlos, acompañados de un montón de merchan exclusivo. Sólo tenéis que enviar un SMS y llevaros todos estos regalos.



PS3 Slim

1

299,99 € / SONY

La mejor consola del mercado no podía faltar en nuestro bazar navideño. Ya sabéis que además de videojuegos, reproduce Blu-ray, es compatible con las teles 3-D, tiene conexión a internet...

Resistance 3 + camiseta

69,95 € / SONY

El final de una fantástica serie de shooters subjetivos que culmina la lucha contra las quimeras. Y mola la camiseta, ¿verdad?



5



5

NO ESTÁ A LA VENTA

Battlefield 3

5

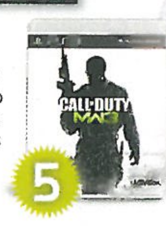
Uno de los shooters bélicos más importantes del momento, con una realista recreación de la guerra moderna y un potente modo online, muy orientado al juego en equipo, que levanta pasiones.

69,95 € / ELECTRONIC ARTS

CoD Modern Warfare 3 + camiseta

70,95 € / ACTIVISION

Poco se puede decir de este soberbio shooter bélico que no sepáis ya. Uno de los más esperados del año.



5



NO ESTÁ A LA VENTA

5

Skyrim + BSO + camiseta + postales

69,95 € / BETHESDA

Probablemente el juego de rol más inmenso e impresionante del catálogo de PS3, que además Bethesda nos regala acompañado de BSO, postales y camiseta exclusiva.



2



NO ESTÁ A LA VENTA



2

F1 2011

65,95 € / CODEMASTERS



5

Si quieres cambiar la suerte de Alonso y ganar con él el campeonato del mundo, prueba con el juego oficial, que recrea como ningún otro toda la emoción y el espectáculo de esta apasionante competición .

Skyrim Edición Especial + BSO + camiseta + postales

NO ESTÁ A LA VENTA / BETHESDA

Además, Bethesda quiera premiar a uno de vosotros con esta preciosa edición especial que no estará a la venta en nuestro país. Y no se olvida del resto del merchandising.

NO ESTÁ A LA VENTA

1

1

FIFA 12 + camiseta

69,95 € / EA SPORTS

EA Sports nos ofrece el mejor juego de fútbol de la historia, acompañado de una camiseta exclusiva. Nunca has jugado un fútbol tan real y con tantos equipos.



PSP E-1000

99,99 € / SONY

Sony lanza un nuevo modelo de PSP, más barato y muchísimo más ligero. Una portátil para darle mucho trote, ideal para llevártela a cualquier parte sin preocuparte.



Ace Combat Assault Horizon + DLC + camiseta

60,95 € / NAMCO BANDAI

Espectacular es la palabra que mejor define a este simulador de vuelo, que nos pone a los mandos de los más modernos cazas para afrontar combates aéreos de infarto.



Crysis 2

69,95 € / ELECTRONIC ARTS



Un original shooter subjetivo que nos invitar a frenar una invasión alienígena usando los poderes de nuestro traje especial.

Uncharted 3: La Traición de Drake + bolsa

69,95 € / SONY

La mejor aventura para PS3. Así de claro. Un juego que es una maravilla técnica y un torrente de emociones. Tienes que jugarlo.



Auriculares Call of Duty Foxtrot

79,95 € / NOSTROMO (TURTLE BEACH)

Unos auriculares estéreo que además tienen micro para juego online. Están decorados con motivos de *Modern Warfare 3* y tienen un acabado de auténtico lujo.





NBA 2K12

60,95 € / 2K SPORTS

El baloncesto como nunca lo habías visto en una consola. No sólo tiene todos los equipos de la NBA, si no que además jugarlo es una delicia y gráficamente no tiene rival.



FEAR 3

61,50 € / WARNER

Acción y terror se dan la mano en un shooter que pone los pelos de punta con su oscura ambientación y sorprendente historia, escrita por John Carpenter.



Batman Arkham City + cómic + funda de iPhone + cartas + camiseta + póster

Es una de las grandes aventuras de PS3, sólo superada por *Uncharted 3*. Un juegazo que va más allá del carisma del superhéroe protagonista. Y además, Warner te da la oportunidad de conseguirlo con todo este alucinante merchandising. Ojo a los pósters, sólo hay 100 en España.



61,50 € / WARNER







Logitech Z906

Un estupendo equipo 5.1, compatible con los estándares de sonido más habituales y certificación THX. Ofrece una gran calidad de sonido y su instalación es muy sencilla.



349,95 € / LOGITECH

Duke Nukem Forever + camiseta



29,95 € / 2K GAMES

El héroe más machote de los videojuegos protagoniza un hilarante shooter. Y si nos ponemos esta original camiseta que nos regala 2K seguro que nos reímos aún más....

Let's Dance

50,95 € / BLACKBEAN



Un juego de baile y fitness que gracias a Move nos permite interactuar con otros bailarines en la pantalla del televisor.

Yakuza 4

Una aventura ambientada en los bajos fondos japoneses que luce una magnífica ambientación y un variado desarrollo.



70,99 € / SEGA

Green Lantern + comics

50,95 € / WARNER

El videojuego de la película es una entretenida aventura de acción que además Warner nos regala acompañada de 2 cómics para que conozcamos mejor al héroe.



DanceStar Party + Move

29,95 € / SONY

Podremos bailar al ritmo de 40 variados temas. Un juego que garantiza diversión en cualquier reunión. Y Sony nos lo regala con un Move.



39,95 € / SONY

Mochila oficial PS3

49,95 € / ARDISTEL

La mochila oficial permite transportar cualquier modelo de PS3 perfectamente protegido, al tiempo que guarda espacios especiales para mandos, cables...

uDraw Gametablet + Artista al instante



69,90 € / THQ

La idea del juego es que te diviertas pintando, cosa que puedes lograr con la tableta incluida... Y hay más juegos de otras temáticas.

BlackFire Controller

Un mando inalámbrico de buen tamaño y gomas en los laterales para mejor agarre que destaca por su diseño y su función de turbo.



39,95 € / ARDISTEL

Sonic Generations + DLC + Figura

59,90 € / SEGA

Sonic cumple 20 años y Sega lo celebra con el lanzamiento de este genial juego que repasa toda la carrera del famoso erizo azul. Además, nos regala una fantástica figura de aniversario.



Racing Seat

159,95 € / BIGBEN

Un asiento con volante y pedales (totalmente regulable), para que te sientas como una auténtico piloto. Y tranquilo si tienes poco sitio, que se pliega fácilmente.



Sonic Generations Ed. Coleccionista+ DLC

129,95 € / SEGA

Y para los más fervorosos seguidores de la mascota de Sega, esta edición especial con varios objetos de coleccionista, figura y anillo incluidos.



Invizimals + camiseta

En esta tercera entrega, seguimos teniendo que cazar Invizimals gracias a la cámara de PSP. Y Sony te regala además una camiseta exclusiva.



Rage + wingstick + chapas + camisetas

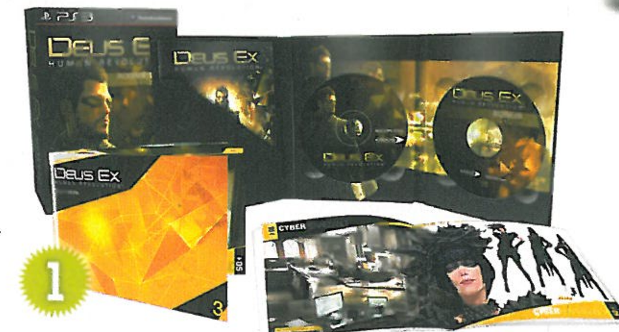
El espectacular shooter de iD Software nos ofrece un enorme mundo apocalíptico para que lo exploremos a fondo. Y de regalo, camiseta, chapas y el wingstick.



Deus Ex Ed. Especial

89,95 € / EIDOS

Una aventura de ambientación cyberpunk y perspectiva subjetiva que es uno de los juegos más sorprendentes y recomendables del año. Y en Edición Especial.



Metallic Pad

49,95 € / BIGBEN

Acabado metálico para un mando bluetooth con batería recargable, compatible con Sixaxis, dos motores de vibración y buena calidad.



Moto GP 10/11

61,95 € / CAPCOM

El juego oficial del campeonato del mundo de motociclismo, incluye todos los pilotos, circuitos y escuderías.



Peacemaker Move Gun + Base de carga Move

Para los que tengan Move dos excelentes periféricos: un robusto pistolón para los juegos de disparo y una compacta base de carga.



Hunted The Demon's Forge + pañuelo Brink + botella Brink

64,95 € / BETHESDA

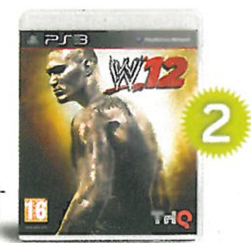
Un gran juego de rol de acción con ambientación fantástico medieval y un divertido modo cooperativo. Además, Bethesda os lo regala acompañado de un pañuelo y una botella térmica de otro de sus grandes juegos, *Brink*.



WWE 12

64,95 € / THQ

Tan completo en cuanto a opciones y modos de juego como todos los *Smackdown Vs Raw*. La mejor recreación del espectáculo de la lucha libre que vas a encontrar en PS3.



Carbon GT Racing Wheel 1

49,95 € / SPEEDLINK

Un volante ideal para los que tengan problemas de espacio. Es pequeños, pero completo (incluye pedales) y tiene un buen precio.



Pad Fluo

29,95 € / BIGBEN

Un mando inalámbrico mediante RF que funciona con pilas y ofrece todas las características del Dual Shock 3: vibración, sensores de movimiento...



SBK 2011 + colgador

60,95 € / NAMCO BANDAI

El juego oficial de la SBK no sólo tiene las motos, pilotos y circuitos oficiales, sino que además nos ofrece una cuidada simulación del control de una superbike.



Ratchet & Clank Todos para uno + camiseta

69,95 € / SONY

Ratchet y Clank vuelven acompañados de sus amigos para que hasta 4 jugadores podamos disfrutar de su mezcla de acción y plataformas.





Cyberbike 2



169,90 € / BIG BEN

Una divertida manera de hacer ejercicio sin aburrirnos. El juego incluye una bici estática para que cumplamos divertidos retos al tiempo que pedaleamos por diversos parajes.

1

Pad Strike FX + Headset P90

El equipo imprescindible para jugar online: mando inalámbrico y headset con el que mantenerte en contacto con tus colegas de batalla.



29,99 € / SPEEDLINK

1



29,95 € / PLANTRON

1

Supremacy MMA + camiseta

Combates de artes marciales mixtas con un control directo y asequible. Ofrece combates online y un plantel de 12 luchadores. Y de regalo, esta camiseta.

2

NO ESTÁ A LA VENTA

10

49,95 € DIGITAL BROS

Los SIMS 3 Vaya Fauna

La cosa se complica: ahora además de controlar la vida de nuestro sim, debemos crearle también una mascota.



59,95 € / EA GAMES

5

Golden Eye 007: Reloaded

69,90 € / ACTIVISION

Tras convertirse en un icono de los shooters en Nintendo 64, *GoldenEye* fue versionado para Wii y ahora se estrena en PS3 manteniendo lo bueno del original y un montón de novedades, gráficos HD, trofeos y online incluidos.



5

House of de Dead Overkill



5

49,95 € / SEGA

Un divertido arcade de pistola en el que nos movemos sobre raíles y disparamos a hordas de zombis usando Move como si fuera una pistola. Y además, podemos jugar dos pistoleros a la vez.

Need for Speed The Run

Un trepidante arcade de conducción que nos lleva a recorrer todos los Estados Unidos compitiendo en una carrera a vida o muerte.



5

69,95 € / EA GAMES

National Geographic Challenge!

39,95 € / BLACK BEAN



3

Un juego ideal para aprender en familia geografía e historia recorriendo todo el planeta mientras respondemos preguntas y resolvemos misterios.

Rugby 2011

59,95 € / 505 GAMES



10

El juego oficial del mundial de Rugby incluye los 20 equipos del campeonato. Ideal para los fans de este duro deporte.

SingStar Grandes Éxitos + micrófonos

29,95 € / SONY

Una gran selección de temas nacionales, desde clásicos de toda la vida a los grupos más modernos, para que los cantemos micrófono en mano. Micros que, además, nos regala Sony



5

29,95 € / SONY

5

Spider-Man Edge of Time



5

70,95 € / ACTIVISION

En la última aventura de Spider-Man manejamos al hombre araña clásico y al de 2099 en un desarrollo por misiones con un completo sistema de combate.

Turtle Beach PX 21

64,95 € / TURTLEBEACH

Unos auriculares de gran calidad y excelente acabado que ofrecen un contundente sonido estéreo, además de tener funciones de headset.



5

Speedracer Evolution



1

59,99 € / ARDISTEL

La evolución del volante Speedracer sigue ofreciendo la calidad de siempre a un ajustado precio. Es inalámbrico, tiene unos sólidos pedales y palanca de cambio para más realismo. Además, es compatible con PC.

SoundStation 3

49,95 € / ARDISTEL

Un compacto equipo de sonido, con un diseño muy acorde con PS3, pensado para que le saques más rendimiento al audio de tu consola sin ocupar demasiado espacio.



Start the Party! Salva el Mundo

29,95 € / SONY

Una divertida colección de minijuegos en la que tu mando Move es el protagonista. Ideal para jugar en compañía.



X-Men Destiny

70,95 € / ACTIVISION

Conviértete en un mutante de nueva generación y decide qué bando tomar en esta trepidante aventura de acción.



Stereo Gaming Headset 4

49,95 € / ARDISTEL

Es el headset oficial. Incluye altavoces de 40mm de gran calidad, control de volumen para controlar por separado el audio de chats y juegos. Micrófono flexible con MUTE y cable de conexión USB de 4 metros.



Camiseta de Rockstar + camiseta GTA III 10º aniversario

Rockstar tiene por norma no regalar juegos nunca, pero también ha querido participar en este bazar regalándonos estas fantásticas camisetas. ¡Serás la envidia de tus amigos!



Zumba Fitness + cinturón

49,95 € / 505 GAMES

Diversas coreografías y ejercicios de fitness para que te pongas en forma a la vez que te diviertes. Y de regalo, un cinturón adelgazante.



¿QUIERES GANAR UNO DE ESTOS LOTES?

¡¡¡Cuantos más SMS envíes, más probabilidades tendrás de ganar!!!

¡Envía un SMS con el texto "bazarplay" al 27363

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Axel Springer España. Calle Santiago de Compostela 94. www.axelspringer.es
Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **27363**, poniendo: **bazarplay** (espacio) **y una palabra que defina este número de PLAYMANÍA.**
Ejemplo: bazarplay Genial.

Coste máximo por mensaje 1,42 Euros IVA incl. Axel Springer España. Calle Santiago de Compostela 94. www.axelspringer.es Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos los redactores elegirán los 11 mejores, que recibirán uno de los lotes en riguroso orden.

2.- Plazos de participación: del 15 de noviembre al 15 de diciembre de 2011.
3.- Válido para Vodafone, Movistar, y Orange.
4.- Los premios no serán en ningún caso canjeables por dinero.
5.- Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida por parte de Correos. Válido en España.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores del concurso: PlayManía y sus patrocinadores.

9.- Política de protección de datos en: www.axelspringer.es/sms-datos-personales.

10 LOTES A GANAR

Mándanos un SMS y podrás ganar uno de estos alucinantes lotes.

PRIMER PREMIO

- PS3 Slim.
- PSP E-1000.
- Ace Combat Assault Horizon + DLC + camiseta.
- Auriculares COD Foxtrot.
- Batman Arkham City + póster + funda iPhone 4 + cómic + Baraja + camisetas.
- Battlefield 3.
- Black FIRE Controller.
- Hunted + Botella + Bandana.
- Call of Duty Modern Warfare 3 + Camisetas.
- Camisetas Rockstar + GTAIII.
- Crysis 2.
- Cyberbike 2.
- DanceStar Party + Move.
- Deus Ex Human Revolution Edición Especial.
- Duke Nukem Forever + camiseta.
- F1 2011.
- FEAR 3.
- FIFA 12 + camiseta .
- Golden Eye 007: Reloaded.
- Green Lantern + 2 cómics.
- House of the Dead Overkill.
- Invizimals: las tribus perdidas + camiseta.
- Let's Dance.
- Logitech 5.1 Z906.
- Los Sims 3 Vaya Fauna.
- Metallic Pad.
- Mochila oficial PS3.
- National Geographic Challenge.
- NBA 2K12 .
- Need For Speed The Run .
- Pad Fluo.
- Pistola Move Pacemaker + Base de carga Move.
- Racing Seat.
- Rage + Wingstick + 2 juegos de chapas + camisetas .
- Resistance 3 + camiseta.
- Ratchet & Clank: Todos para uno+ camiseta.
- Rugby 2011.
- SBK 2011.
- SingStar Grandes Éxitos + Micros.
- Skyrim Edición Coleccionista + Camiseta + BSO + Post Cards.
- Sonic Generations Edición coleccionista + DLC.
- Spider-Man Edge of Time .
- Star The Party 2 + Move.
- Supremacy MMA+Camiseta.
- Uncharted 3 + bolsa.
- Volante Speedracer Evolution.
- WWE 12.
- X-Men Destiny.
- Yakuza 4.
- Zumba Fitness Joint the Party + cinturón.
- Moto GP 10/11.
- uDraw Tablegame + juego

1 LOTE A

- Auriculares COD Foxtrot.
- Batman Arkham City + funda iPhone 4 + póster + cómic + Baraja + camisetas.
- Battlefield 3.
- Hunted + Botella + Bandana.
- Call of Duty Modern Warfare 3 + Camiseta.
- Camisetas Rockstar + GTAIII.
- Crysis 2.
- DanceStar Party + Move.
- F1 2011.
- FEAR 3.
- FIFA 12 + camiseta .
- Golden Eye 007: Reloaded.
- Green Lantern + 2 cómics.
- Headset P90 + Pad Strike FX.
- House of the Dead Overkill.
- Invizimals: las tribus perdidas + camiseta.
- Los Sims 3 Vaya Fauna.
- Need For Speed The Run .
- Pad Fluo.
- Rage + Wingstick + 2 juegos de chapas + camisetas .
- Ratchet & Clank: Todos para uno+ camiseta.
- Resistance 3+ camiseta.
- Rugby 2011.
- SingStar Grandes Éxitos + Micros.
- Sonic Generations + DLC + Figura Sonic 20th.
- Spider-Man Edge of Time .
- Supremacy MMA+Camiseta.
- Uncharted 3+ bolsa.
- Carbon GT Racing Wheel.
- WWE 12.
- X-Men Destiny.
- Yakuza 4.

3 LOTES B

- Auriculares COD Foxtrot.
- Batman Arkham City + funda iPhone 4 + póster + cómic + Baraja + camisetas.
- Call of Duty Modern Warfare 3 + Camisetas.
- Crysis 2.
- DanceStar Party + Move.
- F1 2011.
- FEAR 3.
- FIFA 12 + camiseta .
- Golden Eye 007: Reloaded.
- Green Lantern + 2 cómics.
- House of the Dead Overkill.
- Invizimals: las tribus perdidas + camiseta.
- Los Sims 3 Vaya Fauna.
- Soundstation 3.
- Pad Fluo.
- X-Men Destiny.
- Yakuza 4.
- Uncharted 3+ bolsa.
- Supremacy MMA .
- Rugby 2011.

2 LOTES C

- Ace Combat Assault Horizon + DLC + camiseta .
- Auriculares PX21.
- Duke Nukem Forever + camiseta.
- Let's Dance.
- Metallic Pad.
- National Geographic Challenge.
- NBA 2K12 .
- Rugby 2011.
- SBK 2011.
- Skyrim + Camiseta + BSO + Post Cards .
- Sonic Generations + DLC .
- Soundstation 3.
- Stereo Gaming Headset 4.
- Supremacy MMA .
- Zumba Fitnes + cinturón.
- Moto GP 10/11.

3 LOTES D

- Camisetas Rockstar + GTAIII.
- Auriculares PX21.
- Battlefield 3.
- Rugby 2011.
- Need For Speed The Run.
- SingStar Grandes Éxitos + Micros.
- Ratchet & Clank: Todos para uno+ camiseta.
- Resistance 3 + camiseta.
- Supremacy MMA .
- Spider-Man Edge of Time .
- Star The Party 2 + Move.



MEJORES QUE UNA **SUPREPRODUCCIÓN** DE HOLLYWOOD

HITMAN ABSOLUTION

STARHAWK

GHOST RECON FUTURE SOLDIER

LOLLIPOP CHAINSAW

MAX PAYNE 3

SPEC OPS THE LINE

NINJA GAIDEN 3

ACCIÓN DE PELÍCULA

Prepárate porque en 2012 llega una nueva hornada de juegos de acción que te dejará sin aliento. Ninguno de ellos se basa en una peli, pero son tan espectaculares como la mejor producción cinematográfica del género.



Max Payne 3 será un juego de acción en tercera persona que se desarrollará en São Paulo, aunque habrá niveles en New York.

Volverán otros detalles clásicos de Max Payne, como recuperar vida con Painkillers o el vistoso enfoque de cámara al abatir al último enemigo.

PS3 ROCKSTAR SHOOTER MARZO

MAX PAYNE 3

» Vuelve el clásico del tiempo bala

El atormentado ex-detective Max Payne viajará en marzo a São Paulo, donde le espera una nueva y explosiva historia de acción.

Entre las novedades de *MP3* estará un nuevo sistema de cobertura, modos multijugador...

En un intento de dejar atrás su oscuro pasado de detective en New York, Max viajará a São Paulo para trabajar en la seguridad privada protegiendo a la adinerada familia Branco, compuesta por el constructor Rodrigo y sus dos hermanos (el político Victor y el vividor Marcello). Pero muy pronto todo se torcerá tras el secuestro de Fabiana, la joven esposa de Rodrigo, a quien Max intentará rescatar arrastrándonos a una cruenta batalla contra la banda rebelde "Comando Sombra". Ahí entrarán en juego las habilidades conocidas de Max, como el tiempo bala (ralentizar el paso del tiempo para apuntar de forma más certera) o la posibilidad de saltar por los aires o rodar por el suelo al tiempo que disparamos. Todo ello con la fuerza narrativa habitual: monólogos interiores, escenas de vídeo, secuencias tipo cómic aunque menos "Noire" que en los anteriores... El conjunto estará potenciado por un montón de novedades, como un enfoque más cinematográfico, espectacular y con mejores animaciones (gracias a los motores RAGE y Euphoria, que también se encargarán de que los entornos sean más destruibles), un sistema de coberturas, o unos modos multijugador de los que aún no se ha revelado nada. Pinta MUY bien...

SI FUERA UNA PELI

EL FUEGO DE LA VENGANZA (2004)

Por su ambientación brasileña *MP3* podría ser las geniales "Tropa de Elite" o "Ciudad de Dios", aunque su historia de secuestros en Mexico y su acción sin límites nos recuerda más a "El Fuego de la Venganza", protagonizada por Denzel Washington.

Disparar desde un autobús, proteger a un personaje, huir de un edificio en llamas... La acción promete ser variada.

HITMAN™ ABSOLUTION

» El asesino más letal será la presa

PS3 | SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN | 2011

El agente 47 tiene ante sí su mayor reto: desentrañar una conspiración en la que todos los puntos de mira apuntan directamente a su alopécica cabeza...

Fue uno de los juegos más aclamados en el pasado GAMEFEST. Y con todo merecimiento. El asesino más letal (y "calvete") de la historia de los videojuegos volverá con su mejor aventura hasta la fecha. Un reto en el que pasará de ejecutor a perseguido. Y es que en *Hitman Absolution* el Agente 47 ha sido traicionado y se verá envuelto en una oscura conspiración de la que será muy difícil escapar. ¿Sus armas? Pues básicamente un "sentido especial" que es capaz de indicarnos, por ejemplo, dónde están los enemigos y hacia dónde van. Y luego todo tipo de muertes sigilosas, usando elementos como cordeles o ciertas partes del escenario (además de armas más convencionales, claro está). El nuevo motor gráfico Glacier 2 nos asegurará un acabado técnico sin precedentes en la serie, a lo que se va a sumar una inteligencia artificial diabólica (sus creadores ya han confirmado que habrá un nuevo modo de dificultad especialmente difícil y pensado para fans del agente 47) y detalles como música dinámica (cambiará según la acción). Sin duda, será uno de los grandes de 2012.



HOBBYNEWS.es WWW.HOBBYNEWS.ES/HITMAN-ABSOLUTION

¿El cazador cazado? En *Hitman Absolution* nos enfrentaremos a una oscura conspiración en la que el Agente 47 será traicionado por su gente.

El motor gráfico Glacier 2 nos ofrecerá un apartado técnico deslumbrante, en el que destacan los efectos de luz y la lluvia.

El Agente 47 tiene un "sentido especial" que nos permitirá conocer la ubicación de los enemigos y hacia dónde van.

Podremos ejecutar a nuestros enemigos de las formas más variopintas... Habrá una modalidad más difícil especial para fans.

SI FUERA UNA PELI

EL ESPECIALISTA (2011)

Podríamos poner aquí la película de "Hitman" (2007), pero como no nos gustó nada y preferíamos a Jason Statham (el de "Transporter") en el papel del Agente 47, pues ponemos "El Especialista", en el que interpreta a un frío y calculador asesino.



■ *Ninja Gaiden 3* es un juego de acción protagonizado de nuevo por el ninja Ryu Hayabusa.

■ Manejaremos armas como katanas o arco con un completo sistema de combate que estrenará "quicktime events"

■ Será compatible con Move y presentará un "modo Fácil" con ayudas automáticas.

» El ninja más duro se reinventa

Los *Ninja Gaiden* son dos de los mejores beat'em up de la última década. Aun así, el Team Ninja incluirá novedades en el tercero.

Ya conocemos muchos detalles de la tercera entrega de *Ninja Gaiden*, uno de los mejores beat'em ups de la última década y el primero sin la batuta de Tomonobu Itagaki, el polémico director de los dos anteriores. Para esta tercera entrega están confirmadas bastantes novedades, como la compatibilidad con Move y el multijugador Online (habrá modos cooperativos y competitivos para hasta 8 jugadores). También veremos un Ryu Hayabusa más "humano", cuyas decisiones afectarán al mundo que le rodea (muchos enemigos pedirán clemencia y nosotros decidiremos si les ejecutamos o no). Y además de la dificultad endiablada que se le presupone a estos juegos, también tendremos un modo de dificultad más "casual", en el que bloquearemos y esquivaremos de forma automática. Por lo demás, volveremos a encontrar un rapidísimo y técnico beat'em up que nos obligará a dar lo mejor de nosotros mismos mientras que acabamos con ninjas y demonios usando distintas armas (katana, arco...) y distintas "magias" y habilidades ninja. El completísimo sistema de combate se verá enriquecido por abundantes "quicktime events". Y todo bajo una puesta en escena bastante "gore" y muy espectacular, a la altura de lo visto en la saga. Promete.

■ Tendrá modos Online cooperativos y competitivos.

SI FUERA UNA PELI

NINJA SCROLL (1993)

Valdría cualquier peli de ninjas, desde las míticas de la factoría Cannon de los 80 hasta otras más actuales como "Ninja Assassin" o "13 Asesinos", pero creemos que esta mítica peli de animación le va como anillo al dedo.



En *Lollipop Chainsaw* manejamos a una animadora que luchará contra los zombis.

» Una animadora contra los zombis

Si tu instituto es atacado por hordas de zombis puedes correr... o empuñar una motosierra. ¿Quién dijo que ir a clase era aburrido?

PS3 | WARNER | ACCIÓN | 2012

Goichi Suda (más conocido como Suda 51) nos tiene acostumbrados a producciones más que surrealistas (como *No More Heroes* o *Shadows of the Damned*). Y su nuevo juego no es una excepción. En *Lollipop Chainsaw* controlaremos a Julie Starling, una rubia y popular animadora cuyo instituto (llamado San Romero en una obvia referencia a George A. Romero, director de míticas pelis de muertos vivientes) es invadido por hordas de zombis. Y ella, en lugar de correr a esconderse esperando al héroe cachas de turno, va a encargarse de la situación dejando un lado los pompones para empuñar una motosierra.

Preparaos para un hilarante desarrollo que recuerda en buena medida a *No More Heroes*, aunque sus combates parecen más dinámicos y sus niveles algo más lineales. Manejando a Julie repartiremos "estopa" encadenando combos en los que demostraremos por qué es la mejor animadora del instituto, brincando, dando volteretas y usando los pompones mientras despedazamos cientos de muertos vivientes. Los zombis, además de sangrar y hacerse trizas, estallarán en bonitas luces, arcoíris, corazoncitos y demás parafernalia rosa. Y tampoco faltarán los "quicktime events", que serán secuencias de acción aún más salvajes. La "ida de pinza" se completará con las partituras de Akira Yamaoka, famoso compositor de las BSO de los mejores *Silent Hill*. No será el juego del año, pero *Lollipop Chainsaw* promete diversión a raudales, una original puesta en escena y grandes dosis de surrealismo.

Los pasillos del instituto San Romero se tiñen de rojo, pero los zombis también estallarán en luces de colores. Surrealista.

Aparte de la motosierra, Julie podrá realizar un montón de piruetas propias de una animadora, usando "quicktime events".

Gráficamente tiene muy buena pinta. Y la BSO es de Akira Yamaoka (*Silent Hill*).

SI FUERA UNA PELI

HIGHSCHOOL OF THE DEAD (2010)

Vale, no es una película sino un anime que se basa en el manga homónimo, pero "Highschool of the Dead" nos cuadra perfectamente: zombis en un instituto siendo aniquilados por guapas señoritas ligeras de ropa y con un toque muy "picantón".

Ofrecerá intensas batallas Online para 16 jugadores pero, a diferencia de *Warhawk*, aquí sí habrá modo Historia para un jugador.

PS3 SONY ACCIÓN 2012

STARHAWK

» Campo de batalla: la Frontera

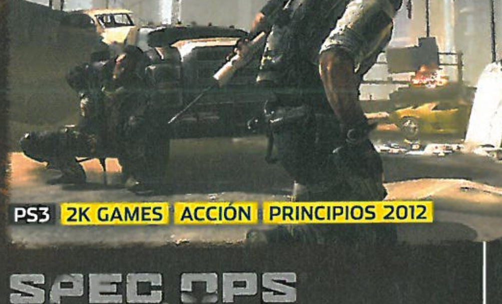
Sony prepara la "secuela espiritual" de *Warhawk*, muy mejorada y ambientada en el espacio.

Seguro que muchos de vosotros recordáis un juego de acción exclusivo de PS3 llamado *Warhawk* y que sólo se podía jugar Online. Pues bien, Sony y Lightbox Interactive están preparando una "secuela" que irá mucho más allá del original. Estará ambientado en la Frontera, un enorme mundo en los confines del espacio donde las colonias humanas se pelean por la extracción de un mineral llamado Rift cuya exposición prolongada puede tener consecuencias muy graves para los humanos. Como en el original, nos esperan batallas Online por equipos para hasta 16 jugadores, en las que podremos pilotar vehículos terrestres y aéreos. Pero aunque el Online será una parte importante, en Sony no han querido correr riesgos y, a diferencia de *Warhawk*, *Starhawk* sí contará con un modo Historia. En él manejaremos a Emmet Graves, un humano que ha mutado parcialmente por culpa del Rift y que se encontrará en medio de la guerra por el control del mineral. Intensos tiroteos con el clásico sistema de coberturas, modo cooperativo, armas futuristas y originales posibilidades (como construir nuestras propios búnkers, torretas o incluso naves con piezas que recogeremos) serán algunas de las virtudes de otro prometedor juego de acción para 2012.

Podremos pilotar vehículos como mechas o naves y construir nuestras propias estructuras.

SI FUERA UNA PELI

WING COMMANDER (1999) En esta peli los humanos luchan contra una raza alien, pero sus batallas con naves remiten a este juego. Inspirada en la homónima saga de juegos y dirigida por uno de sus creadores.



PS3 2K GAMES ACCIÓN PRINCIPIOS 2012

SPEC OPS THE LINE

» Acción táctica en el corazón de Dubai

Ya vimos en PSone algunas entregas de la serie *Spec Ops* (todas olvidables). Pero 2K lleva tiempo empeñada en resucitar esta franquicia por la puerta grande, con un bélico juego de acción táctica que se ambientará en Dubai. Asumiremos el papel del capitán Martin Walker, de los Delta Force americanos, y podremos dar órdenes a nuestros compañeros. Nuestra misión será localizar al demente coronel Konrad y acabar con su reinado de terror, entre tormentas de arena y rascacielos semiderruidos.

SI FUERA UNA PELI

TRES REYES (1999) George Clooney y sus compañeros cumplen una misión en el desierto iraquí.



PS3 UBISOFT ACCIÓN MARZO 2012

TOM CLANCY'S GHOST RECON FUTURE SOLDIER

» Guerra moderna en tercera persona

Otro que, como *The Line*, lleva coleando desde 2010 y que saldrá el año que viene dándonos otra visión de la "guerra moderna" que nos llevará por distintos puntos del globo, desde Zambia hasta el Círculo Polar Ártico. Nuestros soldados llevarán el "último grito" en tecnología bélica, incluyendo distintos gadgets que se gestionan con un interfaz de futurista estilo. Otro dato muy interesante es que podremos modificar a nuestro antojo las 52 armas disponibles con hasta 49 componentes distintos.

SI FUERA UNA PELI

SOLDADO UNIVERSAL (1992) Van-Damme y Dolph Lundgren son supersoldados en este taquillazo.

LA ÚLTIMA **FANTASÍA** CONTINÚA EN PS3



FINAL FANTASY XIII-2

Aplaudido por unos y criticado por otros, *FFXIII* sembró dudas en una de las sagas de rol más aclamadas de la historia. Pero ahora Square Enix va a "redimirse" con una secuela muy superior en todo.



■ *FFXIII-2* arranca poco después del final de *FFXIII*. Estará protagonizado por Serah y por un misterioso personaje llamado Noel.

KITASE-SAN NOS VISITÓ



Yoshinori Kitase, director de míticas entregas de la saga como *FFVII* y *FFVIII*, estuvo en Madrid presentando *FFXIII-2*, en el que ejerce como productor (como en *FFX* y *FFXIII*).

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | 3 DE FEBRERO

No es la primera vez que Square Enix "estira" el universo de alguno de los juegos. Lo ha hecho con el aclamado *FFVII* (*Crisis Core, Dirge of Cerberus, Advent Children...* aunque nunca llega su ansiado "remake") o con *FFX-2* (un "spin off" con bastantes cambios con respecto a *FFX* y protagonizado por sus personajes femeninos). Pero con *FFXIII-2* es diferente. Enmarcado bajo el paraguas de Fabula Nova Crystallis (junto a *FF Versus XIII* y *Agito XIII* que finalmente se llamará *FF Type-0*), *FFXIII* supuso una decepción para muchos jugadores, que criticaron su excesiva linealidad y su escasez de tareas secundarias. Pues hace unos meses, Square Enix anunció por sorpresa *FFXIII-2*, una secuela que nadie esperaba y que supone una "segunda oportunidad" para demostrar que esta saga rolera no ha perdido nada de su magia.

Escuchando a su legión de fans.

Lo primero que Square Enix quiso dejarnos claro en la presentación española del juego (en la que pudimos jugar a una temprana beta durante cerca de 4 horas) es que han escuchado a los jugadores. Son perfectamente conscientes de lo que gustó y lo que no gustó de *FFXIII* y están volcando todo ese conocimiento en esta secuela, que arranca un par de años después de lo acontecido en el anterior. Antes de comenzar hemos de decir que no es necesario haber jugado a *FFXIII* para disfrutar de este, aunque antes de empezar podremos ver un resumen con lo que ocurrió en los 13 capítulos del anterior (amén de un nuevo nivel de dificultad pensado para los que nunca han jugado a un *FF*). Así descubriremos el funesto destino del Nido y por qué personajes de *FFXIII*, como Lightning, son dados por desaparecidos. Pero nada más lejos de la realidad. Lightning está librando su propia batalla en el Valhalla (una especie de Serah "más allá") y sólo su hermana Serah terminará creyendo que está viva. Entonces iniciará un fabuloso viaje para encontrarla junto a Noel, un misterioso personaje que viene de un futuro lejano y que pretende salvar su mundo realizando ciertas acciones en el presente que cambien el devenir de los acontecimientos. Así pues, los viajes espacio-temporales serán algo »



■ Los viajes espacio-temporales serán la "salsa" de *FFXIII-2* y harán el desarrollo más abierto.



■ El sistema de combate será similar a *FFXIII*, con una barra de tiempo en la que colocaremos habilidades.

NOVEDADES





DESARROLLO ABIERTO Olvidad la estructura lineal que dominaba gran parte de *FFXIII*. Aquí podremos viajar a distintos lugares en distintas épocas y podremos elegir distintas rutas.



TAREAS SECUNDARIAS Ya en las primeras horas podremos realizar tareas alternativas en rutas secundarias, como búsquedas de objetos o carreras de chocobos y otros minijuegos del casino.



ACCIÓN CINEMÁTICA Aunque el sistema de combate se basa en el anterior ofrece novedades como "quicktime events" y la opción de reclutar monstruos a los que previamente hayamos vencido.



CONVERSACIONES Según la respuesta que elijas podrás acceder a unos detalles u otros de la trama. Y sus creadores prometen que se podrán desbloquear distintos desenlaces.







Sus creadores aseguran que será más duradero que *FFXIII* gracias a las tareas secundarias.



Moveremos la cámara libremente y podremos evitar los combates.



FFXIII-2 conserva los aciertos de _FFXIII_ y corrige sus aspectos más criticados, como la excesiva linealidad.

habitual en *FFXIII-2*, toda una novedad que subsana uno de los defectos más criticados del anterior, su excesiva linealidad. Mediante portales (que se activan usando distintos fragmentos) entraremos en el llamado Umbral de las Eras, que nos permitirá visitar infinidad de localizaciones (incluyendo distintas ciudades) en diferentes épocas. Tendremos bastante libertad para elegir distintas rutas, y podremos centrarnos en la historia principal o bien realizar múltiples tareas secundarias que, esta vez sí, estarán disponibles ya desde las primeras horas de juego (como misiones de búsqueda, carreras de chocobos o distintos minijuegos en un casino). Incluso será posible volver sobre nuestros pasos a zonas ya visitadas. Y sus creadores también prometen que veremos a personajes conocidos en distintas épocas y con distintas apariencias.

Novedades importantes.
Otra novedad que pudimos comprobar es el llamado "Live Trigger", que viene a ser "conversaciones" al estilo de los RPG occidentales en las que tendremos que elegir entre 4 opciones de respuesta. No llegan a ser decisivas en el devenir de la trama, pero en función de lo que elijamos apreciaremos distintos matices de la historia. A la hora de jugar será parecido a *FFXIII:* manejaremos al "líder" del grupo libremente en escenarios completamente 3D en los que podremos mover la cámara a nuestro antojo. En cuanto a los enemigos, podremos evitar el combate si así lo deseamos gracias a un sistema cromático: verde si escapamos de su "radio de acción" y que se pondrá en rojo al entrar en combate. Y una vez en liza, recuperaremos el sistema que tanto nos gustó del anterior: sólo manejaremos al "líder" (que se puede cambiar) y en cada turno tendremos una "barra de tiempo" en la que iremos colocando las distintas habilidades y ataques (unas ocupan más espacio en esa barra y otras menos, en función de su efectividad). Por supuesto, pulsando

MERCHANDISING QUE VEREMOS EN ESPAÑA... O NO

Como suele ocurrir con producciones de esta magnitud, *FFXIII-2* llegará acompañado de "merchandising" de distinta índole. Lamentablemente, y como también suele ocurrir, la mayoría de estos productos no llegarán a España de forma oficial.



FIGURAS En la tienda Online oficial de Square Enix se pueden comprar las figuras de Play Arts. Aquí está Lightning.

EDICIÓN ESPECIAL DE PS3 Ya hubo una en blanco con *FFXIII* y la del *XIII-2* es en negro y rosa. Por supuesto, no saldrá de Japón.



SNACKS Algo que tampoco veremos por aquí son estos aperitivos de patata con "licencia" de *FFXIII-2*. Tienen buena pinta, ¿no?





En ciertos "quicktime events" podremos incluso elegir entre dos variantes.


FFXIII-2 ofrecerá más variedad de escenarios que su predecesor: rurales, urbanos, modernos, antiguos...

L1 podremos modificar la táctica de nuestro grupo y cambiar las formaciones para lograr distintos efectos (tendencia a la defensa, ataque total, etc.). Eso sí, los combates no están exentos de novedades, como emocionantes "quicktime events" en ciertos momentos importantes o la posibilidad de reclutar enemigos a los que nos hayamos enfrentado para que luchen a nuestro lado usando el correspondiente cristal (cuyas habilidades también pueden mejorar). Y hablando de cristales y de mejorar personajes, también repetirá el sistema Crystarium para aprender nuevas habilidades al subir de nivel, aunque algo más sencillo (ahora cada personaje tiene sólo un Crystarium para todos los roles).

En cuanto al apartado gráfico, será tan impresionante como el anterior, sólo que ahora presentará escenarios mucho más variados: antiguos y modernos, rurales y urbanos. Y el diseño de personajes y enemigos vuelve a correr a cargo de Tetsuya Nomura, con lo que la calidad está garantizada. En fin, que si *FFXIII* te dejó un poco frío, su secuela promete devolverle todo el crédito perdido a la saga a base de emocionantes viajes espacio-temporales. En febrero lo veremos por aquí.

EDICIONES ESPECIALES

Aquí saldrán dos ediciones especiales: la Coleccionista y la Crystal. Esta última trae camiseta y BSO de 4 discos, además de lo de la otra: libro de arte, ilustraciones...



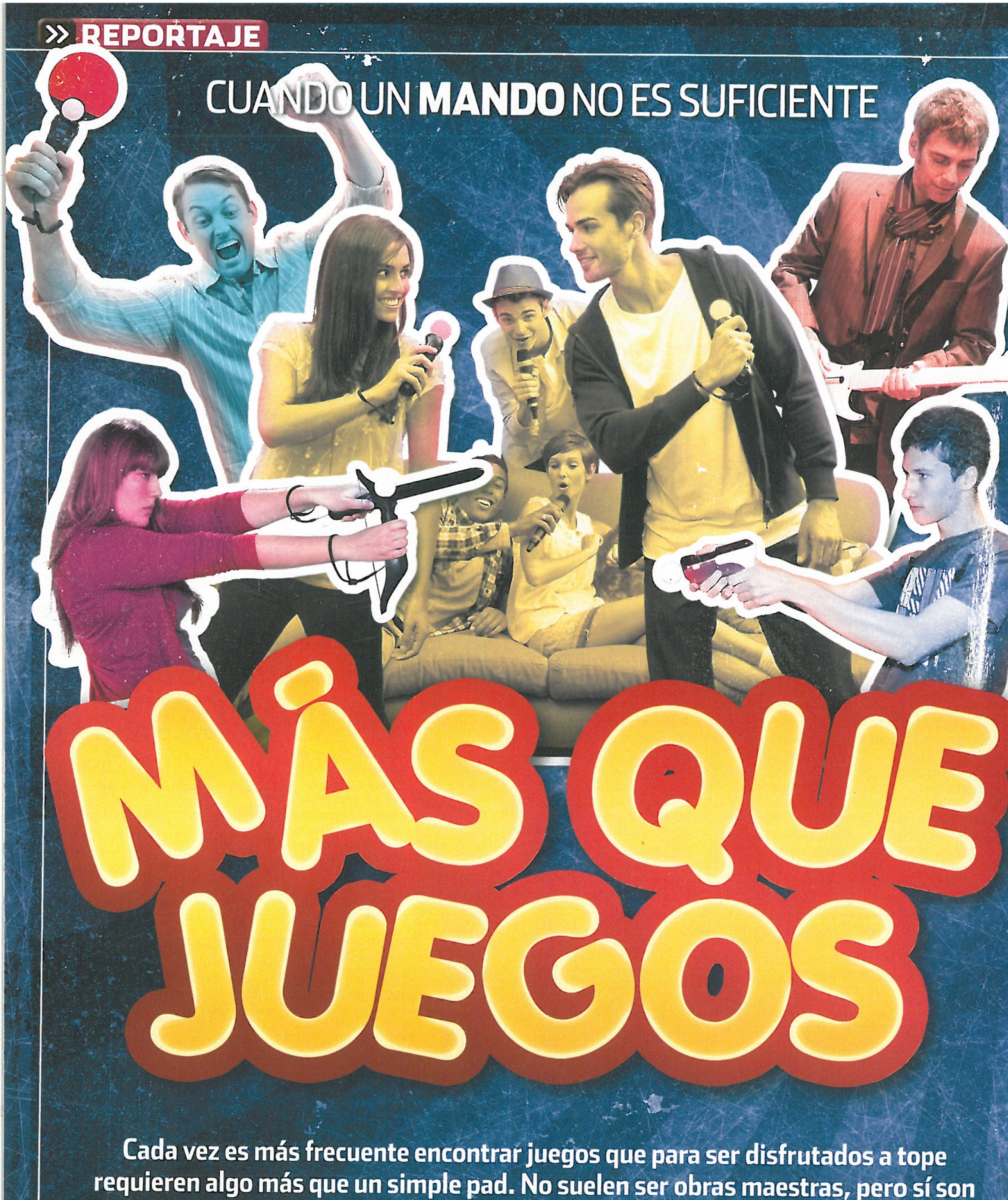






En combate manejamos sólo un personaje, pero podremos modificar las formaciones.

Otra novedad son niveles-puzzle: guiamos al personaje por un sendero cogiendo cristales y eligiendo el camino correcto o si no...



CUANDO UN **MANDO** NO ES SUFICIENTE

MÁS QUE JUEGOS

Cada vez es más frecuente encontrar juegos que para ser disfrutados a tope requieren algo más que un simple pad. No suelen ser obras maestras, pero sí son juegos divertidos y originales con los que puedes pasar muy buenos ratos y, de paso, quedarte con los amigos. Aquí tienes algunos de ellos....



Puedes disfrutar de estos bonitos paisajes o fijar planes de entrenamiento.



Pedalea para que el helicóptero no caiga y recoge las medallas.

Cyberbike 2 CYCLING SPORTS

Si eres de los que se aburren en el gimnasio o les da pereza salir a correr, atento, que esto te interesa...

Y es que pedalear en una bici estática es un poco rollo: no haces nada, no vas a ningún lado... Esto se soluciona con *Cyberbike 2*, que nos invita a pedalear al tiempo que nos enfrentamos a distintas pruebas de habilidad a lo largo de 18 niveles. La bici incluida con el juego es Wi-fi, tiene resistencia magnética y un sensor bajo el asiento para realizar determinados movimientos. Y es que en el juego existen 4 vehículos (bicicleta, hidroplano, vagoneta y helicóptero) y aunque en todos hay que pedalear, no todos se controlan igual (el manillar incorpora pad tradicional para poder usarlo con otros juegos). Podemos optar por un modo historian en el que desbloqueamos pruebas y accesorios y un modo Fitness con pruebas de resistencia, velocidad y obstáculos. Además, incluye ránking online y varios niveles de dificultad. Anímate, Induráin...

Desarrollador: **BIG BEN**
Distribuidor: **NOSTROMO**
Lanzamiento: **18 DE NOVIEMBRE**
Idioma: **CASTELLANO**
Precio: **169 €**





La bicicleta es wi-fi (olvídate de cables) y en el manillar incorpora un pad para poder usarla con otros juegos.

Valérie Orsoni presents

My BODY COACH 2 FITNESS & DANCE

Si la bici te parece un ejercicio muy duro, ¿qué tal un poco de fitness?

Este simulador de baile y fitness incluye más de 130 ejercicios distintos para que mantenernos en forma sea por lo menos divertido. Y es que perder peso, aumentar masa muscular o simplemente mantener un buen tono físico requiere esfuerzo. Para que no nos olvidemos, el juego incluye dos mancuernas de medio kilo en las que debemos introducir Move para seguir las instrucciones de nuestro preparador físico virtual. Y como la dieta también es importante, *My Body Coach 2* incluye 170 menús (desde menús de bajos en calorías, hasta híper calóricos) elaborados por profesionales de la alimentación. La idea es que puedas preparar un régimen de entrenamientos y comidas que se adapte a tus necesidades: ponerte cachas, perder peso o, simplemente relajarte...

Desarrollador: **BIG BEN**
Distribuidor: **NOSTROMO**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Idioma: **CASTELLANO**
Precio: **49,50 €**

Con las dos mancuernas de 500g debemos repetir los ejercicios que nos propongan. Y cansan, no os creáis...


Podemos elegir entre 9 armas y distintos entornos de caza.

Se trata de un simulador de caza en el que hay que tener en cuenta muchos factores.

La escopeta incluida con el juego está preparada para incluir Navigator y Move.

HUNTER'S TROPHY

Desarrollador: Kylotonn
Distribuidor: BIG BEN
Lanzamiento: 20 DE NOVIEMBRE
Idioma: CASTELLANO
Precio: 59,90 €



Si te gusta la caza, pero no matar inocentes animalitos, con este curioso juego-periférico disfrutarás de cómodas monterías.

Los apasionados de la caza ya tienen en PS3 un simulador que ha estado desarrollado en colaboración con la Federación Regional de Caza del País del Loira, para dotar a toda la experiencia del mayor realismo posible. Realismo que empieza con el periférico que acompaña a *Hunter's Trophy*. Se trata de una réplica de una escopeta de caza, que se abre, se monta y desmonta como una escopeta auténtica. En el cañón insertamos nuestro mando Move (responsable de la precisión de nuestros tiros) y en la culata el Navigator, que no sólo nos permitirá movernos por los escenarios acechando a nuestras presas, si no que también será el gatillo. La escopeta va incluida con el juego, aunque también es posible jugar con un Dual Shock 3. Eso sí, no es lo mismo.
Aunque nuestra escopeta sea siempre la misma, el juego nos ofrece 7 modelos reales y dos tipos de arcos, con los que podremos cazar en tres entornos diferentes (llanura, pantano o bosque), eligiendo además las condiciones climatológicas, la hora del día... Y si quieres cazar desde escondite o al acecho. Podremos usar prismáticos, reclamos y hasta un perro que nos ayudará a cumplir los objetivos. Y no será fácil, que ya os decimos que es un simulador no un *Time Crisis*... Así, tendremos que tener en cuenta el ruido, la dirección del viento, los hábitos de los animales que vayamos a cazar (hay 20 especies)...
Ofrece un Modo Carrera (debemos cumplir objetivos dentro de una temporada entera) y Partida Rápida. Además, hay tres modalidades de tiro al plato y a la diana y pruebas para hasta 4 jugadores alternativos. Completo y divertido.





YA DISPONIBLE

» Rapala Fishing

ACTIVISION | PESCA | 70,95€

Ideal para pescadores empedernidos que, además de participar en diversos torneos internacionales, disfrutarán de sensaciones muy parecidas a las reales gracias a la caña incluida. Si buscáis bien podéis encontrar buenas ofertas.

» Tony Hawk Shred

ACTIVISION | SKATEBOARD | 80,95€

Los apasionados del skateboard y el snowboard podrán disfrutar de sus deportes favoritos en la consola, pero sin bajarse de la tabla. Y es que el juego incluye su propio skate, que es el encargado de hacer de pad y transmitir nuestros movimientos al juego.



» DJ Hero 2

ACTIVISION | MUSICAL | 40,95

Un juego musical que incluye 1 o 2 mesas de mezclas (según la versión) con las que tendremos que interpretar distintas canciones siguiendo las instrucciones de pantalla. Y cantar...







Skylander es un directo juego de acción y plataformas para uno o dos jugadores. Es sencillote, pero divierte.

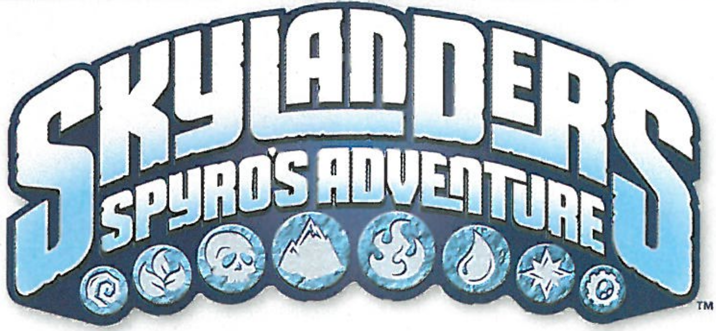


Este es el Portal de Poder donde colocamos las figuras, que serán los personajes que controlamos en el juego.





Agua, fuego... existen 8 tipos de Skylander y 32 figuras en total, cada una con aspecto, armas y habilidades distintas.



Spyro ya ha vivido numerosas aventuras, pero ninguna tan original y como esta...

Combinar los tradicionales muñecos con los videojuegos es algo que nadie ha cuajado con éxito hasta ahora. Por eso *Skylanders* nos ha resultado original, pese a su sencilla idea: carga el juego en tu PS3, conecta el Portal de Poder a la consola y pon encima un muñeco, que pasará a ser el personaje que controles, teniendo en cuenta que existen 8 clases y 32 figuras (cada una con habilidades y armas distintas). La gracia es que cada figura puede acceder a niveles distintos del juego, por lo que con tan solo comprar una figura (o packs de aventuras, que también incluyen un Skylander e ítems) ampliarás la experiencia de juego. Además, los Skylanders suben de nivel y se pueden personalizar con objetos, pudiendo guardar estos cambios en la figura (y llevar tu personaje evolucionado a casa de un amigo). Para empezar, sólo necesitas el Starter Pack que incluye el portal, el juego y 3 figuras...



El Starter Pack incluye el Portal de Poder, el juego y 3 figuras, aunque es posible encontrar packs de aventuras con figuras y objetos exclusivos, desde 7,99 euros.



Desarrollador: **ACTIVISION**
Distribuidor: **ACTIVISION**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Idioma: **CASTELLANO**
Precio: **70 €**

» SingStar

SONY | MUSICAL | DESDE 29,95€

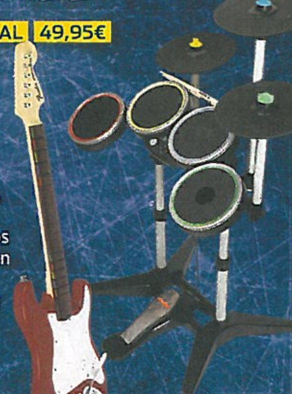
La cifra de juegos de la saga es enorme y abarca todas las temáticas, desde clásicos Disney a monográficos de un grupo, pop, rock, canción española... Es un Karaoke, pero que incluye los vídeos originales y puntúa nuestra actuación. Ideal para montar una fiesta en casa y dar el cante. Y gracias a Move, ahora también podemos bailar.



» RockBand 3

EA GAMES | MUSICAL | 49,95€

Tanto *Rock Band 3* como *Guitar Hero 5* nos permitieron disfrutar de la posibilidad de crear nuestra banda, con batería, guitarra, bajo, teclado, micrófonos... Todos los instrumentos nos pueden salir por un pico, pero por suerte son compatibles entre sí. La moda ya ha pasado, pero si te gusta la música...



» Active 2

EA GAMES | DEPORTIVO | 39,95€

Es como tener un gimnasio en casa: te ajustas los sensores de brazos y pierna, el pulsómetro y prepárate para afrontar más de 70 ejercicios que puedes combinar para crear tus propias tablas.





EyePet y sus amigos

Desarrollador: LONDON STUDIO
Distribuidor: Sony
Lanzamiento: 18 DE NOVIEMBRE
Idioma: CASTELLANO
Precio: 69,95 € (con Move)
Precio: 29,95 €

Si quieres tener todo lo bueno de una mascota, pero ninguno de sus inconvenientes, Sony te lo pone fácil.

Gracias a Move y la cámara PS Eye podemos interactuar con las mascotas.

Hace un par de años Sony nos sorprendió con un simpático juego que, gracias a la cámara PlayStation Eye, nos permitía interactuar con una mascota virtual. Así, nuestra mascota aparece en la pantalla del televisor al tiempo que nos vemos a nosotros mismos y podemos acariciarla, jugar con ella, enseñarle a dibujar... Con el lanzamiento de PS Move este periférico se convirtió en elemento clave, ya que aparecía en pantalla con la forma adecuada en cada caso (ducha para el baño, pelota...). Este segundo juego de la serie ofrecerá una mecánica muy similar, con la ventaja de que ahora podremos acoger a dos EyePets y que las funciones de PS Move aumentarán: nos ayudará a crear juguetes, ropa y escenarios, podremos enseñarles trucos... Y ganar puntos y desbloquear nuevos contenidos. Además, podremos compartir objetos y "fardar" de mascota gracias a los nuevos modos online.

Dos mascotas, dos jugadores: esta es la principal novedad del juego... Además de los modos online.

invizimals Las Tribus Perdidas

Incluye 70 nuevas criaturas que deberemos buscar y cazar con la cámara de PSP gracias a la tecnología de Realidad Aumentada.

Podemos enfrentar a nuestros invizimals con los de otros jugadores, online o ad-hoc.

Los Invizimals vuelven a invadir el mundo real. ¿Podrás cazarlos a todos?

Desarrollador: Novarama
Distribuidor: Sony
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Idioma: CASTELLANO
Precio: 49,95 € (con cámara)
Precio: 29,95 €

Un año más, el estudio español Novarama nos brinda la oportunidad de cazar a los increíbles Invizimals, unas criaturas que sólo son visibles a través de la cámara de PSP y que pueden esconderse en cualquier lugar de nuestra casa, de la calle, del coche...

Esta tercera entrega de la saga, *Las Tribus Perdidas*, empieza donde terminó *La Otra Dimensión* y nos permitirá iniciar una aventura totalmente nueva o continuar con la trama anterior. Lo que no cambia es el estilo de juego, que seguirá la mecánica de los anteriores, pero incorporando interesantes novedades. Así, seguiremos teniendo que buscar y atrapar a los Invizimals para luego entrenarlos y combatir con ellos. Eso sí, este año hay 70 criaturas nuevas, que se suman a otras 80 de los dos juegos anteriores, seleccionadas entre la comunidad de jugadores. Con estos 150 monstruos podremos combatir con amigos vía ad-hoc, intercambiarlos o disfrutar de nuevos modos de juego, como el Combate Relevo, vía online, que permite combatir 2 contra 2 de forma más dinámica y táctica.

Ofrece muchas opciones y consejos prácticos para que la saquemos todo el partido. Y viene doblado al castellano.

Presiona el lápiz contra la tableta de dibujo y tus trazos se trasladarán a la pantalla. Es inalámbrica y usa tres pilas AA.

Mover la tableta para dirigir una bola por un laberinto es uno de los minijuegos que trae. No hay muchos.



Los más pequeños pueden colorear los dibujos que vienen ya hechos, además de hacer sus "garabatos".

uDraw GAMETABLET®

¿Se te da bien el dibujo? Demuéstralo con esta tableta y lúcete con tus creaciones.

Tras sorprender en Wii en la pasada campaña, THQ ya tiene lista la "versión HD" de su *uDraw*, una tableta de dibujo con la que podremos demostrar nuestras dotes de artista. Su uso es muy sencillo. Tras sincronizarla con la consola (por supuesto, es inalámbrica y necesita tres pilas AA) e introducir el juego incluido, ya podremos empezar a "pintar" sobre la tableta (presionando contra ella el lápiz táctil) y nuestros trazos se trasladarán a la pantalla.

El juego que viene incluido se llama *Instant Artist* y, como podéis deducir por su nombre, nos permitirá convertirnos en verdaderos "pintores" con un poco de práctica y esmero. Por un lado, ofrece un completo tutorial con un buen montón de ejercicios prácticos explicados paso a paso (doblado al castellano). Hemos de confesar que nosotros no hemos sido capaces de dar forma a ninguna "obra maestra", pero insistimos que con práctica y tesón se pueden lograr resultados bastante buenos (que luego podremos compartir Online con nuestros amigos y lucirlos en distintos tipos de Galerías).

Además, *Instant Artist* incluye un modo libre donde podremos experimentar a nuestro antojo con las múltiples opciones que ofrece el juego: distintos tipos de trazo, crear nuestras propias paletas de colores, distintos modelos de sellos para estampar... También incluye algunos minijuegos (como "machacar" marcianitos usando el lápiz o un laberinto en el que debemos conducir una bola moviendo la tableta). Y no faltan opciones para los más pequeños, como muchos dibujos ya hechos para colorear.



Desarrollador: **THQ**
Distribuidor: **THQ**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Idioma: **CASTELLANO**
Precio: **69,95 €**

Más juegos para uDraw: Pictionary y Marvel SuperHero Squad Comic Combat

Además de *Instant Artist* (incluido en uDraw), hay más juegos que usan esta tableta de dibujo. Ya están a la venta *Marvel Super Hero Squad Comic Combat* (la usaremos para hacer supermovimientos) y el juego de mesa *Pictionary* (hay que adivinar lo que sea partiendo de un dibujo que hagamos).





PlayStation®Move

Con PS Move podemos jugar de otra manera con los juegos de siempre. Y en muchos casos también se acompañan de periféricos extra.



STARTER PACK MOVE
Distribuidor: **SONY**
Precio: **59,90 €**
Incluye: **MANDO MOVE, CÁMARA PS EYE**

» Deportivos

Además de los juegos deportivos específicos para Move, como *Sports Champions*, que incluye disciplinas tan dispares como tiro con arco, petanca o combate de espadas, con Move también podemos disfrutar de una manera nueva de los juegos deportivos más serios, como *Top Spin 4*, *Virtua Tennis 4*, *Tiger Woods 12* y *NBA 2K12*. Para que la cosa resulte más real, podemos comprar periféricos de este estilo, en los que se acopla Move para que parezca una raqueta, una espada...





Estos periféricos sólo aportan realismo: en ellos acoplamos Move para que se convierta en un arco, una espada, un palo de golf...

» A tiros

Muchos shooters subjetivos, como *Killzone 3* o *Resistance 3*, son compatibles con Move, es decir, nos movemos con el Dual Shock o el Navigator, y apuntamos y disparamos con Move. Esto nos ofrece una manera totalmente nueva de disfrutar del género. Además, gracias a Move han regresado los arcades de disparo, tipo *Time Crisis* o el nuevo *The House of the Dead*, en los que nos movemos por raíles y sólo debemos preocuparnos de apuntar y disparar. Para que la cosa sea más realista existen carcasas con forma de pistola o rifle donde encajamos Move.



Shooter subjetivos y arcades de disparo resultan mucho más divertidos si convertimos Move en un arma. Estos periféricos suelen rondar los 10 euros, salvo el Sharp Shooter, que es más que una carcasa y cuesta 60.

» Party games

Desde que se lanzó Move el año pasado, algunos de los juegos sociales de Sony han añadido funciones compatibles con el sensor de movimiento. Para empezar, el famoso karaoke *SingStar* se convirtió, además de un juego de dar el cante, en un juego de baile, con la opción de vernos en pantalla agarrando con una mano el micro y con la otra Move. A *SingStar Dance* se ha unido este año *DanceStar Party* y una larga serie de juegos de baile de otras compañías. Además, la serie *Buzz!* (el televisivo concurso de preguntas), también es compatible con Move.



Gracias a Move disfrutamos de juegos de baile en los que podemos vernos en pantalla. En algunos casos, también podemos cantar.

CACHIVACHES HISTÓRICOS

» Power Glove

CONSOLA: NES | AÑO: 1989

Este "mando guante" para NES fue el primer intento de trasladar nuestros movimientos a la pantalla. Fue un auténtico fracaso por lo mal que funcionaba y no llegó a España.



» Activator

CONSOLA: MEGADRIVE | AÑO: 1993

Megadrive, la mítica consola de Sega de 16 bits, también tuvo sus periféricos fallidos como su Activator, un cacharro octogonal que detectaba y "reproducía" (mal) los movimientos de quien estuviera en su interior. O la Action Chair, una silla-pad que transmitía movimientos "pélvicos".



» Reality Vest

CONSOLA: PSONE | AÑO: 1999

En pleno furor por la "vibración" del recién estrenado Dual Shock, en el número 4 de Playmanía comentamos este "chaleco-vibrador" que nos hacía vibrar (literalmente) con nuestros juegos favoritos. Una curiosidad que costaba 15.000 pesetas...



» Football Stadium

CONSOLA: PSONE/PS2 | AÑO: 2002

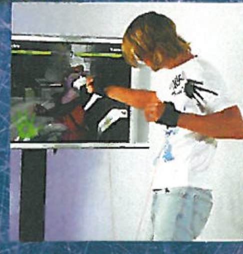
Las "alfombras" son otro cachivache clásico. Las más típicas son las de baile, pero en PlayStation hubo intentos de trasladar ese concepto a los juegos de fútbol. ¿El resultado? Nefasto.



» Game Trak

CONSOLA: PS2 | AÑO: 2004

En PS2 hubo otro intento de trasladar nuestros movimientos a la pantalla mediante un engorroso periférico llamado Game Trak. Salió con un juego de lucha en primera persona (*Dark Wind*) y otro de golf. No triunfó y se impuso EyeToy.





NEED FOR SPEED
THE RUN
CORRE POR TU VIDA
WWW.NEEDFORSPEED.ES

YA A LA VENTA



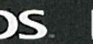
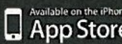








Wii

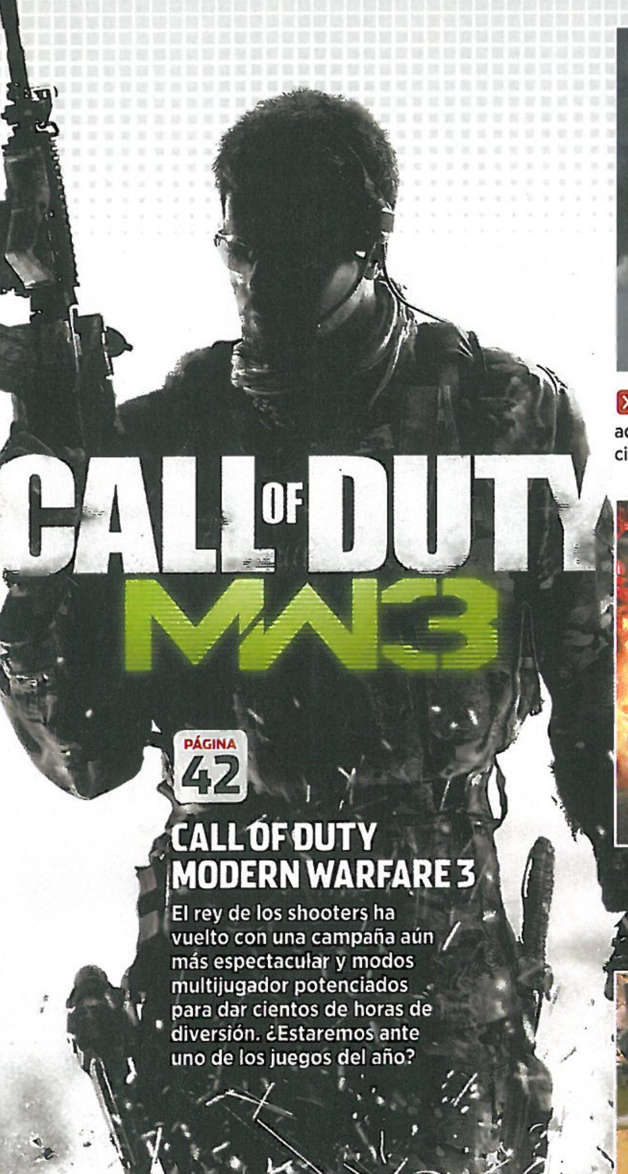






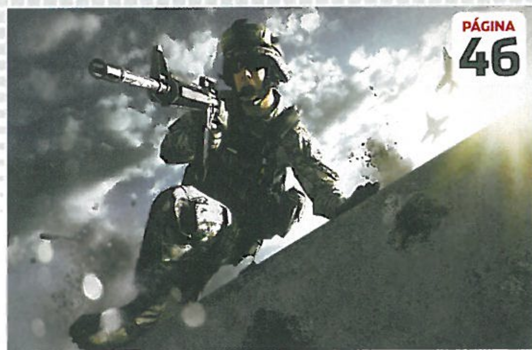
NOVEDADES





CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3

El rey de los shooters ha vuelto con una campaña aún más espectacular y modos multijugador potenciados para dar cientos de horas de diversión. ¿Estaremos ante uno de los juegos del año?



Battlefield 3. El máximo rival de *Call of Duty* ya está aquí dispuesto a dar "guerra", ¿pero estará a la altura de las circunstancias? Lo sabrás con nuestra completo análisis...



Saints Row The Third. Descubre todas las novedades de este descacharrante "sandbox", una aventura desbordante de humor y locura.



ESDLA La Guerra Del Norte. Sumérgete en este divertido juego de rol en el que recorrerás la Tierra Media y vivirás aventuras diferentes a las que conoces de los libros y las pelis.

CONSOLAS EN GUERRA

Tras el duelo *FIFA* vs *Pro*, llega otro de los momentos álgidos del año: el combate entre *Battlefield* y *Call of Duty*, que con sus últimas entregas llevan el género un poquito más lejos. Si quieres saber cuál es el mejor tendrás que leer nuestras reviews y la comparativa. Y tranquilo, que si ninguno de ellos te atrae la oferta de este mes sigue con el alocado sandbox *Saints Row The Third*, el wrestling de *WWE'12*, pasando por el rol de *La Guerra del Norte*, la lucha de *DBZ Ultimate Tenkaichi* o *Ultimate Marvel Vs Capcom 3*, las plataformas de *Ratchet & Clank Todos Para Uno* o *Sonic Generations*, nuevos juegos para Move...

PS3

PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
  SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
  JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
  ENSEÑA A JUGAR
  EDAD JUEGO EN RED

HOBBYNEWS.es
WWW.HOBBYNEWS.ES/CALL-OF-DUTY-MODERN-WARFARE-3

MW3 es un shooter subjetivo ambientado en la III Guerra Mundial que nos invita a cumplir 16 misiones en USA, África, Alemania, Francia... Y esto es sólo la campaña para un jugador.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género: SHOOTER
Desarrollador: INFINITY WARD/ SLEDGEHAMMER
Editor: ACTIVISION
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 69,95 €

Jugadores: 1-4
Jug. online: 2-18
Textos: CASTELLANO
Voces: CASTELLANO
Instalación: NO
Resolución: 720P

www.callofduty.com/mw3

LA ÚNICA **GUERRA** QUE NO TE QUERRÁS PERDER...

Call of Duty Modern Warfare 3

El rey de los shooters vuelve un año más para demostrar por qué es el más grande y, de paso, deleitarnos con algunas novedades...

Por difícil que parezca, Infinity Ward, los creadores de *Call of Duty* han vuelto a crear un juego redondo, sin fisuras y realmente divertido, que nos mete de lleno en una guerra total, ya sea jugando solos, con un amigo o contra desconocidos online. Un título inmenso que nos ha encantado. ¿Quieres saber por qué?

La campaña de *MW3* comienza justo donde terminó el anterior, es decir, con la III Guerra Mundial ya en curso y los rusos invadiendo Estados Unidos. Pero el siniestro Makarov, el que ha provocado este caos, decide desestabilizar aún más la situación gaseando e invadiendo también Europa, llevando así la guerra a tres cuartas partes del planeta. Nosotros asumiremos el papel de diferentes soldados en distintos frentes, e incluso nos reencontraremos con viejos conocidos, como el Capitán Price, "Soap" McTavish o Sandman, que regresan para liderarnos en las diferentes operaciones que afrontaremos y que nos llevarán por medio mundo, desde EE.UU. a África, Londres, París, Berlín o Praga, siendo este uno de sus encantos: combatimos en lugares que conocemos, como la torre Eiffel. En cada una de estas localizaciones nos espera un verdadero chorreo de adrenalina, una sucesión de explosivas situaciones que parece no tener fin y que SIEMPRE van a más. Debemos aplaudir el trabajo de

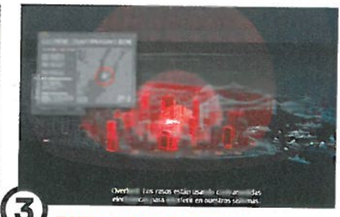
» ASÍ ES LA **III GUERRA MUNDIAL** EN PS3



1 **GLOBAL.** Manejamos a distintos soldados y agentes por todo el mundo, desde África a Praga pasando por USA, combatiendo en diversos frentes.



2 **TECNOLÓGICA.** Disponemos de todo tipo de avances militares, desde robots armados a control remoto de torretas o dirigir ataques aéreos.



3 **BIEN PRESENTADA.** La presentación de las misiones mezcla gráficos 3D y vídeos del juego con un acabado verdaderamente logrado.

"Sandman" es un marine americano con el que trabajamos para cumplir las misiones.



Tenemos acceso a todo tipo de armamento real, desde rifles con miras intercambiables a ataques aéreos desde un avión AC130.



Las misiones integran distintos estilos de juego. Podemos empezar con sigilo, pasar a un tiroteo multitudinario, subirnos a un tanque...



Ofrece variadas visiones de una misma guerra: misiones de sigilo con pequeños grupos, campos de batalla repletos de soldados y vehículos...

LA GUERRA MÁS ESPECTACULAR

Nos plantea situaciones explosivas: secuestros, sabotajes, huidas... Son más impactantes que las de cualquier peli.



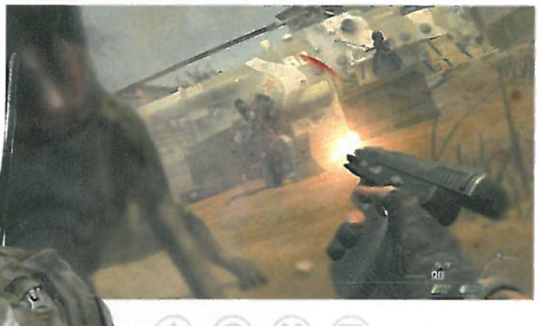
EN EL AIRE. Evita un secuestro mientras la cabina se despresuriza y acabas con algunos enemigos flotando en el aire...



BAJO EL AGUA. Dirige un motor acuático y evita ser detectado y colisionar con minas para llevar a cabo un sabotaje.



EN TIERRA. Evita la entrada de mercancía en el Reino Unido, reconquista territorio en USA, resiste en París hasta que te rescaten...



MW3 ofrece la campaña más espectacular, intensa y divertida de cuantas hemos visto en un shooter.

Infinity Ward, porque las 16 misiones que componen la campaña son variadas, intensas e integran estilos de juego muy distintos, desde tiroteos masivos propios de un frente de guerra, a operaciones pequeñas de sigilo con pocos hombres, persecuciones y huidas, zonas de tiros sobre "raíles" o a cámara lenta tras abrir brecha en una puerta o pared... Sólo pondremos un ejemplo, cercano al comienzo del juego: comenzamos bajo el agua poniendo cargas explosivas en un submarino para que emerja y poder colarnos dentro, acceder a los paneles de control eliminando a las tropas rusas y huir en lancha entre un caos de explosiones y oleaje. Es sólo un ejemplo, pero hay muchos más... Vale que son situaciones bastante "peliculeras", pero ahí reside su encanto, en que son muy espectaculares, explosivas, divertidas y en algunos casos, irreales, como ver caer la torre Eiffel a un palmo nuestro. Eso sí, toda la parafernalia armamentística es real y contaremos con algunos avances, como miras intercambiables durante la batalla (media y larga distancia) o controlar de forma remota la torreta de una aeronave o un destructivo robot. Sin olvidar opciones como ponernos en el puesto de artillero de un AC130 y un sinfín más de posibilidades. Eso sí, el espectáculo es tan intenso y divertido que te sabrá a poco: nuestra primera vuelta en nivel normal nos ha durado menos de 6 horas, pero es tan buena que como poco la jugarás una vez más SEGURO, y eso sin contar que incluye coleccionables.

Tras concluir la campaña, aún te queda muuuuucho por ver. El modo cooperativo ofrece dos modos, "Operaciones Especiales" y "Supervivencia". El primero tiene 16 misiones de todo tipo, desde superar una »



La campaña tiene 3 niveles de dificultad y un coleccionable (46 Intel). Es rejugable.



Si no jugaste al anterior, tranquilo. Nada más cargar el juego verás un resumen en el que se cuentan todos los hechos clave.



Tiene algunos momentos crudos y nos avisa por si no queremos verlos. Como con el aeropuerto de *MW2*, busca tocarnos la fibra...


El modelado de los personajes y sus animaciones han a mejorado mucho respecto a la anterior entrega.


En ciertos puntos hay Quick Time Events. El juego no abusa de ellos y aparecen en el momento justo.


No escatima en detalles a la hora de mostrarnos las eliminaciones sigilosas. Esto es la guerra...


La I.A. tiene fallos puntuales, como que nuestros aliados avancen sin haber eliminado a todos los enemigos dejándonos con el "culo al aire"...



Nada más empezar a jugar te sentirás como en casa, ya que el control es idéntico a anteriores *MW*.

Ya sea jugando solo, a pantalla partida u online, *MW3* ofrece una gran variedad de opciones y posibilidades.

galería de tiro a llevar a cabo un secuestro o rescatar rehenes. Todas ofrecen 3 niveles de dificultad y una puntuación de 1 a 3 estrellas. Por su parte, el modo Supervivencia también ofrece 16 escenarios y nos invita a superar oleadas de enemigos cada vez más difíciles (soldados, perros, helicópteros, "titanes"...), pudiendo comprar armas, protecciones o ataques aéreos con el dinero ganado por abatir enemigos. Ambos modos dan para otro buen puñado de horas (bastantes más que la campaña, de hecho), y más si tenemos en cuenta que aquí también hay progresión (subimos de nivel y desbloqueamos niveles y misiones posteriores) y que a ambos modos podemos jugar solos, a pantalla partida u online con un amigo. Y además, son muy divertidos.

Para rematar la "faena", *MW3* también ofrece un completo modo multijugador para hasta 16 jugadores (4 a pantalla partida), en el que ha desaparecido el sistema económico de *Black Ops* (no hay dinero, ni podemos apostarlo), pero sigue intacto todo lo demás: subimos de nivel con la experiencia ganada en combate (el tope es el nivel 80 y hay 10 niveles de prestigio), rachas de bajas, desafíos por arma, podemos crear clases personalizadas... En total hay 16 modos de juego, 8 conocidos de anteriores entregas ("Cuartel General", "Buscar y Destruir", "Sabotaje"...), dos nuevos, "Baja Confirmada" (abatir a los enemigos y recoger sus placas de identificación) y "Defensa de Equipo" (re-

DOS HOMBRES ANTE TODO UN EJÉRCITO

MW3 también cuenta con modo cooperativo para 2 jugadores, que ofrece además dos modos de juego distintos, con 16 niveles o pruebas en cada uno de ellos. Y por si fuera poco es tan divertido como rejugable.


OPERACIONES ESPECIALES. 16 misiones con 3 niveles de dificultad y puntuaciones de 1 a 3 estrellas.


SUPERVIVENCIA. 16 escenarios en los que debemos sobrevivir a oleadas, pudiendo comprar armas, ataques...


PANTALLA PARTIDA. Los dos se pueden jugar con un amigo a pantalla partida, online o incluso solos.



En apenas 6 horas habrás completado los tres actos de la campaña. Es un poco más breve que el anterior, pero seguro que repetirás...



La banda sonora no es de Hans Zimmer, como *MW2*, sino de Brien Tyler (Rambo, Destino Final 5...), quien ha hecho un trabajo impecable.



Los escenarios son impresionantes: París, Londres, Praga... Si has estado en ellos, encontrarás muchos de sus rasgos característicos... Algunos hechos añicos.

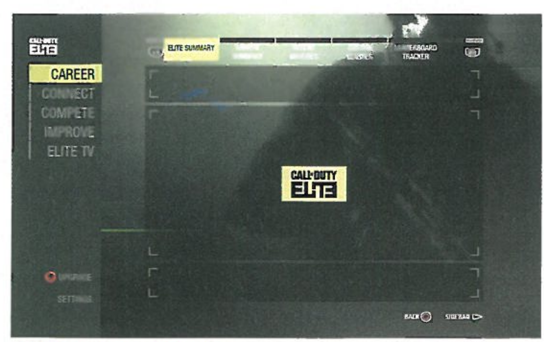




El modo online, aunque con novedades de peso, es el aspecto donde menos han arriesgado sus creadores.

tener el control de una bandera móvil el mayor tiempo posible) y 6 más alocados (como Infección, Juggernaut...) así como nuevas opciones, como una tienda Prestigio donde podemos canjear los "tokens" obtenidos al activar un modo prestigio por ayudas o desbloqueos (de armas, chapas...). Y todo aderezado con 16 mapas nuevos (algunos inspirados en la campaña) o el impagable modo a pantalla partida para 4 jugadores. Es sin duda donde pasarás más horas jugando, ya que funciona muy bien y es muy divertido, aunque el salto en cuanto a novedades es inferior al del año pasado.

Por si fuera poco, gráficamente es apabullante, más que anteriores entregas, y destaca todo, desde el modelado de los soldados o sus animaciones, al acabado de los entornos o la cantidad de enemigos, aliados y vehículos que pone en pantalla. Y del sonido sólo podemos decir maravillas, en especial de los efectos (aunque sin llegar al nivelazo de *Battlefield 3*) y del continuista doblaje, que recupera las voces ya conocidas. Por todo esto, *MW3* vuelve a ser, una vez más, una de las mejores compras que puedes hacer: vas a alucinar con la campaña, te vas a divertir a lo grande con el modo cooperativo y vas a estar enganchado al online durante meses. ¿Se le puede pedir más? Sí, solo una campaña que dure el triple.



Elite puede usarse vía web y con las apps para PS3 y smartphones. Así tendrás a mano estadísticas, estrategias... A nosotros nos ha fallado.



El doblaje recupera las voces de *MW2* y aunque el nivel es muy bueno se pierden detalles, como el acento británico de los agentes del MI6.

» LA GUINDA: EL MULTIJUGADOR

Es la joya de la corona y donde más horas pasarás. Tiene 16 modos, 16 mapas... y funciona mejor que el juego del año pasado.



16 MODOS. Algunos nuevos, como Baja Confirmada, en el que debemos coger las chapas de los enemigos abatidos.



PROGRESIÓN. Acumulando experiencia subimos de nivel (hasta 80). Luego podemos activar 10 niveles de prestigio.



Y PARA 4. También se puede jugar a pantalla partida, aunque no hay bots o personajes manejados por la consola.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Espectacular e intensa campaña, enormes opciones multijugador, gráficos, doblaje...

» LO PEOR

Que la campaña sea tan corta. En ocasiones la inteligencia artificial falla.

Te gustará que... COD BLACK OPS — Te gustará que... BATTLEFIELD 3



Nota	Apartado
96	**» GRÁFICOS** Sólidos, vistosos, espectaculares. No flojea nada. Soberbios.
95	**» SONIDO** Sobresalientes efectos, música que va con la acción y gran doblaje.
98	**» DIVERSIÓN** Campaña intensísima y enorme y variado multijugador.
99	**» DURACIÓN** La campaña dura 6 horas, pero el cooperativo y el multijugador...
NOTA 98	El mejor shooter de PS3, muy completo en modos y opciones y técnicamente soberbio. Si te va el género, no te lo pierdas.



Género: **SHOOTER**
Desarrollador: **DICE**
Editor: **EA GAMES**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**

Jugadores: 1 — Juego online: 2-24
Textos: CASTELLANO — Voces: CASTELLANO
Instalación: 1990 MB — Resolución: 720P

www.ea.com/battlefield3

■ *Battlefield 3* **nos transporta a una ficticia guerra en Irán,** en la que participaremos en una campaña con 12 misiones en primera persona.

LA GUERRA AÚN NO HA **COMENZADO**

Battlefield 3

El trono al mejor shooter de PS3 ya tiene un nuevo aspirante, pero ¿está a la altura de su exitoso competidor, *Call of Duty*?

Los usuarios de consola sólo conocíamos la saga *Battlefield* por la serie *Bad Company*, un shooter subjetivo que añadía una campaña individual (algo desenfadada y orientada a la destrucción) a los modos y opciones multijugador, que son los que han hecho famosa a esta saga. Y es que, en su propuesta online, el trabajo en equipo es vital para cumplir los objetivos, así como el uso de vehículos de todo tipo (aéreos incluidos), un detalle que ningún otro shooter ha sido capaz de igualar. Así, tras cosechar cierto éxito con *Bad Company 2*, DICE, el estudio responsable, decidió que era el momento de competir de igual a igual con la reina del género, la saga *Call of Duty*, ofreciendo una intensa campaña ambientada en un conflicto actual y un multijugador a la altura de lo visto en PC. ¿Lo ha logrado?

La campaña de *BF3* se extiende a lo largo de 12 misiones. Principalmente nos lleva por distintas partes de Irán y nos propone vivir todo tipo de situaciones en primera persona y primera línea de fuego: infiltraciones nocturnas en una ciudad, "limpieza" de edificios repletos de enemigos, asedios en tanque a un campamento, asaltar la mansión de un traficante de armas, un combate aéreo entre cazas... Los "problemas" empiezan pronto y la sensación de "esto ya lo he visto antes", es continúa. Para empezar, la trama gira en torno a un marine que es retenido e interrogado por la CIA y, a priori, acusado de participar en los recientes ataques terroristas que han asolado

» ASÍ ES LA GUERRA **EN VIVO** Y EN DIRECTO

① **CON HISTORIA.** Como en una peli, asumimos el papel de un marine sospechoso de participar en actos terroristas. ¿Demostrarás su inocencia?

② **GUERRA EN IRÁN.** Combate en las calles de ciudades árabes como Teherán, en el desierto, en ciudades arrasadas... La guerra como en la tele.

③ **TECNOLOGÍA PUNTA.** Utiliza sofisticados ataques aéreos, todo tipo de armas reales, cazas, tanques...

■ **En la campaña manejamos al Sgt. Blackburn,** y otros dos soldados de diferentes cuerpos y nacionalidades...



■ Abatir a un francotirador, dominar un edificio conflictivo, capturar a un enemigo vivo... Los objetivos son variados, aunque poco originales.



■ Muchas de las misiones se desarrollan de noche, dificultando la visibilidad del enemigo. En otras es una cuestión de sigilo...



■ El sonido es ESPECTACULAR. Ecos, disparos, impactos, ambiente... Todo roza un nivel sobresaliente y te hará sentir como en una guerra de verdad.







ACCIÓN EN TODOS LOS **FRENTES**

La campaña toca todos los palos: terrorismo en el metro, combates en tanque, a pie, en ciudades, desiertos, bosques...



TERRORISMO. París y New York tienen misiones en las que debemos detener ataques terroristas en el metro, la calle...



ACCIÓN AÉREA. Sé el artillero de un caza y usa todo tipo de medidas y contramedidas para abatir al enemigo.



MAQUINARIA PESADA. También pilotamos un tanque, manejamos su cañón, su ametralladora fija... ¡Destrucción total!

_BF3_ ofrece una campaña para un jugador, un modo cooperativo para dos y online para 24... Y no todo está igual de bien pulido.

París con una bomba atómica. ¿No os suena a algo? Además, las misiones tienen demasiadas situaciones guionizadas, es decir, que hasta que no llegamos a tal punto o pasa tal cosa, no podemos avanzar, dando lugar a situaciones ridículas como tener que retroceder por el campo de batalla hasta reunirnos con nuestro grupo de soldados porque hemos avanzado en plan "Rambo" y no nos han seguido. Hay que añadir los abundantes fallos de IA (enemigos parados que no atacan o que tienen cargador infinito y nunca paran de disparar), errores de V-Sync (si nos movemos bruscamente la pantalla parece "cortada") o fallos de diseño de las misiones, en las que abundan las situaciones en las que somos un mero espectador (ir en el asiento trasero de un coche, seguir a un piloto hasta un caza...) o la inclusión de Quick Time Events para resolver algunas situaciones, que en ocasiones rozan el ridículo. Y eso por no hablar de picos de dificultad o un sistema de checkpoints un tanto irregular, que nos obligará a repetir varias veces una misma situación.

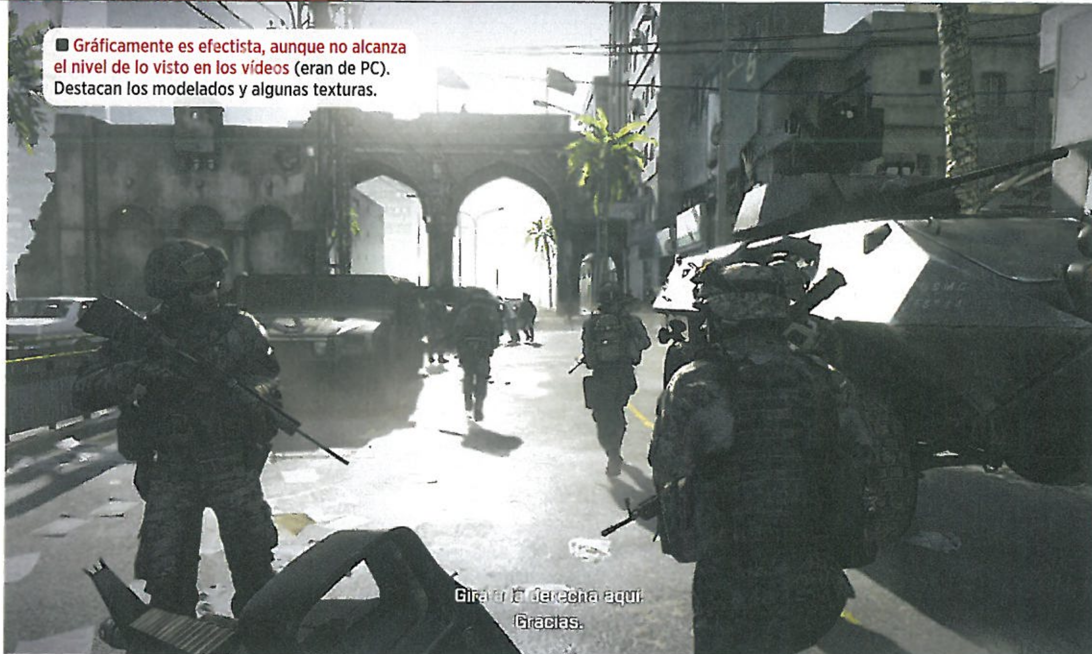
En suma una campaña que da para unas 8 horas y que, a pesar de sus buenas intenciones, de intentar ofrecer unas situaciones más realistas y de resultar divertida, no impacta a lo grande como su gran rival. ¿Quizá se está empezando a agotar el género o DICE aún no le ha pillado el punto a esto de las campañas para un jugador? Y eso sin hablar de los gráficos, que ofrecen unos muy buenos modelados y algunos escenarios realmente destruibles, pero que en general no alcanzan el nivel de lo visto en los vídeos... Donde sí destaca y con matrícula de honor es el apartado sonoro, que muestra todo tipo de ecos, explosiones, disparos y efectos, »

■ La IA enemiga tiene altibajos. Tan pronto veremos enemigos "congelados" como otros que no dejan de disparar sin pausa...

■ Muchas misiones tienen escenas cinemáticas en las que no hacemos nada, como viajar en coche. A veces son muy largas...

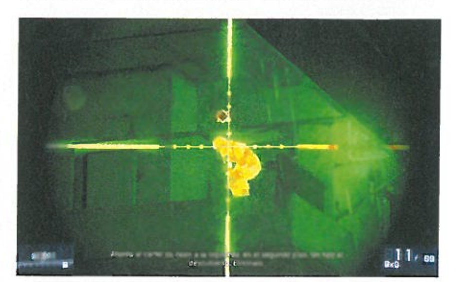


■ En momentos puntuales hay Quick Time Events para superar, por ejemplo, un forcejeo. No molan y realmente no aportan nada.



Gráficamente es efectista, aunque no alcanza el nivel de lo visto en los vídeos (eran de PC). Destacan los modelados y algunas texturas.


Las 12 misiones abarcan distintos estilos de juego, desde el sigilo a la acción tipo "Rambo" más bestia.


No falta ni el típico nivel de francotirador, en el que debemos asegurar el avance de un equipo de marines.



En muchas misiones la destrucción está muy presente: coberturas que se rompen, coches que explotan...



En modo normal los enemigos son dañinos, y acercarse a ellos es casi siempre una muerte segura. Lo mejor es atacar siempre de lejos...

El apartado sonoro sigue siendo uno de los puntos fuertes: no has oído un juego bélico tan contundente...

que son tan realistas como los que hemos oído en cualquier cobertura de guerra de un telediario (no así el doblaje, que es correcto sin más).

La oferta de *BF* no se acaba en la campaña y también ofrece dos modos online, uno cooperativo para 2 jugadores y otro competitivo para hasta 24. El cooperativo (es una pena que no lo sea a pantalla partida), ofrece 6 misiones de todo tipo, en las que en compañía de un amigo o un desconocido debemos repeler oleadas de enemigos, infiltrarnos en un edificio o pilotar un helicóptero y arrasar con los enemigos (uno pilota y otro dispara). Coordinarse es vital, ya que los enemigos son muy numerosos, y tendremos que ayudar a nuestro compañero si cae herido (si caemos los dos a la vez, se acabó). Es un modo divertido, pero las 6 misiones dan para poco y se podían haber incluido más variantes, como el modo "horda", tan de moda hoy día.

En cuanto al competitivo para 24, vuelve a ser el plato fuerte y sigue la tradición *BF* al pie de la letra, que puede resumirse en estas tres máximas: trabajo en equipo, conducción de vehículos (desde jeeps a tanques y cazas) y especialización (hay cuatro clases de soldado y cada una sube de nivel de forma independiente). Aquí no vale ir de "llanero solitario" y lo más recomendable es unirse a una patrulla (un equipo de 4 soldados) para que si caemos, podamos reaparecer cerca de ellos rápido y así continuar la refriega. Y como en otros

CUANDO LA BATALLAS SE CONVIERTEN EN COSA DE DOS...

BF3 ofrece un modo cooperativo para 2 jugadores sólo online (no ofrece la opción a pantalla partida). En total 6 misiones que nos invitan a vivir todo tipo de situaciones, desde pilotar un helicóptero de combate a infiltrarnos...


MISIONES. 6 en total, 4 bloqueadas de primeras. Las hay de sigilo, acción desenfrenada, manejo de vehículos...



ESTADÍSTICAS. Al concluir la misión podemos ver todos nuestros datos: armas usadas, bajas causadas...


ABATIDO. Si sufrimos daños, nuestro personaje caerá... Pero podrá levantarse con ayuda del compañero.



Hay picos en los que la dificultad se dispara, si sumas un sistema de checkpoints no muy afinado, repetirás algunas partes varias veces...

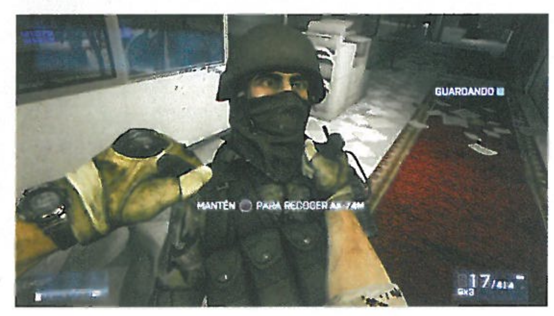


El doblaje al castellano es "correcto", sin más. Las voces de los "protas" no destacan, aunque tiene algunos chistecillos graciosos...



La parte más pulida es el multijugador, donde más horas pasarás para subir de nivel, desbloquear armas y habilidades... Es el verdadero corazón del juego.

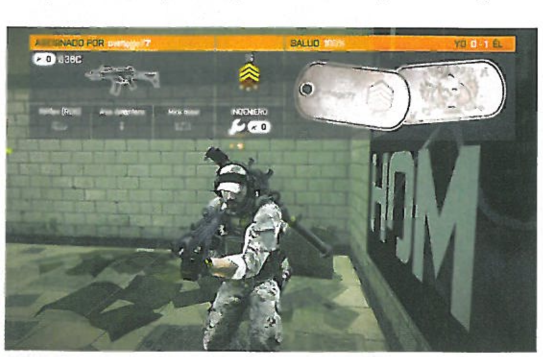




El multijugador es la verdadera joya de *BF3*. Aunque sólo hay 2 modos y 9 mapas, hay mucho por ver...

shooters, ganamos experiencia al cumplir objetivos, abatir enemigos o dar apoyo a los compañeros, niveles que nos permiten desbloquear nuevas armas y equipo (como miras o una linterna que ciega a los enemigos). Lo malo es que sólo ofrece 2 modos de juego, Asalto (destruir estaciones de comunicación) y Conquista (dominar unas zonas marcadas por banderas) con algunas variantes y un total de 9 mapas que, eso sí, son grandecitos. Vamos, que *BF3* no es ni mucho menos un juego de ir "a saco" y lo normal es encontrarse mucho "campeo" (jugadores quietos protegiendo una zona)... Además, podemos jugar en numerosos servidores, filtrar la procedencia de nuestros rivales (podemos jugar contra gente de USA) y EA trabaja para corregir los bugs y el LAG que hay en algunos mapas (ya hay una actualización de 230 megas).

Por todo esto, *BF3* en ocasiones da la sensación de estar sin terminar. Por un lado está la campaña, plagada de fallitos y aspectos que se podían haber pulido, y por otro, el multijugador que, a pesar de los fallos puntuales y "cuelgues", sí divertirá a los que estén realmente cansados de *Call of Duty* y quieran probar algo nuevo y distinto en la parcela online, donde sin duda, *BF3* tiene muchas cosas que decir. ■



Al ser abatidos veremos información, como cuántas veces nos hemos "matado", con qué arma, qué clase, sus placas de identificación...



Los modos multijugador ofrecen selector de servidor, y filtros de búsqueda por país de origen, mapas, modos de juego... Completito.

... Y UNA GUERRA ES PARA 24 JUGADORES

Es el plato fuerte, la parte más cuidada (aunque con fallitos). Y está más enfocada al trabajo en equipo que a pegar tiros.



ESPECIALÍZATE. Hay 4 clases (asalto, ingeniero, recon y apoyo). Cada una sube de nivel por separado y tiene sus habilidades.



9 MAPAS. De gran tamaño y dos tipos de modo de juego, que están orientados al "campeo" (tumbarse y esperar).



VEHÍCULOS. Cazas, tanques, jeeps... Podemos pilotar todo tipo de vehículos y transportar aliados durante las partidas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El multijugador, los efectos de sonido, algunas situaciones de la campaña...

» LO PEOR
La campaña parece sin terminar. El cooperativo se queda un poco cojo.

Te gustará + que... BF BAD COMPANY 2



Te gustará − que... COD MODERN WARFARE 3



90	**» GRÁFICOS** Convencen, pero no impactan. Distan mucho de lo visto en vídeos.
92	**» SONIDO** Sobresalientes efectos, música adecuada y doblaje correcto.
86	**» DIVERSIÓN** La campaña es floja, casi toda se concentra en los modos online.
90	**» DURACIÓN** Campaña de 8 horas, cooperativo breve, 2 modos competitivos...
NOTA 90	Un completo shooter que te enganchará si te gusta jugar online en equipo, aunque la campaña para un jugador flojea.



18

Género: **SANDBOX**
Desarrollador: **VOLITION**
Editor: **THQ**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**

Jugadores: 1
Jug. online: 2
Textos: CASTELLANO
Voces: INGLÉS
Instalación: 4 GB
Resolución: 720P

www.saintsrow.com

Los Saints vuelven con una alocada aventura con muchas opciones de personalización y, sobre todo, con mucho sentido del humor, absurdo y delirante.

DOMINA LA CIUDAD CON LAS ARMAS Y EL HUMOR

Saints Row The Third

Luchar contra *GTA*, el rey de los sandbox, usando las mismas reglas es complicado. ¿Solución? Tira las reglas por la ventana.

La saga *Saints Row* ha tenido un pasado de altibajos. El primero ni siquiera apareció en PS3 y el segundo, pese a ser divertido, no era comparable al juego de Rockstar. Con esta tercera entrega THQ ha puesto toda la carne en el asador y ha llevado el género al extremo. Bueno, quizás incluso un poco más allá todavía. Y es que *The Third* nos plantea un nuevo simulador de mafioso, en un mundo abierto o "sandbox", encarnado por la nueva ciudad de Steelport. En ella, nuestra banda de delincuentes, Los Saints, debe lograr el control de los barrios y negocios (sean legales o no) ahora en manos de un grupo que se hace llamar The Sindacate.

Esta banda no es más que el conglomerado de otras pandillas, como los Morningstar o los Deckers, representando cada una estilos tan peculiares como luchadores de lucha libre o informáticos (viven en un mundo parecido al de Tron). Esta inusual variedad dará pie a escenarios y situaciones tremendamente diferentes, mientras que el elenco de personajes no puede ser más variopinto. El sistema de juego es el ya conocido en la saga y nos propone ir tomando el control de distintos barrios cumpliendo las misiones que nos encomienden otros personajes, así como comprando los negocios más interesantes. Con ello conseguiremos dinero y

A la cabeza de nuestra banda, los Saints, nuestro objetivo es controlar la ciudad de Steelport.

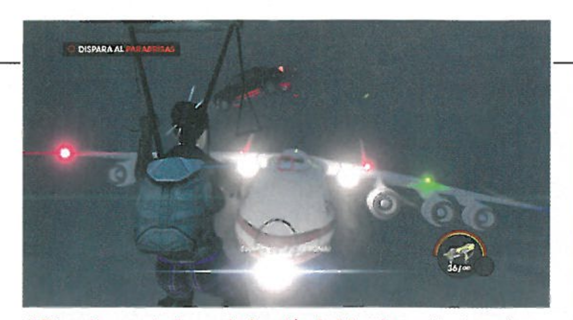
DELINCUENTES CON MUCHO TRABAJO POR HACER

1 **GUERRA DE BANDAS.** Ataca a tus rivales usando todo tipo de armamento y vehículos en su contra y recupera el control de esos barrios.

2 **ESPÍRITU EMPRESARIAL.** Adquiere los negocios de la ciudad y además de tener descuento en las compras, engordarán tus bolsillos.

3 **BUSCA...** Ítems ocultos, misiones extra, asesinatos selectivos... Los entretenimientos y fuentes extras de ingresos son numerosas.

HOBBYNEWS.es
WWW.HOBBYNEWS.ES/SAINTS-ROW-THE-THIRD



■ El comienzo es toda una declaración de intenciones. No des nada por hecho, se te puede pedir cualquier cosa en cualquier situación.

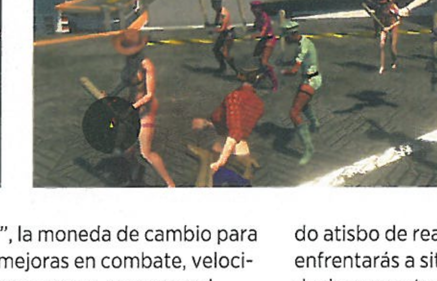
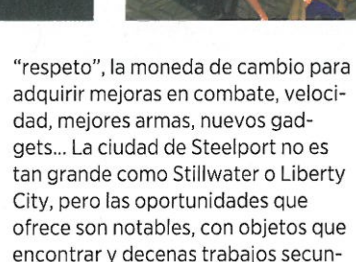


■ Cualquier vehículo puede usarse para cualquier fin. Aunque sea propiedad de tus enemigos, bastará con apretar un botón y...¡voila!.




■ Tus medios de locomoción no se limitan a los terrestres. Usa cazas, helicópteros y ¡hasta motos-jet!



¡ESTÁN LOCOS ESTOS MAFIOSOS!

Nada en *Saints Row* es normal. Olvida las reglas y modo de razonar de los mortales, y piensa como un auténtico Saint.



MÁS QUE ARMAS. Los medios aéreos no escapan a tu poder. Usa misiles guiados y aeronaves para eliminar a tus rivales.



DEMASIADOS PEATONES. Si te cansas de los tiros, pasa el rato lanzando peatones con un cañón o crea el caos total.



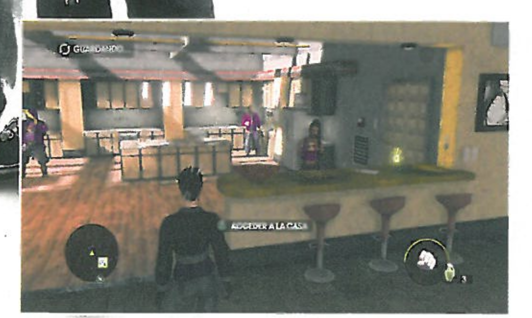
TODO VALE. El humor absurdo llega a las armas, algunas tan "letales" como un lanzador de pulpitos o consoladores XXL.

Nos presenta el lado más salvaje y absurdo del género de los "sandbox mafiosos".

"respeto", la moneda de cambio para adquirir mejoras en combate, velocidad, mejores armas, nuevos gadgets... La ciudad de Steelport no es tan grande como Stillwater o Liberty City, pero las oportunidades que ofrece son notables, con objetos que encontrar y decenas trabajos secundarios que completar.

Pero si en algo destaca esta tercera entrega sobre sus antecesores y rivales es en el disparatado sentido del humor que está presente en todo momento y sus absurdamente brutales y descaradas misiones. Olvida todo atisbo de realismo y piensa que te enfrentarás a situaciones como conducir una moto voladora por la ciudad, usar misiles controlados desde el aire para despejar el camino a tus compinches, participar en luchas de wrestling, usar un cañón que dispara viandantes, tirarse de un avión mientras esquivas en el aire su mercancía... La lista de barbaridades no parece tener fin y es aplicable a todo, desde personajes hasta las armas y vehículos. Siguiendo esta tónica y, potenciado aún más en esta entrega, el otro punto fuerte de la saga sigue siendo la personalización del personaje. Las opciones para crear el aspecto del mafioso definitivo no tienen fin y en esta ocasión, incluso podrás elegir la vestimenta de tus secuaces y vehículos.

Además del modo Historia, *The Third* también incluye opciones online. No son muy abundantes, pero destaca el modo cooperativo (siempre en línea), en el que, durante cualquier partida de la campaña, puede unirse un amigo que tomará el papel de otro protagonista y te echará una mano (tomando, por ejemplo, el control del cañón de un tanque que tú pilotas). Además, el modo Horda nos propone »



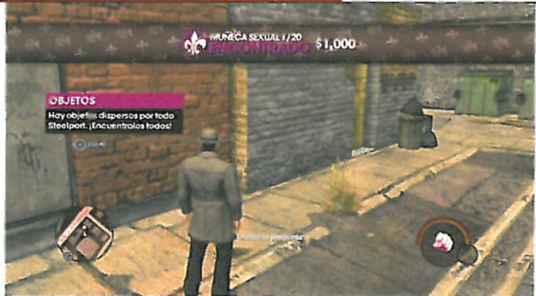
■ Podrás comprar o "confiscar" distintas residencias desde las que organizar tu arsenal, banda, vehículos y aspecto.



■ No sólo necesitas dinero, el respeto que ganes realizando actividades delictivas te permitirá acceder a mejoras de todo tipo.



■ Los coches y motos siguen siendo tu medio de locomoción más habitual. Y robarlos sigue siendo cosa de niños.



Steelport está llena de objetos que recoger y actividades secundarias que realizar. Si eres un "completista", vas a echar muchas, muchas horas.

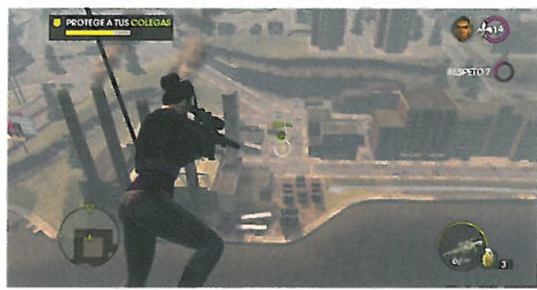


Tú móvil está lleno de posibilidades: GPS, compra de mejoras, listas de reproducción, listado de misiones y desafíos. Todo lo que necesitas.



El apartado online es muy escaso y no ofrece nada del otro mundo. Si te quedas con ganas de más tiros, prueba las arenas del modo Horda.



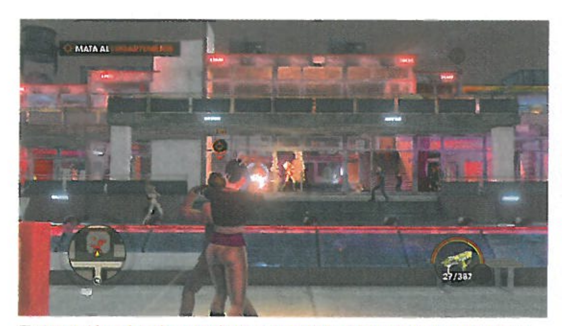


La máxima originalidad en las misiones y las opciones de personalización son sus puntos fuertes.

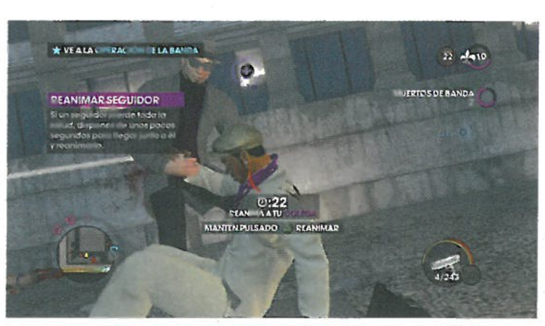
acabar con distintas oleadas de enemigos usando un único tipo de arma o vehículo, tanto acompañado como solo. Un "poco-demasiado" justito...

La parte técnica está resuelta con bastante soltura. La ciudad es enorme y el horizonte se extiende hasta una distancia notable, sin necesidad de períodos de carga. Lástima que el modelado de los personajes, texturas y efectos en general no sorprendan ni destaquen sobre otras producciones recientes, quedando a en ocasiones por debajo de ellas. El control, por su parte, es sencillo y efectivo. Una lástima que finalmente no llegue doblado al castellano, aunque eso nos permitirá disfrutar de las voces de actores como Daniel Dae Kim (de "Perdidos") o Hulk Hogan, mientras escuchamos el gigantesco repertorio de temas reales de prácticamente cualquier género.

Dicen que a la tercera va la vencida y parece que el caso de *Saints Row* no es una excepción. Toma un género como el de los "sandbox mafiosos" y lo retuerce para sacarle lo más brutal y absurdo, proporcionándonos unos ratos y carcajadas difíciles de olvidar. *Saints Row: The Third* nos ofrece un refrescante punto de vista de lo que debe ser la carrera de delincuente.



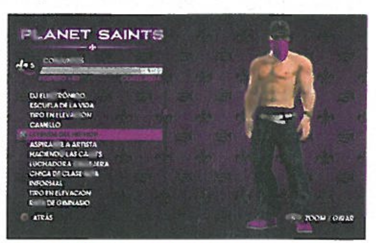
La acción y los tiros vuelven a constituir el grueso de la aventura y la mayor parte de las misiones consistirán en aniquilar a alguien.



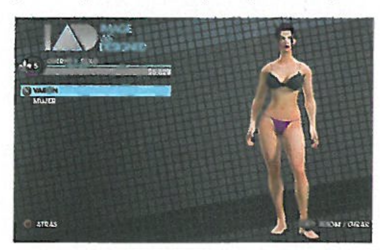
A más respeto, más seguidores atraerás a tu banda. Pero debes cuidar de algunos de ellos y reanimarlos si caen en combate.

EL ASPECTO ES IMPORTANTE

Al inicio de la partida, en las clínicas de cirugía y tiendas de ropa podrás plasmar tus gustos estéticos o... antiestéticos.



CUESTIÓN DE RESPETO. El cómo vistas o seas es importante, de ello en parte dependerá el respeto que te tengan.



CAMBIOS. ¿No te gusta tu nariz?, ¿demasiado peso? Los cirujanos plásticos harán maravillas, ¡hasta cambiarte de sexo!



CREA TENDENCIA. no sólo tú, también tu banda puede lucir un aspecto especial o los vehículos ser de un tipo en concreto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Un "sandbox mafioso" diferente y alocado. Las carcajadas están aseguradas.

» LO PEOR

Técnicamente está no está a la altura de alguno de sus rivales. El online es muy justo.

Te gustará + que... SAINTS ROW 2

Te gustará − que... GTA IV



87	**» GRÁFICOS** Texturas y modelados sólo "buenos". Cumplen sin más.
90	**» SONIDO** Voces en inglés muy cuidadas. Banda sonora real y enooooorme.
93	**» DIVERSIÓN** Variado desarrollo con decenas de cosas por hacer. Y mucho humor.
94	**» DURACIÓN** Más de 20 horas y muchas más si esperas completarlo al 100%.

NOTA 92 Un sandbox que ataca al género por su lado más salvaje y original. Divertido, enorme y con muchas opciones de personalización.

FUERZA

CORAJE

DESTREZA

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

LA GUERRA DEL NORTE™

UN ANTIGUO MAL SE ALZA DE ENTRE LAS SOMBRAS. SAURON ESTÁ REUNIENDO A SUS FUERZAS OSCURAS. MIENTRAS, EL ALIADO DE SAURON, AGANDAÛR, SE PREPARA PARA LA CONQUISTA DE LAS TIERRAS DEL NORTE. LA ÚNICA ESPERANZA DE LA COMUNIDAD YACE EN LAS BRILLANTES LLAMAS DE VALOR QUE SE ATREVEN A DESAFIAR LAS CORRIENTES DEL MAL.

ESCOGE ENTRE ELFO, ENANO O HUMANO Y PARTICIPA EN UN BRUTALMENTE REALISTA COMBATE CONTRA LA EMBESTIDA DE FORMIDABLES ENEMIGOS; ORCOS, GOBLINS, ARAÑAS, DRAGONES, TROLLS Y MUCHO MÁS. MEJORA TUS ARMAS Y ARMADURA Y HAZ CRECER TUS HABILIDADES CON EL ARCO, LA MAGIA O CUERPO A CUERPO.

ESCOGE A TU HÉROE, SIGUE TU CAMINO Y DEFIENDE EL NORTE.
FALLA Y TODA LA TIERRA MEDIA CAERÁ.















PlayStation Network



XBOX 360.







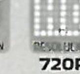
Género: LUCHA
Desarrollador: YUKE'S
Editor: THQ
Lanzamiento: 25 DE NOVIEMBRE
Precio: 64,95 €
Precio Ed. The Rock 64,95 €



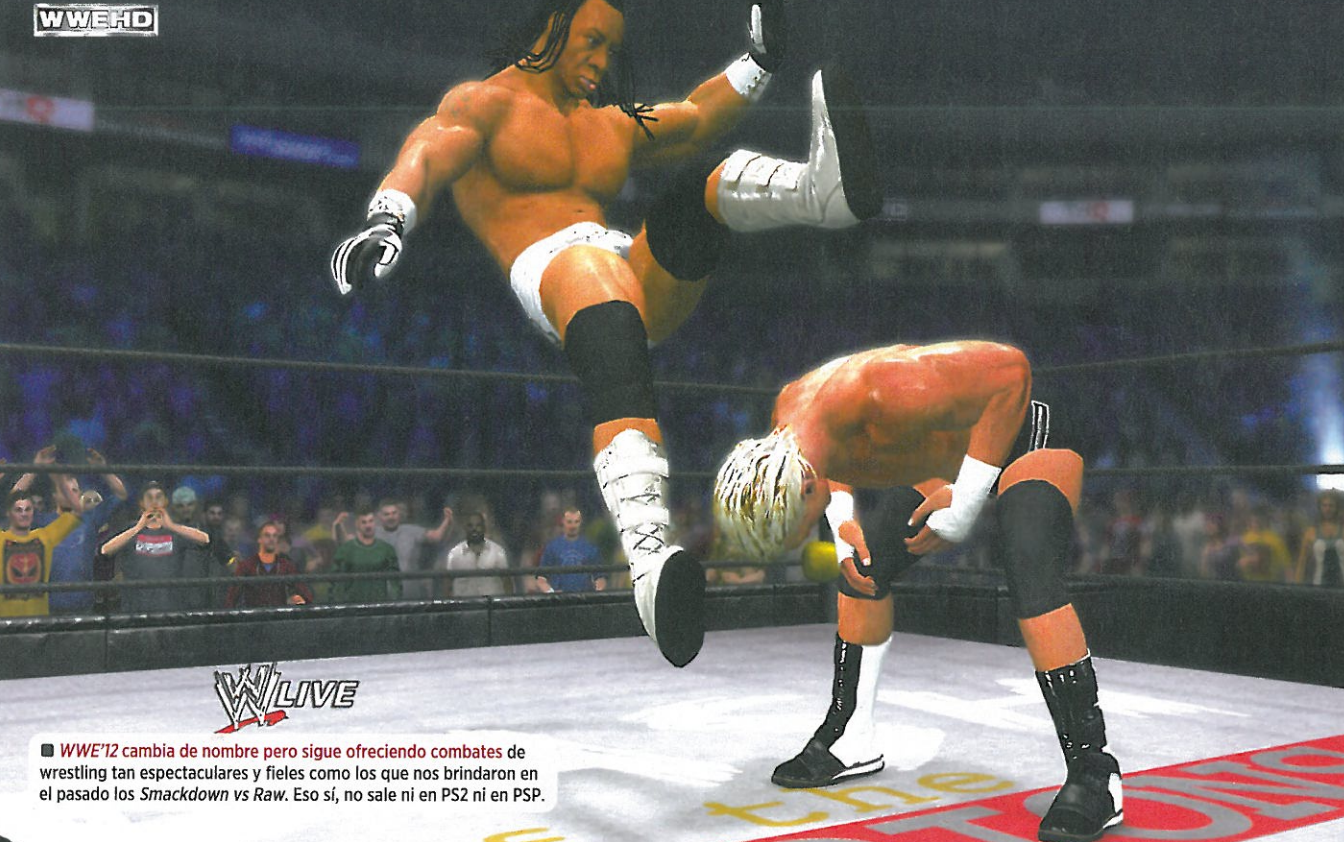
JUGADORES 1-6 · JUG. ONLINE 2-6



TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS



INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 720P

http://www.thq.com/



WWE'12 cambia de nombre pero sigue ofreciendo combates de wrestling tan espectaculares y fieles como los que nos brindaron en el pasado los *Smackdown vs Raw*. Eso sí, no sale ni en PS2 ni en PSP.

EL ESPECTÁCULO DEL **WRESTLING** CONTINÚA EN PS3

WWE'12

La conocida serie *Smackdown vs Raw* simplifica su nombre y se renueva con algunos cambios y novedades buscando recuperar su "punch" de antaño.

Después de un par de años mostrando algunos signos de agotamiento, los luchadores de la WWE vuelven a PS3 con energías renovadas. Nuevo nombre para la franquicia (que pasa a llamarse simplemente *WWE* en vez de *Smackdown vs Raw*) y significativos cambios en la jugabilidad y algunos retoques en los modos de juego son las propuestas de este año por parte de Yuke's para refrescar su serie de juegos de wrestling que, insistimos, llevaba un par de entregas algo estancada. ¿Pero será suficiente?

Una de las virtudes de los *Smackdown vs Raw* siempre ha sido la gran variedad de modos de juego y opciones. Y afortunadamente eso no lo han tocado. Seguimos teniendo multitud de tipos de combate con múltiples variantes (1 vs. 1, 2 vs. 2, Inferno, Hell in a Cell, Tag Team contra Trio Tag, Last Man Standing...). Y también contamos con los modos de juego del anterior, desde el exitoso Universo WWE (en el que vamos participando en distintos eventos con distintos luchadores) hasta el ya mítico Road to Westlemania. En este último modo se han introducido cambios, ya que en lugar de narrar 5 historias paralelas como en *SvR2011*, ahora es un único modo Historia, dividido en 3 actos (en el primero manejamos a Sheamus, en el segundo a Triple H y en el tercero a un luchador creado por nosotros) y que dura unas 10-12 horas. Y luego nos queda el on-

John Cena, Sin Cara o el Enterrador comparten protagonismo con leyendas como Vader o los Demolition.

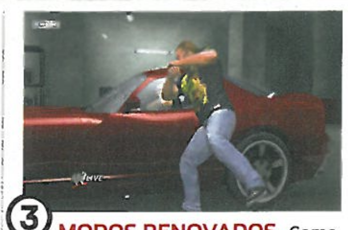
» ASÍ COMBATEN ESTOS **PESOS PESADOS** DEL RING



1 **GRAN AMBIENTACIÓN.** Con las entradas características de los luchadores, sus vídeos y melodías, los comentaristas (eso sí, en inglés)...



2 **CONTROL.** El sistema de combate ofrece novedades como mayor peso de los "contraataques", pulsando los botones adecuados.



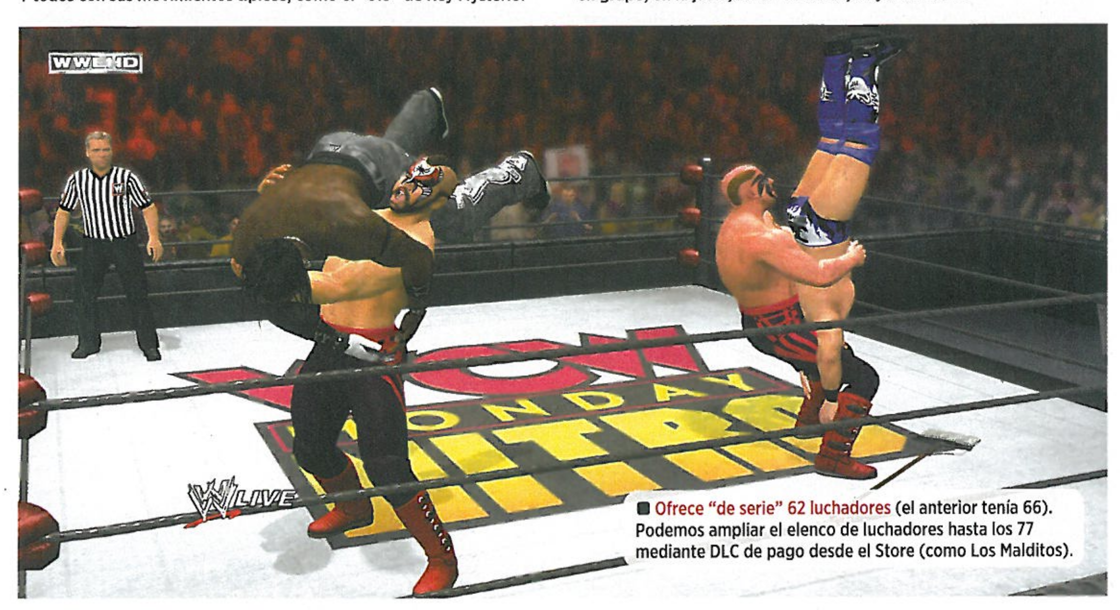
3 **MODOS RENOVADOS.** Como el famoso Road to Wrestlemania, que ahora se divide en 3 actos con una duración que ronda las 10-12 horas.



WWE'12 incluye luchadores de Raw, Smackdown, Divas, Leyendas... Y todos con sus movimientos típicos, como el "619" de Rey Mysterio.



Como en los anteriores, hay muchos tipos de combate: por parejas, en grupo, en la jaula, en el "inferno", Royal Rumble...



Ofrece "de serie" 62 luchadores (el anterior tenía 66). Podemos ampliar el elenco de luchadores hasta los 77 mediante DLC de pago desde el Store (como Los Malditos).





WWE'12 presenta cambios en el control, novedosas opciones y retoques en modos de juego ya conocidos.

line (es necesario el Online Pass) y un editor más potente que nunca en el que podremos crear de TODO: luchadores, movimientos finales, entradas... Con algunas novedades como la posibilidad de crear Arenas. Y lo mejor de todo es que podremos compartir nuestras creaciones con la comunidad online. Como veis, muchas horas de juego por delante para disfrutar de un total de 62 luchadores que, aparte de las estrellas de Smackdown, Raw y Divas, incluye también Leyendas. El plantel de luchadores puede ampliarse hasta 77 vía DLC (a euro el luchador o 12,99 en pack).

En cuanto a los combates, han evolucionado con mejoras en la IA (que evitarán que usemos el mismo movimiento de forma recurrente), minijuegos para escapar de una sumisión y movimientos de "contraataque", que tienen su punto álgido en los llamados "comebacks moments" que, pulsando los botones correctos, nos permitirán realizar "remontadas" tan espectaculares como las de los combates de la tele. Dichas novedades hacen los combates algo más técnicos, aunque a veces nuestro luchador sigue "aturullándose" si tiene varios objetivos a su alcance con los que interactuar.

Una presentación algo más televisiva (aunque los modelos no han mejorado excesivamente y los comentarios siguen en inglés) ponen la guinda a un juego de wrestling que seguirá gustando a los fans de la WWE.



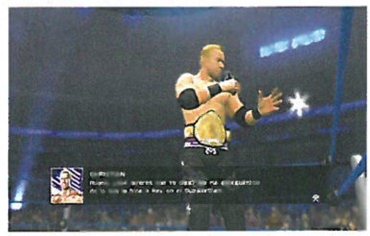
Gráficamente ha mejorado algo, (menos clipping), pero los modelos siguen siendo parecidos a los del año pasado y les falta expresividad.



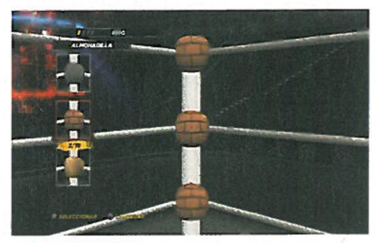
Al ser un juego de lucha contextual, a veces nuestro luchador sigue "aturullándose" cuando tiene más de un objetivo con el que interactuar.

UN EDITOR PARA PERSONALIZARLO TODO

El potente editor que siempre ha tenido la serie se ve mejorado con nuevas opciones. Y podemos compartir las creaciones.



SUPERESTRELLAS. Crea tu propia superestrella y escribe su historia, edita sus movimientos, su entrada...



NOVEDADES. Entre las novedades que presenta esta entrega tenemos la opción de crear nuestra propia arena...



COMPARTE. Como en el anterior *SvR*, podemos compartir nuestras creaciones y descargarnos las que más nos gusten.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Intenta ofrecer cosas nuevas sin renunciar a las virtudes de los pasados *SvR*.

» LO PEOR

Poca evolución gráfica y los combates siguen presentando ciertas imprecisiones.

Te gustará + que... SMACKDOWN VS RAW 2011 — Te gustará − que... WWE ALL STARS



85	**» GRÁFICOS** Modelos correctos aunque poco expresivos y similares a *SvR 2011*.
86	**» SONIDO** Buenos efectos y las melodías de siempre. Comentarios en inglés.
88	**» DIVERSIÓN** Los fans de la WWE se lo pasarán en grande emulando a sus ídolos.
92	**» DURACIÓN** Muchas opciones y modos de juego aunque hay luchadores de pago.
NOTA 88	Un entretenido y duradero juego de wrestling con algunas novedades que gustarán a los fanáticos de la WWE.



Una aventura de acción que nos pone en el papel de tres guerreros en su lucha para defender la Tierra Media de las hordas del malvado Sauron. Es una trama paralela a la vivida en "El Señor de los Anillos".

Género: AVENTURA
Desarrollador: SNOWBLIND STUDIO
Editor: WARNER GAMES
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 61,50 €
Precio Ed. Coleccionista: 91,50 €

Jugadores: 1
Jug. online: 1-3
Textos: CASTELLANO
Voces: CASTELLANO
Instalación: NO
Resolución: 720P

www.laguerradelnorte.es

LOS OTROS HÉROES DE LA **TIERRA MEDIA**

ESDLA La Guerra del Norte

Seguro que conoces la historia de Frodo y el Anillo Único, pero otros héroes anónimos también lucharon para defender la Tierra Media de Sauron...

La trilogía de "El Señor de los Anillos" sigue teniendo un gran número de seguidores que ahora podrán disfrutar de una historia "ampliada" gracias a esta aventura de acción que, basándose en acontecimientos y personajes de las películas y del libro, narra una trama paralela a la historia que vivía la Compañía del Anillo, la de tres guerreros (el montaraz Eradan, el enano Farin y la elfa Andriel) en su lucha contra las temibles hordas de Sauron.

Visitando escenarios conocidos de las películas (la taberna de "El Pony Pisador", Rivendel...) y otros parajes nunca vistos de la Tierra Media, elegimos antes de cada nivel a uno de los tres guerreros para lanzarnos a combatir contra orcos, trolls gigantes, seres de piedra... Pero no estamos solos para enfrentarnos a tan temibles criaturas porque contamos con la ayuda de los otros dos guerreros, ya sea controlados por la IA de la consola jugando en solitario o por otros jugadores vía online, siendo esta última una de las grandes bazas del juego y la opción más divertida para disfrutar de sus batallas. Y es que más allá de atacar sin pausa, jugando cooperativamente es necesario coordinarse contra los enemigos más fuertes y estar pendientes de revivir a nuestros compañeros caídos en batalla. En nuestro periplo contamos con diversas armas cuerpo a cuerpo (que al

Antes de cada nivel elegimos a cuál de los tres personajes manejaremos.

LA TIERRA MEDIA COMO NUNCA LAS HABÍAS VIVIDO

① **UNA HISTORIA DIFERENTE.** Aunque nos encontramos personajes y escenarios de las pelis, la historia narra acontecimientos nuevos.

② **ACOMPAÑADO.** Jugando solo los otros 2 guerreros son manejados por la consola, aunque se puede jugar Online con otros dos amigos.

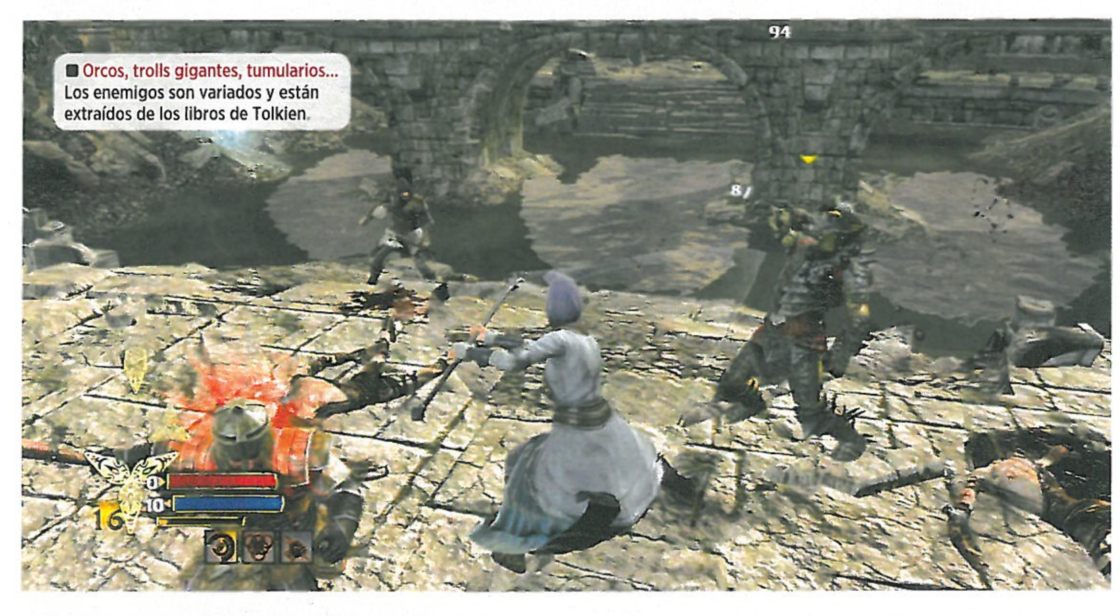
③ **LISTO PARA LA BATALLA.** Para combatir podemos usar armas cuerpo a cuerpo o atacar a distancia usando arcos o ballestas.



Los combates son la base del desarrollo y se basan en la sencillez de control. Contamos con dos tipos de golpes, defensa y contraataque.



Según subimos de nivel (gana experiencia haciendo golpes precisos y encadenando combos), disponemos de nuevos ataques o habilidades.



Orcos, trolls gigantes, tumularios... Los enemigos son variados y están extraídos de los libros de Tolkien.





Su fantástica ambientación y el juego cooperativo son las mejores bazas de esta entretenida aventura.

igual que el resto de elementos del inventario, podemos cambiar y mejorar con los objetos conseguidos explorando o logrados como botín), de larga distancia (arcos, ballestas, etc.) y algunos movimientos especiales que iremos eligiendo y ampliando a medida que nuestro personaje suba de nivel. Y aunque los combates son de desarrollo simple y los movimientos de combate de los personajes son bastante limitados, los toques "roleros" y algunos momentos memorables, como los enfrentamientos contra los enemigos finales, compensan un desarrollo algo repetitivo. Además, la ambientación guarda ese sabor épico de la obra de Tolkien y es otro de los aciertos del juego junto con la opción cooperativa.

Además, aunque gráficamente podía ser más potente, el diseño general del juego es atractivo y sabe guardar la misma estética de las películas dirigidas por Peter Jackson. Todo ello sin olvidar una soberbia banda sonora que ayuda de forma inmejorable a meternos de lleno en los combates.

Por todo esto, estamos ante una aventura que, pese a un desarrollo simple en su concepción de los combates y a algunos errores menores (personajes que desaparecen, armas que no parecen golpear al enemigo...), asegura acción directa con una ambientación muy lograda y la interesante posibilidad de jugar cooperativamente con otros dos amigos.



Aunque el desarrollo es lineal, podemos explorar los escenarios en busca de botín para personalizar a los guerreros: armaduras, amuletos...



Cada guerrero es experto en un tipo de arma: el montaraz maneja espada y escudo, el enano hachas y mazas y la elfa ataques mágicos.

» LA UNIÓN HACE LA FUERZA

Jugando con uno o dos amigos más (mediante conexión Online), los combates adquieren su verdadera dimensión.



PLAN DE ATAQUE. Derrotar a los impresionantes enemigos finales requiere de coordinación entre los tres guerreros.



TU MEJOR AMIGO. Si uno de los guerreros cae en combate, los otros pueden revivirle acercándose a él.



ALIADO ALADO. En algunos pasajes podemos pedir ayuda a Belaram, un águila gigante, para acabar con los enemigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La ambientación, lo directo de sus combates, los elementos de rol y el cooperativo.

» LO PEOR

Los combates tienen pocas opciones y el desarrollo se hace repetitivo a la larga.

Te gustará + que... DYNASTY WARRIORS 7

Te gustará − que... HUNTED: THE DEMON'S FORGE



80	**» GRÁFICOS** Tiene cosas mejorables, aunque el diseño es vistoso y atractivo.
87	**» SONIDO** La épica banda sonora es notable, pero los efectos flojean un poco.
82	**» DIVERSIÓN** Los combates son muy simples, pero su acción directa divierte.
85	**» DURACIÓN** La aventura dura unas 12-15 horas, además de contar con retos extra.
NOTA 82	No es revolucionario y su estilo es simple, pero su acción directa con toques de rol funciona. Y en cooperativo divierte seguro.



Hasta cuatro amigos pueden poner a prueba su habilidad con los alocados minijuegos de este título de Move.

Género: **HABILIDAD**
Desarrollador: **SUPERMASSIVE GAMES**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **29,99 €**
Precio con Move: **74,95 €**

Jugadores: 1-4
Jug. online: NO
Textos: CASTELLANO
Voces: CASTELLANO
Instalación: NO
Resolución: 720P

http://es.playstation.com

PRESUME, **EN COMPAÑÍA**, DE SER UN HÉROE

Start The Party: Salva el Mundo

El Dr. Terrible intenta controlar el mundo. Tú y tus amigos tenéis la misión de reíros un rato mientras salváis el planeta.

El mando Move se presta a las mil maravillas para disfrutar de minijuegos de habilidad. Justo lo que nos propone *Start the Party. Salva el mundo*, en el que hasta 4 jugadores se enfrentan a todo tipo de pruebas usando Move: rescatar civiles controlando un helicóptero, disparar los cañones de una nave espacial contra ovnis, manejar una grúa gigante para recomponer un cohete... Así hasta 20 pruebas para retar nuestra habilidad y echarnos unas risas con los amigos o la familia, máxime cuando otro jugador puede incordiarnos manejando algunos elementos con un pad tradicional. Por desgracia, muchos minijuegos resultan poco sorprendentes y sosos después de algunas partidas. Además, no ofrece muchos modos de juego (competitivo por rondas o pruebas rápidas para mutijugador y minijuegos sueltos), lo que a la larga le pesa.

Lo que no se le puede negar es lo atractivo de su estética, con unos gráficos sencillos pero efectivos. No va a revolucionar el género, pero si buscas un título para disfrutar en compañía sin más complicaciones, es una opción barata a tener en cuenta para sacar partido a tu Move.

El Dr. Terrible pretende dominar el mundo y Move es nuestra arma para impedirlo.

Las 20 pruebas apuestan por tono desenfadado y un control sencillo, accesible a todo tipo de jugadores.

Otros rivales pueden molestarnos manejando con un pad tradicional diversos elementos de los escenarios.

AMIGOS + MOVE: ¡CARCAJADAS SEGURAS!

Puedes jugar solo si no tienes colegas con ganas de reírse cerca, pero cuando realmente te vas a divertir es compartiendo la experiencia con otros jugadores. Además, viendo nuestras caras en pantalla, seguro que las risas no faltan.

① **TODO EN UNO.** El mando de Move se convierte en mil objetos: manejamos un submarino, controlamos unas raquetas...

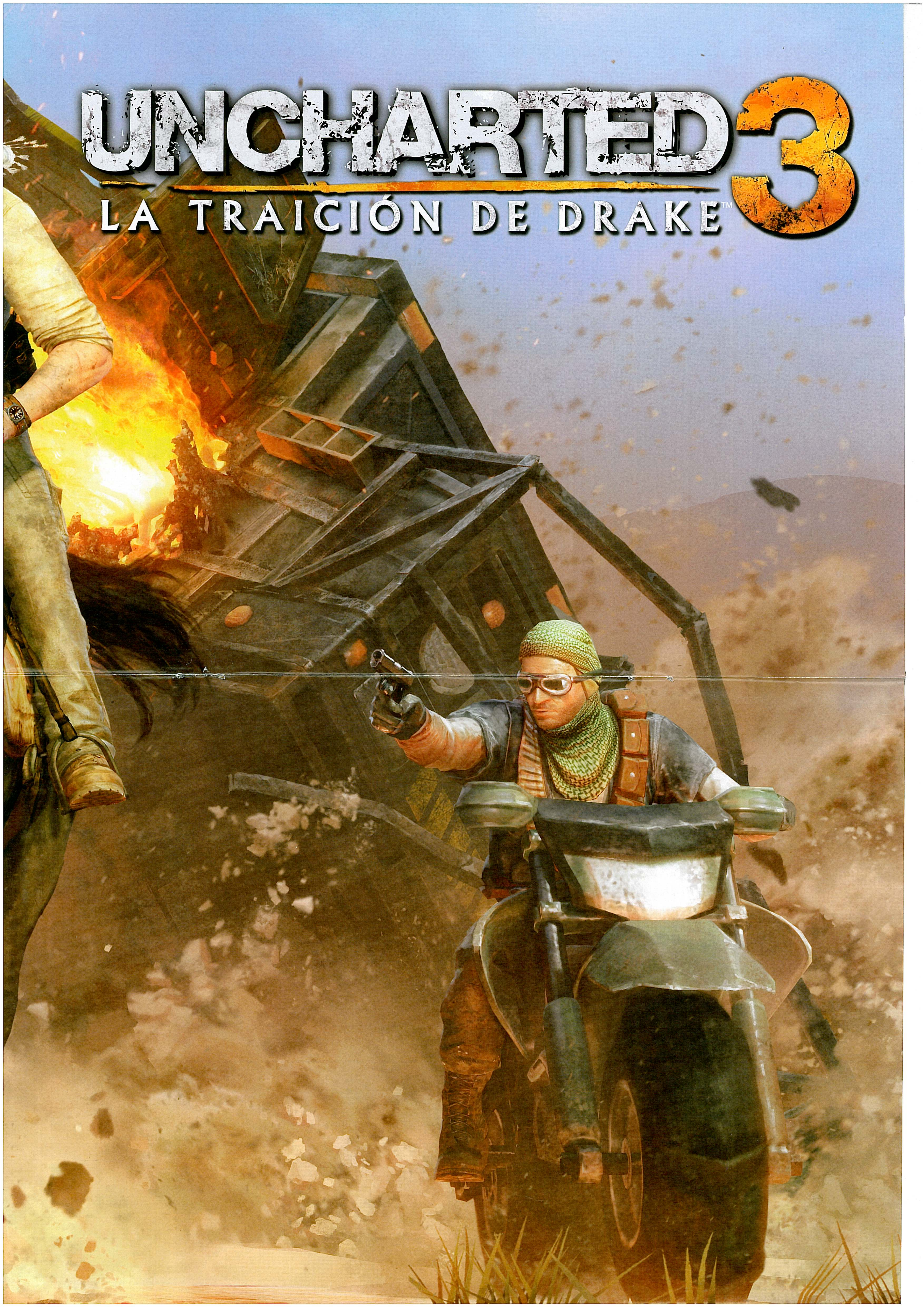
② **SOLO.** En solitario, disfruta de minijuegos sueltos o del modo "Supervivencia" donde se suceden las pruebas a ritmo de vértigo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Risas no faltan jugando en compañía. La estética y algunos minijuegos divertidos...

» LO PEOR
... aunque a la mayoría les falta chispa. Se echa en falta un mayor número de pruebas.

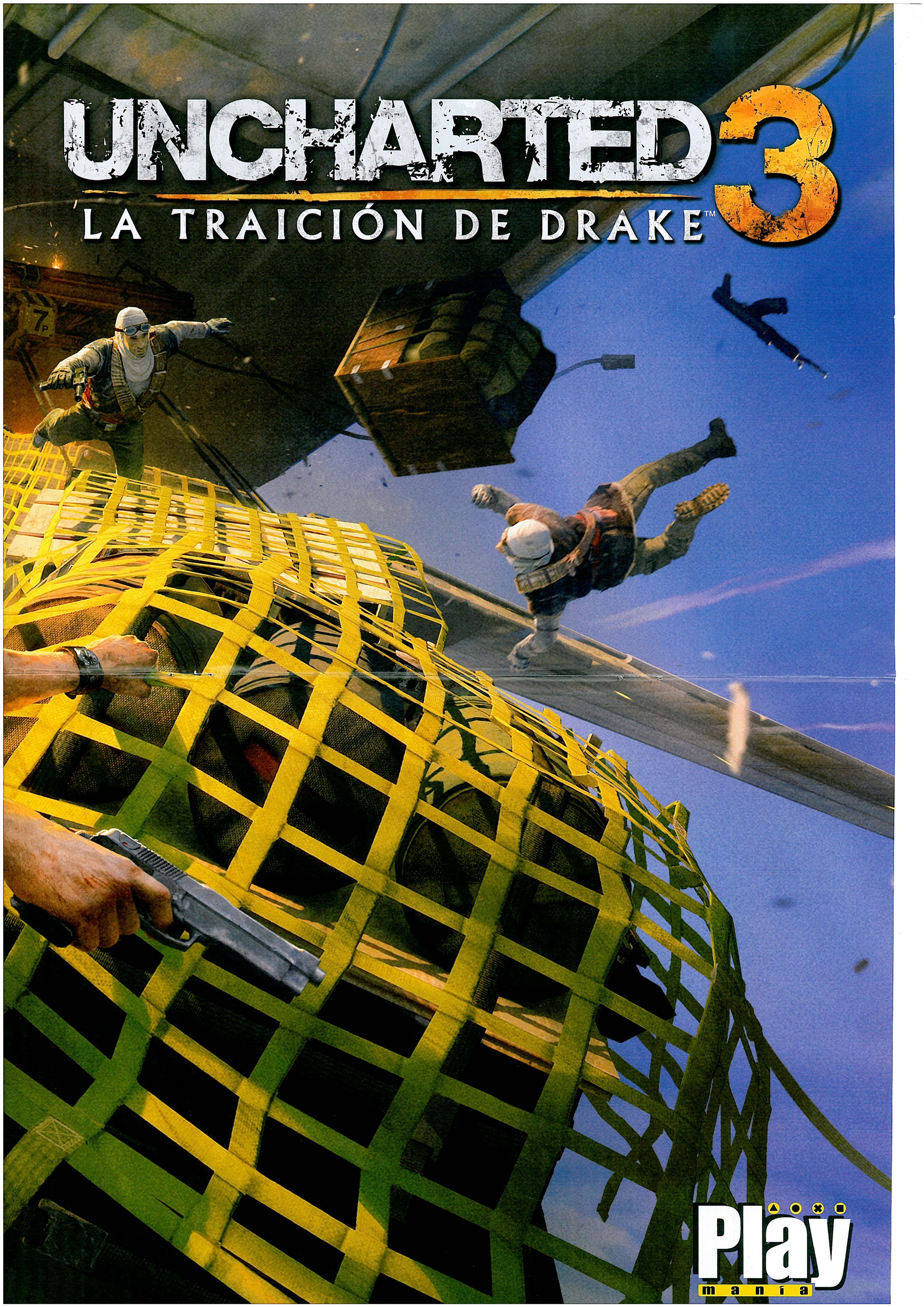
82	**» GRÁFICOS** Coloridos y de estilo cartoon, resultan perfectos para el juego.
81	**» SONIDO** No es especialmente memorable, pero cumple su cometido.
73	**» DIVERSIÓN** Sus 20 pruebas resultan entretenidas, pero se hace algo repetitivo.
79	**» DURACIÓN** Mientras tengas amigos con los que jugar te durará. Solo...
NOTA 74	En compañía la diversión está asegurada, aunque la mayoría de los minijuegos son poco inspirados y resultan algo sosos.

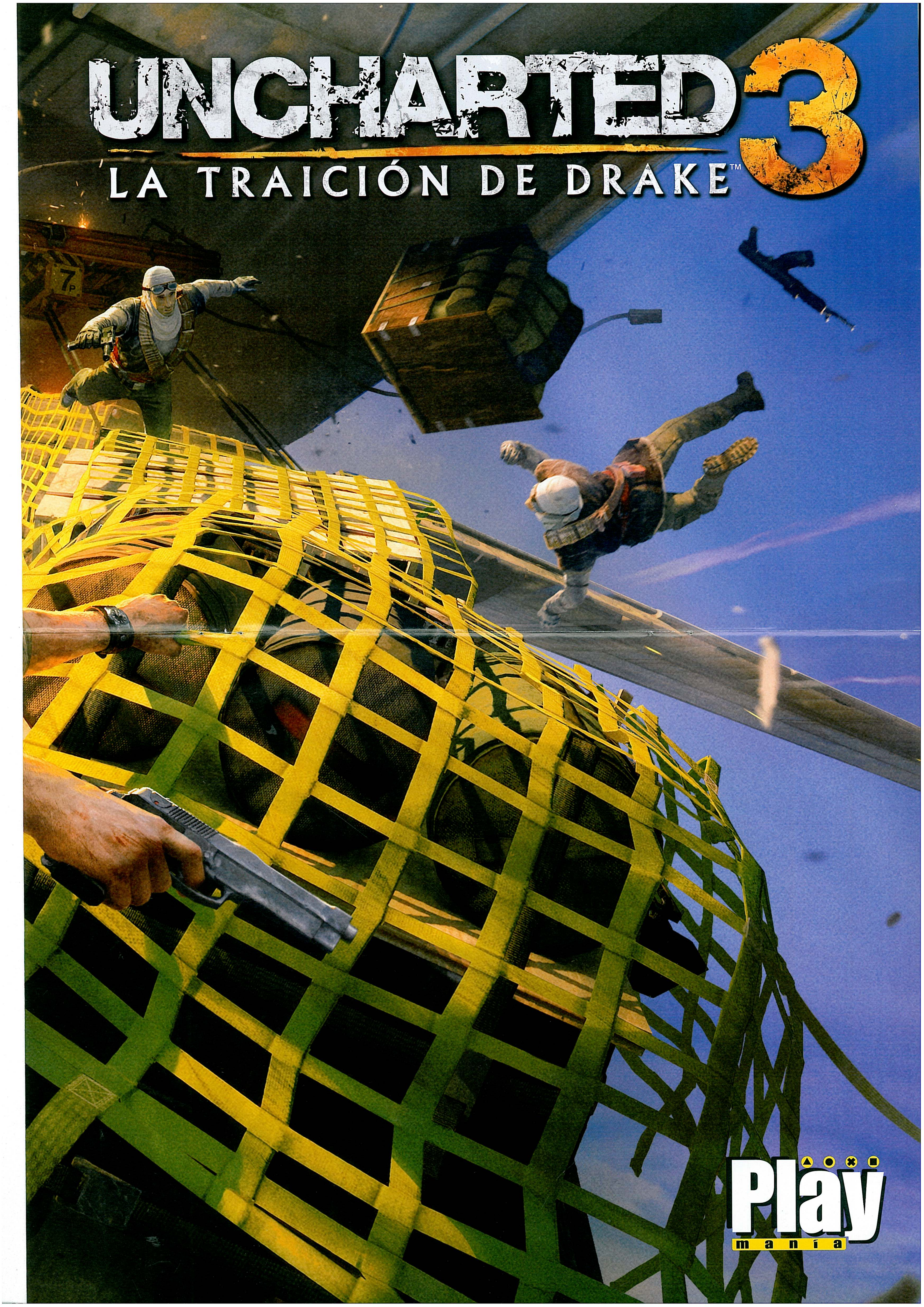

UNCHARTED 3
LA TRAICIÓN DE DRAKE™


UNCHARTED 3
LA TRAICIÓN DE DRAKE™


Play
manía
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
NAUGHTY DOG
Uncharted 3: La Traición de Drake™ ©2011 Sony Computer Entertainment America LLC. Published by Sony Computer Entertainment Europe.
Developed by Naughty Dog, Inc. "Uncharted 3: La Traición de Drake" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.


Play mania
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
NAUGHTY DOG


UNCHARTED 3
LA TRAICIÓN DE DRAKE™
7P
Play mania

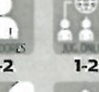

UNCHARTED 3
LA TRAICIÓN DE DRAKE™
7P
Play mania


SONY
COMPUTER
NAUGHTY DOG


SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
NAUGHTY DOG
Uncharted 3: La Traición de Drake™ ©2011 Sony Computer Entertainment America LLC. Published by Sony Computer Entertainment Europe.











Género: **AV. DE ACCIÓN**
Desarrollador: **ZINDAGI GAMES**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **29,99 €**
Precio con Move: **74,95 €**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 1-2
TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 720P

http://es.playstation.com



Una aventura de acción en la que, usando Playstation Move, nos enfrentamos a una horda de esqueletos vivientes revividos por el malvado hechicero Morgrimm.

EXCLUSIVO PARA PS MOVE

LUCHA CONTRA EL EJÉRCITO DE LAS **TINIEBLAS**

Medieval Moves: Deadmund's Quest

¿Qué es un ejército de esqueletos vivientes cuando tienes un PS Move para combatirlo? Poco para un héroe como tú.

En el papel del príncipe Deadmund debemos derrotar a las huestes del malvado Morgrimm combatiendo a decenas de enemigos con nuestro Move, que será espada y escudo, arco (para sacarlo es necesario imitar el movimiento de cogerlo de nuestra espalda), estrellas metálicas y un gancho para acceder a sitios elevados. El desarrollo de los combates es muy fluido (el movimiento del personaje es automático), gracias al excelente y preciso uso que se hace de Move, lo que redunda en unos momentos de acción de lo más divertidos. Algunos puzzles (muy sencillos), algunas pruebas de habilidad y los típicos jefes finales cuyo patrón de ataque debemos adivinar, completan una entretenida experiencia, que podemos compartir con un amigo, (online o en la misma consola), en modos de juego cooperativos y competitivos.

Técnicamente resulta competente gracias a unos desenfadados gráficos (compatibles con teles 3-D) y una buena ambientación de fantasía medieval. Un juego muy recomendable si tienes Move, por lo bien que aprovecha sus funciones para recrear unos combates que tienen su "chispa" y un desarrollo lleno de sorpresas.

No tiene inventario, pero con Move es fácil sacar el arco y disparar, lanzar el gancho para alcanzar zonas elevadas...



Con la espada debemos tener en cuenta la potencia del mandoble y estar listos para usar el escudo y protegernos.

Encarnamos, desde una vista en primera persona, al joven príncipe Deadmund.

MUÉVETE PARA **COMBATIR EL MAL**

El juego aprovecha con inteligencia la precisión de Move a la hora de manejar las distintas armas, consiguiendo sumergirnos en combates épicos y enfrentarnos a un montón de peligros. Y todo bajo una gran ambientación de fantasía medieval.



① **¡AL ATAQUE!** Contamos con varias armas (espada, arco y estrellas) que pueden mejorar su ataque con ciertos objetos.

② **VARIADO.** A lo largo de nuestro periplo también nos encontramos con sencillos puzzles o algunas pruebas de habilidad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación, los combates contra los jefes finales y el logrado uso de Move.

» LO PEOR
Algunos enemigos son repetitivos y disparar las estrellas es complicadillo.

83	**» GRÁFICOS** No deslumbran, pero son simpáticos y cumplen sobradamente.
83	**» SONIDO** Música y voces a gran nivel, pero los efectos pasan desapercibidos.
84	**» DIVERSIÓN** El control es estupendo y los combates tienen su gracia.
84	**» DURACIÓN** Es muy rejugable y tiene modos cooperativos y competitivos.
NOTA 84	Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer un desarrollo trepidante y divertidos combates.



Los Sims 3 es un simulador social en el que podemos crear una familia o individuo (y mascotas) y ayudarles a cumplir sus objetivos en la vida.

Puedes crear una mascota y decidir que sea obediente o un auténtico diablillo...

LA FAMILIA Y UNO **(O DOS PERROS)** MÁS

Los Sims 3: ¡Vaya Fauna!

Ya es bastante difícil mantener a raya todos las facetas de una vida virtual como para añadirle encima la complicación de una mascota...

Los Sims 3, el famoso simulador social en el que debemos crear a un personaje o familia y jugar su vida para que cumplan sus sueños, alcanzó un nuevo nivel de calidad en consola el año pasado, al reducir considerablemente las diferencias con la versión de PC. Tuvo sus problemas y limitaciones, pero aún así divertía y ofrecía una experiencia Sim auténtica. Y ese mismo juego, *Los Sims 3*, es la base para la edición de este año, *Vaya Fauna*, que añade perros y gatos, a los que podemos manejar y que también tienen deseos que cumplir.

La mecánica de juego es muy parecida: creamos a un personaje o familia con hasta 6 miembros (ahora también mascotas) y elegimos todo sobre ellos, desde el color de los ojos a su ropa y su personalidad entre más de 70 rasgos distintos. La combinación de rasgos nos dará un Sim único (igual que las mascotas), con comportamientos tan dispares como trabajador o vago, sociable o antipático... Su carácter le generará unos objetivos en la vida y tendremos que ayudarle a cumplirlos: nosotros manejamos un puntero y con él seleccionamos a los Sims y los objetos y pulsando ✖ desplegamos las opciones posibles. El objetivo es encontrarles un trabajo (¡pueden trabajar hasta las mascotas!) y procurar mantener siempre cubiertas sus necesidades, ya sea sueño, comida, ocio o relaciones. Todo esto hará que nuestro

VIVE UNA VIDA VIRTUAL, AHORA CON **MASCOTAS**

① **UNA VIDA VIRTUAL.** Come, limpia, descansa, trabaja, aprende, diviértete... Debes dirigir la vida de tu personaje/familia para que prospere.

② **CREA TU MASCOTA.** Hay más de 90 razas de perros y 30 de gatos, así como 20 rasgos de comportamiento. Puedes elegir edad, pelo, manchas...

③ **Y CON RETOS.** Al progresar, el juego nos propondrá retos de todo tipo, como que nuestro gato esté educado y se lleve bien con un perro.



Podemos manejar directamente a las mascotas, que también tienen metas y hasta pueden trabajar y aparearse y tener cachorrines.



Los editores son muy completos. Aparte del aspecto, ropa o raza, podemos elegir sus rasgos de carácter, lo que definirá sus metas.



Los deseos son pequeñas tareas que debemos cumplir, como enseñar a nuestra mascota a que se siente. Nos ayudan a avanzar hacia nuestras metas.





Es el mejor juego de *Los Sims* que ha salido para consola y ahora además nos permite crear mascotas.

Sim se aproxime más a sus metas. Por supuesto, siguen estando las tiendas de objetos para adornar nuestra casa (mejores objetos nos ayudan a progresar), así como la edición de casas que nos permite añadir habitaciones, elegir el color de las paredes...

Las novedades del año pasado siguen presentes, como los retos que podemos cumplir mientras perseguimos nuestras metas o el sistema de recompensas del karma, a lo que se añaden algunas novedades, como el diario de misterios (con retos que podremos resolver con la ayuda de nuestra mascota), una ciudad más grande con 12 distritos o nuevas opciones, como "acompañar" a nuestro Sim al trabajo (no le veremos currar) y decidir su comportamiento (emplearse a fondo, gandulear...). Y todo con un control que responde, un sistema de menús agradable, mejores animaciones (las mascotas son bastante graciosas) y más opciones y posibilidades. Aunque sigue lastrado por el problema de los tiempos de carga, que se agravan si, por ejemplo, mandamos a los 6 miembros de la familia a distintas zonas de la ciudad. Esto, y su pausado y repetitivo desarrollo, puede espantar a más de uno, pero si eres fan de los Sims ya sabes lo que te espera: la mejor entrega de la serie. Eso sí, ya podía ser más baratita...



Como en todos los juegos de , el dinero es básico para comprar objetos y decorar la casa. Opciones presentes en *Vaya Fauna.*



El control está bastante bien adaptado al pad, no así los tiempos de carga, que resultan demasiado largos y pesados.

» TODA UNA FAUNA DE NOVEDADES

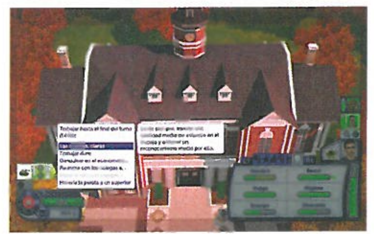
Vaya Fauna toma como punto de partida y añade unas cuantas novedades y mejoras, además de las mascotas.



DIARIO DE MISTERIOS. Son retos adicionales, que suelen implicar a nuestra mascota, como desenterrar un tesoro.



LA GRAN CIUDAD. La ciudad Sugar Maple Coast está dividida en 12 distritos que podemos visitar y enviar a la familia.



AL TRABAJO. Podemos elegir la ropa de "faena" del Sim e ir con él y hasta elegir cómo será su comportamiento en el curro.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La recreación de las mascotas, sus interacciones y las nuevas opciones.

» LO PEOR
Faltan los caballos de la versión de PC. Los tiempos de carga. Ciertas limitaciones.

Te gustará + que... LOS SIMS 3 | Te gustará + que... EYEPET



82	**» GRÁFICOS** Cumplen su cometido. Destacan las mascotas y sus animaciones.
88	**» SONIDO** Buenos efectos, voces Simlish y música en momentos puntuales.
89	**» DIVERSIÓN** Si te van los juegos orientados a la estrategia, te divertirá.
94	**» DURACIÓN** Casi infinita por la cantidad de variables. Puedes jugar de mil formas.
NOTA 89	El mejor y más completo juego de *Los Sims*. Te dará cientos de horas de entretenimiento a poco que te atraigan los simuladores.



3+

Género: **PLATAFORMAS**
Desarrollador: **SONIC TEAM**
Editor: **SEGA**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **59,95 €**
Precio Ed. Coleccionista: **129,95 €**

Jugadores: 1 · Jug. online: NO
Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO
Instalación: NO · Resolución: 720P

www.sega.com/games/sonic-generations

■ *Sonic Generations* es un juego de plataformas muy fiel al estilo del personaje: velocidad a tope, niveles llenos de saltos, "loopings", secretos y rutas alternativas...

CUMPLIENDO AÑOS **SALTANDO** A TODA PASTILLA

Sonic Generations

Sonic celebra su vigésimo cumpleaños con un juego de plataformas que, esta vez sí, está a la altura de la legendaria mascota azul de Sega.

Parece que fue ayer cuando, en 1990, Naoto Oshima, Yuji Naka y el resto de componentes del estudio AM8 crearon a Sonic, el erizo azul que a partir de entonces sustituyó a Alex Kidd como mascota de Sega. Tras su gran estreno en Megadrive en 1991, Sonic disfrutó de algunos juegos gloriosos, aunque con el tiempo el personaje fue perdiendo fuelle, sobre todo desde que la compañía dejó de desarrollar consolas propias y pasó a ser una "third party" más. Pero este año Sonic cumple 20 "primaveras", y para conmemorar esta fecha tan especial en Sega se han puesto las pilas con *Sonic Generations*, sin lugar a dudas su mejor incursión en una consola de Sony.

En esta ocasión el malvado Dr. Eggman/Robotnik ha logrado colapsar el universo, consiguiendo que se encuentren en la misma dimensión el Sonic original (el de los noventa) y su versión más moderna y actual. Aparte de articular la historia, esta "dualidad" da pie a una de las características más molonas del juego: todos los niveles tienen versión clásica y moderna y para avanzar en el juego tendremos que completarlos de las dos maneras. Si jugamos con el Sonic original, los niveles tendrán el clásico desarrollo en 2D, mientras que con la versión actual del erizo recorreremos a toda pastilla esos mismos escenarios que ahora pasarán a ser entornos 3D con espectaculares giros y ángulos de cámara. En ambos casos, nos encontraremos con un planteamiento muy fiel a la esencia del personaje

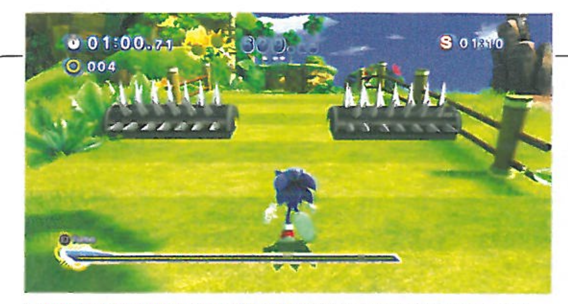
■ Dos versiones de Sonic (el moderno y el original de los 90) coprotagonizan el juego.

» ASÍ CELEBRA SONIC UNA FECHA TAN ESPECIAL

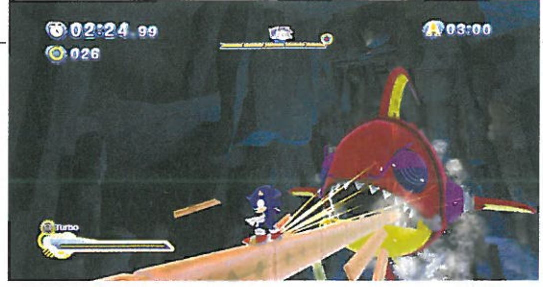
1 **DESARROLLO 2D Y 3D.** ¿Te gusta más el 2D clásico o prefieres los plataformas más modernos? En *Sonic Generations* encontrarás los dos tipos.

2 **HABILIDADES.** Sonic tiene distintas habilidades y bonificaciones (turbo extra, distintos escudos...) que podremos equipar y desequipar.

3 **DESAFÍOS.** Una vez superemos los niveles abriremos sus desafíos: hay contrarrelojes, carreras, retos de salto o de habilidad... Se acaban repitiendo.



Escenarios clásicos como Green Hill, personajes míticos de la serie como Knuckles o Amy y múltiples detalles harán las delicias de los fans.



Tanto en su versión 2D como en la "moderna", en todos los niveles nos esperan saltos a velocidades de vértigo. La dificultad no es muy alta.



Los auténticos fans de Sonic fliparán con la edición especial: que incluye una figura doble, un "anillo", un libro de arte, la BSO, un documental sobre la serie...





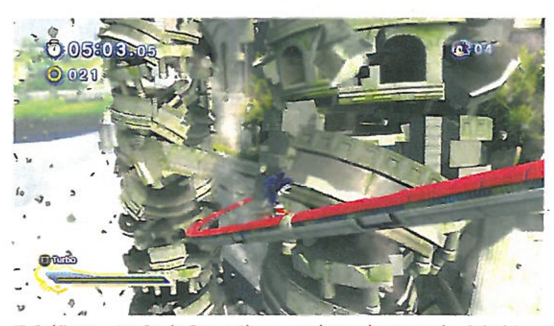
Cada nivel tiene versión clásica con desarrollo 2D y moderna con entornos 3D y vistosos giros de cámara.

y sus juegos: nos moveremos a toda velocidad por unos escenarios con un diseño bastante inspirado y repletos de plataformas, "rebotadores", "loopings", enemigos, secretos y rutas alternativas. Empezaremos con habilidades básicas de Sonic (como el "spin attack") pero poco a poco obtendremos puntos que nos permitirán acceder a un buen abanico de habilidades extra y bonificaciones (como distintos escudos o velocidad extra). Dichas habilidades se pueden equipar y desequipar a nuestro antojo una vez desbloqueadas y serán fundamentales para poder superar los desafíos extra que se irán abriendo al terminar cada acto.

Contrarrelojes, carreras contra otros personajes (como Tails o Knuckles) y distintos retos de salto o habilidad son algunos de estos desafíos. Y no faltarán enfrentamientos contra jefes finales y muchos, muchísimos secretos (como niveles clásicos de Megadrive y otras sorpresas) que requieren un buen número de horas de juego para ser reveladas (aunque eso suponga "patearse" una y otra vez los mismos niveles).
Un apartado gráfico colorista que además se puede disfrutar en 3-D estereoscópico (aunque hemos visto alguna ralentización aislada) pone la guinda a un veloz plataformas que, esta vez sí, está a la altura de la mítica mascota de Sega. Seguro que sus fans estarán encantados de celebrar el cumple de Sonic de esta forma.



Sonic deberá demostrar una vez más que es más rápido y hábil que Metal Sonic, una de las diabólicas creaciones del Dr. Robotnik.



Gráficamente, *Sonic Generations* cumple con lo esperado. Coloristas escenarios que pueden disfrutarse también en 3-D estereoscópico.

» NIVELES CON MUCHA MIGA Y SECRETOS

En *Sonic Generations* todos los niveles esconden desafíos, desbloqueables y secretos esperando a ser revelados.



RETOS. Muchas habilidades sólo se desbloquean al completar ciertos desafíos, como una carrera contra nuestra "sombra".



JEFES. Consigue las 3 llaves que abren cada puerta que da acceso a jefes finales como este enorme robot del Dr. Eggman.



CLÁSICOS. Gastando puntos podemos comprar juegos clásicos en la tienda como el primer *Sonic* de Megadrive, por ejemplo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Niveles de inspirado diseño y muchos detalles que encantarán a los fans de Sonic.

» LO PEOR
Hemos visto algunas ralentizaciones y los tiempos de carga son algo "pesadetes".

Te gustará + que... SONIC THE HEDGEHOG



Te gustará + que... SONIC UNLEASHED



84	**» GRÁFICOS** Coloristas y detallados escenarios, aunque con alguna ralentización...
89	**» SONIDO** Bien doblado al castellano y con una BSO que gustará a los fans.
87	**» DIVERSIÓN** Si te gusta Sonic y/o los juegos de plataformas, lo vas a disfrutar.
85	**» DURACIÓN** En pocas horas has visto todas las fases pero si quieres verlo todo...
NOTA 86	**Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad.**



18+

Género:
ARCADE
Desarrollador:
HEADSTRONG GAMES
Editor:
SEGA
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
49,99 €



Jugadores	J.G. Online	Textos	Voces	Instalación	Resolución
1-4	NO	CASTELLANO	INGLÉS	NO	720P

www.sega.com/hodoverkill.com



The House of the Dead Overkill es un arcade "sobre raíles" en el que movemos el puntero usando Move (con o sin Sharp Shooter) o el Dual Shock 3 para disparar a hordas de zombis, solos o a dobles.

Tiene una lograda estética en plan peli de terror de serie B, aunque sus gráficos no resultan impactantes.

ANTE LOS ZOMBIS, **DISPARA** PRIMERO Y PREGUNTA DESPUÉS

The House of the Dead Overkill

Tras su paso por Wii, ahora llega a PS3 este arcade de pistola en alta definición y con mejoras y añadidos muy interesantes.



Incluye unos cuantos minijuegos en los que pueden jugar 4 jugadores (no online, siempre en la misma PS3).

Hace un par de años salió en Wii *The House of the Dead Overkill*, la última entrega de esta mítica serie de arcades de pistola. Y ahora Sega lanza una "versión extendida" para PS3, con nuevos niveles, más enemigos y armas y, por supuesto, en alta definición y con trofeos.

Bajo una lograda estética en plan peli de terror de serie B y con un desarrollo "sobre raíles" , moveremos el puntero usando el stick del Dual Shock 3 o el mando Move (que es sin duda la mejor opción) disparando distintas armas (magnum, ballesta...) contra los zombis en escenarios de pesadilla. En total, en el modo Historia nos esperan los 7 niveles originales de la versión de Wii (remasterizados, aunque tampoco es que sea muy espectacular) y dos fases nuevas. Dicho modo puede jugarse a dobles, aunque *Overkill* también incluye un puñado de minijuegos fuera del modo principal en el que pueden jugar hasta 4 amigos (siempre en la misma consola). Además, nuestra edición puede disfrutarse también en 3-D y no sólo estereoscópico, sino también en cualquier tele utilizando las gafas "de toda la vida" (incluidas en el juego). Hay mejores arcades de este tipo, pero si quieres sacarle partido a tu Move y no te importa "mancharte de sangre", pruébalo.

» LOS EXTRAS DE NUESTRA "EDICIÓN EXTENDIDA"

Más allá de ser un mero "port" de la versión de Wii, nuestra versión incluye extras y mejoras que lo hacen más interesante: dos niveles nuevos, nuevas armas (como la ballesta con virotes explosivos) y enemigos (mutantes bebés), opción de verlo en 3-D, modo "hardcore", rankings Online... Y por supuesto, a 720p y con trofeos. No está mal, ¿verdad?



① **MEJORAS GRÁFICAS.** La versión PS3 es superior a la Wii en lo se refiere a gráficos: están en HD, se pueden ver en 3-D...



② **Y MÁS OPCIONES.** Como ránkings Online, dos fases nuevas que no están en la versión de Wii, más armas y enemigos...

VALORACIÓN

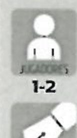
» LO MEJOR
Diversión directa desde la primera partida. Sus extras le otorgan mayor duración.

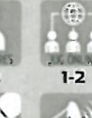
» LO PEOR
Gráficamente no es nada del otro mundo. Y no es compatible con la pistola GunCon 3.

Nota	Apartado
77	**» GRÁFICOS** Remasterizados aunque nunca llegan a resultar espectaculares.
84	**» SONIDO** Gran BSO, contundentes efectos y buenas voces (pero en inglés).
81	**» DIVERSIÓN** Preferimos apuntar a mover un puntero, pero resulta entretenido.
80	**» DURACIÓN** 9 niveles con sus coleccionables y algunos minijuegos. No está mal.

NOTA 79 Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo si lo jugamos en compañía.







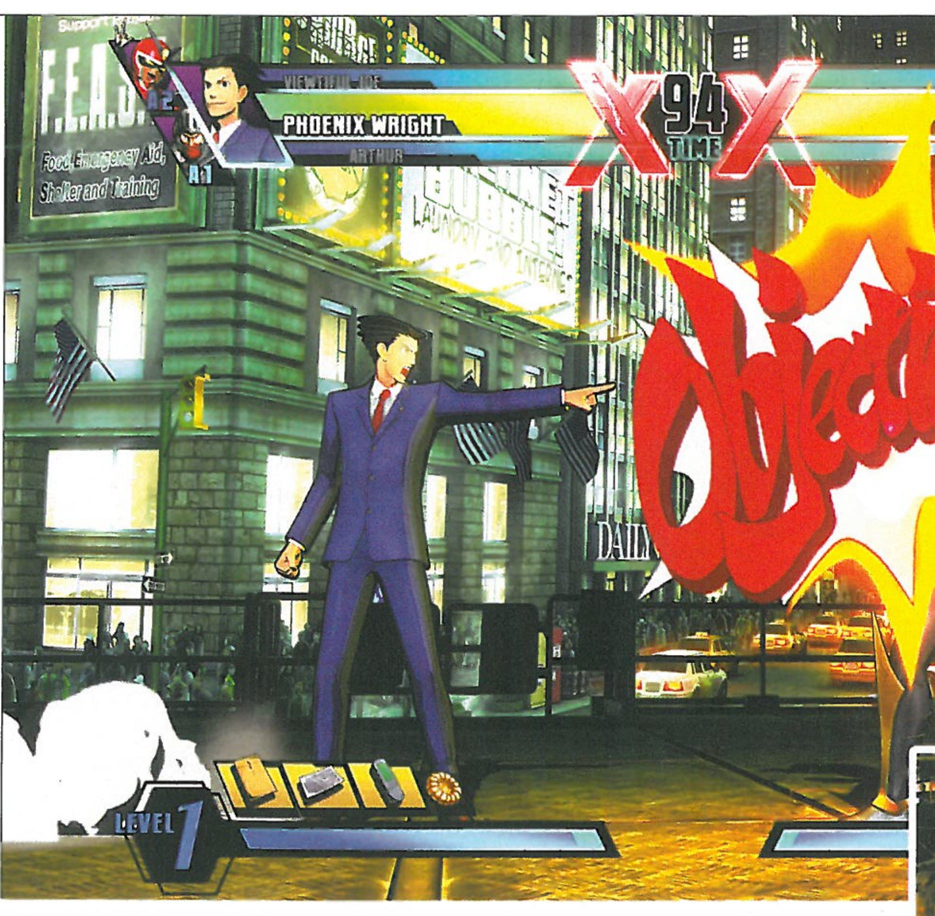
Género:
LUCHA
Desarrollador:
CAPCOM
Editor:
CAPCOM
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
39,95 €





JUGADORES	JUG. ONLINE
1-2	1-2
TEXTOS	VOCES
CASTELLANO	INGLÉS/JAPONÉS
INSTALACIÓN	RESOLUCIÓN
2226MB	720P

www.marvelvscapcom3.com/es



■ *Ultimate Marvel vs Capcom 3* es un juego de lucha 3 vs 3, que enfrenta a personajes de Capcom contra héroes y villanos de Marvel.

■ Entre las novedades ofrece 8 escenarios nuevos, aunque algunos son meras variantes de los ya vistos.

LA EDICIÓN **DEFINITIVA** DE UN CROSSOVER MÍTICO

Ultimate Marvel vs. Capcom 3

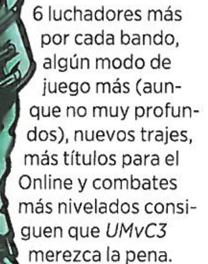
Con 12 luchadores más y nuevas opciones, Capcom presenta la edición más completa de su grandioso juego de lucha.

Nueve meses después de ofrecernos un espectacular "crossover" de lucha que enfrentó a personajes de Capcom contra héroes y villanos de Marvel, la compañía de Osaka nos brinda su edición definitiva, ampliada con nuevos modos y más luchadores y opciones.

Ultimate MvC3 **ofrece un total de 50 luchadores, incluyendo 12 nuevos** (todos ellos con un mínimo de 5 trajes, la mayoría distintos a los de *MvC3*). Por la parte de Capcom tenemos a Phoenix Wright, Frank West, Strider, Nemesis, Vergil y Firebrand; mientras que en el bando marvelita están Nova, Puño de Hierro, Ojo de Halcón, Dr. Extraño, Motorista Fantasma y Mapache Cohete. Un buen plantel de personajes que se completa con algunas opciones nuevas: modo Espectador, 8 escenarios nuevos (aunque son meras variantes), combates mejor nivelados y un modo extra en el que podremos manejar al mismísimo Galactus. Y además, en breve llegará un DLC gratuito que nos permitirá usar tarjetas para dotar a nuestros luchadores de habilidades extra. ¿Merece la pena si tienes el anterior? Pues... nos tememos que sí.



■ Aparte del Arcade y el Online (los mejores modos), sigue ofreciendo Entrenamiento y las sosas Misiones.



■ Nemesis es uno de los "fichajes" más molones, junto a Ojo de Halcón y el Motorista Fantasma. Otros son más cuestionables, como Mapache Cohete...

» **NOVEDADES** QUE JUSTIFICAN SU COMPRA

6 luchadores más por cada bando, algún modo de juego más (aunque no muy profundos), nuevos trajes, más títulos para el Online y combates más nivelados consiguen que *UMvC3* merezca la pena.



① **GALACTUS.** Ahora se puede manejar al enemigo final, un supervillano que desayuna planetas. No es muy divertido...



② **HÉROES Y HERALDOS.** Un DLC gratuito que nos permitirá obtener habilidades extra (más salud, armadura), usando tarjetas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
12 luchadores extra y nuevas opciones que dan mucho juego, sobre todo en el Online.

» LO PEOR
Siguen faltando modos de juego profundos y... ¿por qué no se incluyó todo en *MvC3*?

94	**» GRÁFICOS** Tan impactantes como en *MvC3*. Hay animaciones flipantes.
90	**» SONIDO** Hay melodías distintas, pero todo en la línea del anterior *MvC3*.
95	**» DIVERSIÓN** Los combates son asequibles para todos y muy emocionantes.
93	**» DURACIÓN** 50 luchadores dan para mucho, pero echamos en falta más modos.
NOTA 94	Lo sentimos si te dejaste la pasta en su día pero, sin ser perfecta, esta edición de *MvC 3* es la mejor y más completa.



Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**
Desarrollador: **INSOMNIAC GAMES**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**








JUGADORES 1-4 | JUG. ONLINE 1-4 | TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO | INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P

es.playstation.com/ratchetall4one



Una aventura de acción que tiene su mejor baza en la posibilidad de ser jugada cooperativamente por hasta 4 jugadores (en la misma consola u online).

LAS CLAVES DE LA ACCIÓN A 4 BANDAS



① **HÉROES.** Ratchet, Clank, el Capitán Qwark y el Dr. Nefarius son los cuatro personajes que controlamos en el juego.



② **TÚ ELIGES.** Juega cooperativamente en compañía (hasta 4 jugadores) o en solitario con Clank manejado por la IA.



③ **A REÍR.** Entre fase y fase, podemos ver vídeos en los que un cuidado sentido del humor nos arrancarán más de una sonrisa.

CUANDO LA **UNIÓN** HACE LA FUERZA

Ratchet & Clank: Todos para uno

¿Aburrido de salvar al mundo una y otra vez con héroes solitarios? Entonces embárcate en esta aventura en la que a falta de un héroe... ¡hay hasta cuatro!

La saga de *Ratchet & Clank* ya ha protagonizado varios títulos en PS3 con su fórmula de vibrantes combates, ligeros puzzles, toques de plataformas y todo regado con un gran sentido del humor, apto para todos los públicos. Ahora estos dos carismáticos personajes regresan con una nueva aventura en la que, acompañados por Capitán Qwark y el Dr. Nefarius, deben derrotar a un misterioso personaje llamado el Coleccionista de Criaturas que ha llevado a nuestros cuatro héroes al planeta Magnus. Pero más allá de una nueva trama, esta entrega tiene un elemento diferenciador que ofrece un giro radical en la serie: ahora hasta 4 jugadores pueden participar cooperativamente en la acción, ya sea offline en la misma consola o mediante conexión online. ¿El resultado? Diversión a raudales, especialmente cuando tenemos a nuestros amigos al lado para compartir comentarios y chascarrillos varios. Pero ojo, si lo que buscas es disfrutar de la aventura en solitario, no hay que preocuparse, ya que controlando a un jugador, Clank nos ayudará manejado por la consola (además la IA funciona extraordinariamente).

El desarrollo no se aleja mucho de lo visto en otras entregas y nos aguardan cientos de combates, ya sea cuerpo a cuerpo o con las muchas y alocadas armas del juego (puños aturdidores, muñecos señuelo, látigo eléctrico...) contra un nutrido catálogo de enemigos (jefes finales incluidos), mientras superamos zonas de saltos, sencillos rompecabezas



Los protagonistas son llevados al peligroso planeta Magnus por un misterioso personaje llamado el Coleccionista de Criaturas.



Los combates son la parte central del desarrollo. Bien cuerpo a cuerpo o usando un completo arsenal. La cámara es bastante lejana.



También encontramos zonas de plataformas, minijuegos de habilidad o puzzles. Eso sí, en esta entrega los puzzles se han simplificado mucho.



No faltan a la cita gigantescos enemigos finales. Adivinar su patrón de ataque es la clave para derrotarlos.

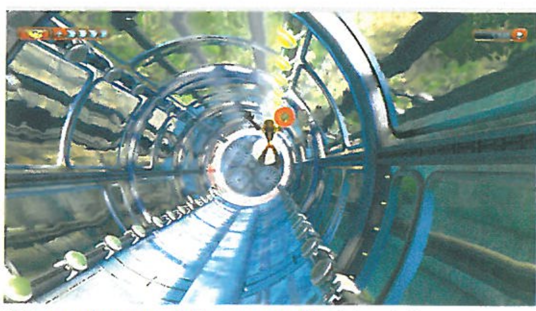




Conserva la esencia de la saga, aunque el juego cooperativo le da una nota extra de diversión.

(que en esta ocasión se han simplificado al máximo y ahora se basan en la rápida cooperación entre personajes), minijuegos de habilidad o zonas especiales donde usamos diferentes aparatos como un jet propulsor o una especie de aerodeslizador. Y aunque no se puede decir que falte variedad y algunas interesantes novedades, la aventura muestra la mayoría de los elementos que ya hemos jugado en entregas anteriores y no logrará sorprender demasiado a los que ya conozcan la saga. Aun así, esto no impide que la diversión se dispare jugando con colegas y los piques por conseguir más "guitones" (la moneda del juego) o terminar en primer lugar algún minijuego, sean una constante.

Gráficamente muestra un bello acabado, con escenarios llenos de color y de ambientación y diseño bastante variados. Su buen apartado sonoro, tanto en los efectos de sonido como en la música, y un extraordinario doblaje con momentos hilarantes, completan un apartado técnico al que, aunque sin grandes alardes, pocas pegas se le pueden poner. Con todo ello, este *Ratchet & Clank Todos para uno* se conforma como una opción muy a tener en cuenta por todos aquellos que busquen un juego cooperativo para varios jugadores (offline u online). La diversión está más que asegurada en compañía (no tanto en solitario), aunque la fórmula de la saga ya está bastante explotada.



Aunque el esquema de juego es parecido al de anteriores entregas, hay zonas nuevas: ascender por corrientes de aire, usar un jet pack, etc.



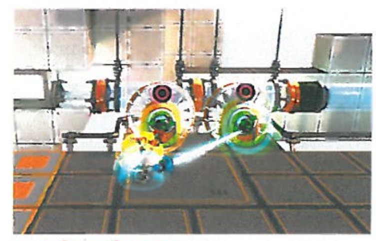
El armamento es de lo más variado. Si varios personajes disparan con el mismo tipo de arma, sus ataques tienen destructores efectos.

CON TRES AMIGOS PODRÁS LOGRARLO

La cooperación entre personajes resulta imprescindible para acabar con los enemigos o atravesar ciertas zonas.



VÉRTIGO. Gracias a un lazo podemos "engancharnos" a otros jugadores y superar abismos de otra forma insalvables.



ACTÚA RÁPIDO. La gran mayoría de los puzzles son sencillos y se basan en la rápida coordinación entre jugadores.



COMPITE. Durante la aventura, los jugadores pueden competir para ver quién acaba primero ciertas pruebas de habilidad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El juego cooperativo a 4 bandas es muy divertido. Algunas situaciones originales.

» LO PEOR

El desarrollo es muy parecido al de otras entregas y los puzzles son muy sencillos.

Te gustará + que... PS MOVE HEROES



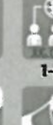
Te gustará – que... R&C: ATRAPADOS EN EL TIEMPO



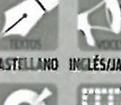
Nota	Apartado
84	**» GRÁFICOS** Sin deslumbrar, resultan coloridos. Compatible con teles 3-D.
86	**» SONIDO** Doblaje al español soberbio acompañado de buena música y efectos.
86	**» DIVERSIÓN** Enemigos y situaciones variadas. En compañía es muy divertido.
84	**» DURACIÓN** Duración entre 8-9 horas, y con el aliciente de rejugarse compañía.

NOTA 85 Un mezcla de plataformas y acción muy parecida a la de otras entregas, pero jugando hasta 4 a la vez resulta muy divertido.



Género:
LUCHA
Desarrollador:
SPIKE
Editor:
NAMCO BANDAI
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
60,95 €



JUGADORES **1-16** · JUEGO ONLINE **1-16**




TEXTOS **CASTELLANO** · VOCES **INGLÉS/JAPONÉS**

INSTALACIÓN **NO** · RESOLUCIÓN **720P**



■ **Espectacular recreación de los combates de Dragon Ball,** con un sistema de lucha directo y accesible para todo tipo de jugadores.

MÁS DRAGON BALL... **MENOS** JUEGO DE LUCHA

Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi

Si la espectacularidad ha sido el santo y seña de los juego de "Dragon Ball", esta entrega alcanza el súmmum en la recreación visual de los combates.

El anime/manga "Dragon Ball" lleva dando "guerra" en consolas desde hace un buen puñado de años y aunque PS3 también ha recibido varios títulos ninguno ha acabado de convencer a los aficionados. Esta nueva entrega quiere ser el juego perfecto y para ello trae un nuevo sistema de combate, una mejor recreación gráfica y una enorme colección de modos de juego. Encontramos un modo "Historia" (que repasa acontecimientos de "Dragon Ball Z", "Dragon Ball GT" y algunos OVAS), un modo "Héroe" (en el que viviremos una historia alternativa con un personaje creado por nosotros), enfrentamientos uno contra uno (incluidos combates para 2 jugadores), Torneo (hasta para 16 jugadores por turnos), Entrenamiento y un interesante modo Online.

En todos estos modos de juego encontramos combates espectaculares con los 43 personajes disponibles (más sus transformaciones) que destacan por su sencillez de manejo: sólo dos botones para golpear cuerpo a cuerpo y otro para los ataques de energía. Además, los ataques especiales se realizan con el medidor de "espíritu" lleno y moviendo arriba o abajo el stick derecho. Más fácil imposible, con lo que se mantiene el sistema de acción directa de anteriores títulos. Eso sí, para dar un toque diferente se han incorporado algunas novedades durante los combates, como Quick Time Events para distintos motivos (evitar los ataques especiales, sorprender al enemigo con un

■ **El juego cuenta con 43 personajes,** a los que hay que sumar sus respectivas transformaciones.



» CON TODA LA FUERZA DEL **UNIVERSO** DRAGON BALL

1 **ANIME.** La representación visual de los combates está más conseguida que nunca y resultan iguales a los de la serie de animación.



2 **PARA FANS.** La trama del modo Historia sigue los hechos de Dragon Ball Z y momentos de Dragon Ball GT y algunos OVAS.



3 **ACOMPAÑADO.** Además de los combates online, en la misma consola pueden participar hasta 16 jugadores por turnos en un torneo.



El sistema de control apuesta por la sencillez. Los espectaculares ataques especiales se realizan con un movimiento del stick derecho.



Carga la barra de Ki para lanzar ataques más poderosos o evitar los ataques enemigos mediante minijuegos basados en Quick Time Events.



Una de las novedades más interesantes es la inclusión de enemigos gigantes como la transformación de Vegeta en Ozaru.

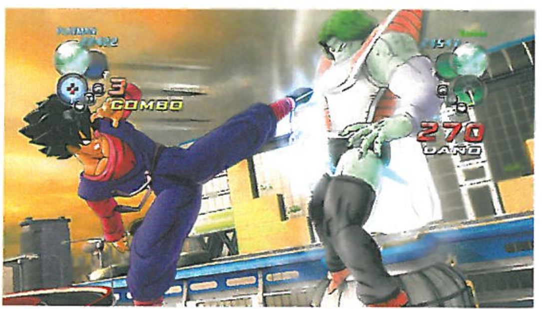




Los aficionados de Dragon Ball disfrutarán de lo lindo con su ambientación, pero le falta profundidad.

contraataque...) o minijuegos en los que demostrar nuestra rapidez de reflejos (decidir quién sale victorioso en un intercambio de golpes o lanzar ataques de energía desde el aire). Aún así, los combates son demasiado simples y se vuelven repetitivos muy pronto por el escaso número de movimientos. Desde luego, queda lejos de dar un giro radical a la saga, pero también es cierto que la jugabilidad se ve reforzada, además de por la cinematográfica puesta en escena, por los enfrentamientos contra diversos enemigos descomunales, algunos momentos originales como las fases de persecuciones voladoras y una ambientación soberbia que recrea el mundo "Dragon Ball" como nunca.

Gráficamente ha mejorado respecto a anteriores entregas, especialmente en lo que se refiere a los daños mostrados tanto en personajes como en escenarios, luciendo un aspecto muy atractivo y prácticamente calcado al del anime original. Es por ello que los combates de *Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi* son, visualmente, lo que todo aficionado al anime de "Dragon Ball" había soñado... Aunque las opciones de lucha son demasiado escasas y carentes de profundidad (no es la revolución jugable que se esperaba para dar aires nuevos a la serie) y a la larga acaban siendo algo repetitivos. Aun así, si eres seguidor a ultranza de Goku y compañía, alucinarás con su grandiosa puesta en escena y su acción directa.



En el modo Héroe creamos a nuestro personaje (que adquirirá nuevos golpes al lograr victorias), en una historia alternativa con trama propia.



Los combates son muy vistosos: podemos desplazarnos volando, lanzar ataques de energía desde el aire, realizar contraataques, combos...

MÁS DRAGON BALL QUE NUNCA

Las novedades incluidas acercan un poco más la experiencia de juego a la tremenda espectacularidad del anime.



VOLANDO. En algunas fases debemos volar a toda velocidad haciendo maniobras para huir o perseguir a otro luchador.



ADIVINA. Averigua qué botón pulsará tu oponente para aturdirlo y poder encadenar diversos combos de ataque.



DESTRUCCIÓN. Los luchadores sufren daños a medida que avanza el combate y los ataques especiales destruyen el escenario.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los combates se parecen más que nunca al anime. Completo en modos de juego.

» LO PEOR

Los combates tienen pocas opciones de lucha y a la larga se hacen repetitivos.

Te gustará + que... DRAGON BALL BURST LIMIT



Te gustará − que... DRAGON BALL RAGING BLAST 2



89	**» GRÁFICOS** Visualmente es calcado a la serie, con buenos efectos y animaciones.
88	**» SONIDO** Voces en inglés o japonés y música lograda, aunque no es la original.
80	**» DIVERSIÓN** Combates espectaculares, pero demasiado simples y poco profundos.
90	**» DURACIÓN** Muchas horas gracias sus largos y completos modos de juego.
NOTA 84	Tiene una alucinante puesta en escena, pero los combates son simples y con pocas opciones, lo que resta diversión.



12

Género: MUSICAL
Desarrollador: STUDIO LONDON
Editor: SONY
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 29,95 €
Juego+Move+Cámara: 74,95 €

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE NO
TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 720P

es.playstation.com/dancestarparty



Imita las coreografías usando Move. Es divertido, aunque el baile está supeditado a mover los brazos con lo que la experiencia queda limitada... Tienes que poner de tu parte.

Los videoclips que acompañan a los temas son los originales, pero también podemos vernos en pantalla.

UNA PISTA DE **BAILE** EN EL SALÓN DE TU CASA

DanceStar Party

Move puede ser una pistola, una raqueta... o la clave para que montes una discoteca en tu propia casa.

Aunque los juegos musicales tipo *Guitar Hero* o *Rockband* no atraviesan su mejor momento, los juegos de baile viven una segunda juventud gracias a dispositivos como Move. Y *DanceStar Party* es un gran ejemplo de ello.

Usando siempre un mando Move, nos moveremos al ritmo de la música imitando los movimientos que veamos en pantalla. Hay un total de 160 coreografías distintas (de dificultades muy distintas: tanto para expertos en esto del baile hasta para "troncos" como nosotros) para un total de 40 temas. La selección musical es muy amplia y contiene temas de grupos "clásicos" (como New Kids on the Block o Snap!) hasta artistas más actuales (Rihanna, Lady Gaga o el famoso tema "We no speak americano"). Y además, Sony ha hecho un esfuerzo para adaptarlo al mercado español, incluyendo representantes patrios como Carlos Jean, Bisbal, Bustamante o Soraya. Todos los temas incluyen su videoclip original (o también podemos vernos en pantalla). Y si te parecen pocos, puedes comprar más en el Store o crear tus propias coreografías.

También ofrece un modo Entrenamiento que cuenta las calorías que quemas. Eso sí, Move sólo registra los movimientos del brazo. así que la experiencia es algo más limitada que en otros juegos de baile que usan otros sistemas. Aunque eso no impedirá que te eches unas risas junto a tus amigos en tu próxima fiesta

Para disfrutar de este juego tienes que tener bastante espacio en el sitio donde juegues.

» LA DIVERSIÓN ES MULTIJUGADOR

Como suele pasar en este tipo de títulos, jugar solo no tiene mucha gracias. En *DanceStar Party* lo suyo es bailar por parejas o picarnos con hasta 19 amigos más por ver quién baila mejor y saca mejor puntuación.



① **A DOBLES.** Dos personas podrán hacer la coreografía a la vez. Podrán ser pareja de baile o "luchar" por ver quién es mejor.



② **MODO FIESTA.** Hasta 20 jugadores pueden competir por la mejor puntuación... Y por el "momento estelar" más divertido.





Hay 40 temas de artistas nacionales (Bisbal, Carlos Jean...) e internacionales (Rihanna, Snap!, Lady Gaga...)

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Selección musical variada: temas clásicos, modernos, españoles... Todos muy bailables.

» LO PEOR
Move es más limitado para bailar que otros controles basados en el movimiento...

70	**» GRÁFICOS** Presentación "discotequera" con buenos efectos y videoclips reales.
90	**» SONIDO** La selección musical es acertada, abarcando distintas épocas.
80	**» DIVERSIÓN** A pesar de sus limitaciones, es divertido y más en compañía.
85	**» DURACIÓN** Sus 40 temas dan para muchas fiestas. Y puedes comprar más.
NOTA 80	Convierte tu salón en una discoteca gracias a Move. Si te gusta bailar y los juegos sociales, pruébalo.

GameStop®

power to the players®

PlayStation 3 de 320GB

+ Battlefield 3
+ 2 mandos Dualshock 3



Con Plan Renove 99,98 €*

Precio Sin Renove: 319,98 €

*Precio al entregar una PS3 Slim o Xbox 360 Slim 250GB + 2 juegos. Consulta listado de juegos y condiciones en tu tienda GameStop. Las consolas deben funcionar correctamente. El precio de compra de los juegos es de 25 euros cada uno.

Nueva PSP

+ Película UMD de REGALO

¡El mundo entero en tus manos!



Con Plan Renove 1€*

Sin Plan Renove 99'98 €

Una de estas películas de REGALO

A elegir en función del stock en tienda.

*Precio al entregar una Nintendo DS Lite + 2 juegos. Consulta listado de juegos y condiciones en tu tienda GameStop. Las consolas deben funcionar correctamente. El precio de compra de los juegos es de 17,5 euros cada uno.

Promociones válidas hasta el 15 de diciembre de 2011

Busca tu tienda más cercana o haz tus compras online desde nuestra nueva web: www.gamestop.es



Crysis es un shooter subjetivo que revolucionó el género en PC hace 4 años, y que ahora llega al Store. Si *Crysis 2* se ambienta en una jungla urbana, en el *Crysis* original la jungla es "de verdad".

UN **SHOOTER** MÍTICO QUE NOS ACECHA EN EL STORE

Crysis

Hace cuatro años, *Crysis* revolucionaba los shooters en PC. Ahora, y con su secuela ya en el mercado, el original llega a PS3 en formato descargable.

En 2007 los jugadores de PC que tenían un equipo puntero disfrutaron boquiabiertos de *Crysis*, un shooter que revolucionó el género tanto por la libertad que ofrecía al jugador como por su impresionante apartado técnico (insistimos, necesitaba un PC realmente potente). Tanto es así, que sus creadores, los alemanes de Crytek, afirmaron que nunca saldría en consola.

Pues bien, 4 años después y con la secuela lanzada el pasado mes de marzo, *Crysis* aparece en PS3, aunque sea en formato descargable desde el Store y con algunos recortes, como veremos más adelante.

***Crysis* se desarrolla en el año 2019 y nos traslada a una isla** paradisíaca en el mar de Filipinas. Formaremos parte de un comando de soldados de élite norteamericanos en busca de un grupo de científicos desaparecidos. Pero pronto descubriremos que el ejército norcoreano ha tomado la isla y que están protegiendo un hallazgo muy, muy poderoso. Algo que no es de este mundo... Menos mal que nosotros contamos con el nanotraje, que nos otorgará una serie de habilidades especiales que ya os podréis imaginar si habéis jugado a *Crysis 2*: fuerza sobrehumana, capacidad de saltar más alto y correr más rápido, distintos visores, blindaje para aguantar más impactos, camuflaje óptico que nos hará invisibles temporalmente... Eso sí, todas las

» DISTINTOS **CAMINOS** PARA RESOLVER LAS SITUACIONES

1 ACCIÓN A SACO. Si los tiros son lo tuyo, necesitarás armas con gran cadencia de fuego y usar todo el rato el blindaje de tu nanotraje.

2 SIGILO. Si lo tuyo es infiltrarte, utiliza el camuflaje óptico, ocúltate en la maleza y evita a los enemigos (o acaba con ellos en plan Depredador).

3 ARMAS Y VEHÍCULOS. El desarrollo invita a experimentar con los vehículos y armas que veremos (las armas se pueden mejorar).

Así de molón es nuestro nanotraje. Y esperad a ver lo que podemos hacer con él.



En los 11 niveles que ofrece *Crysis* nos esperan misiones principales y secundarias. ¿Ejemplos? Resistir un asedio, localizar objetivos...



La isla en la que se desarrolla el juego ofrece amplios escenarios que podremos explorar usando vehículos como coches, camiones, lanchas...



Gráficamente presenta detalles que impresionan todavía hoy, como la recreación del agua. Eso sí, hay fallos como generación brusca de escenarios.





Ofrece un desarrollo abierto que sigue funcionando de lujo pese al tiempo transcurrido y a los recortes.

habilidades tienen un coste de energía. Y aunque se recargue sola y automáticamente, no deberemos perder de vista el indicador de turno. Y cómo no, también contaremos con vehículos y un buen puñado de armas (incluso alienígenas) con las que enfrentarnos a un desarrollo muy abierto, dividido en 11 niveles con misiones principales y tareas secundarias. Como en *Crysis 2*, los escenarios son amplios y permiten distintas vías para resolver cada situación según el uso que le queramos dar al nanotraje (acción directa, sigilo usando el camuflaje óptico...). Sobra decir que, aunque sea un juego de hace 4 años, el desarrollo nos sigue pareciendo tan divertido como el primer día.

Y gráficamente sigue luciendo detalles de lujo, como la impresionante recreación del agua, los efectos de luz y escenarios muy destruibles. Eso sí, aunque está versión haya sido realizada con el motor de *Crysis 2*, no está exenta de fallos técnicos como "popping" y una física un tanto exagerada. Dichos fallos se unen a las "pegas" que ya tenía el original (como enemigos clónicos o una IA irregular). De todas formas, estos fallos no son nada ante el gran recorte del juego: el multijugador online del original de PC NO está presente en nuestra versión, lo que le resta algunos puntos. Aún así, y por poco menos de 20 euros, *Crysis* es un shooter que sigue mereciendo mucho la pena pese a su relativa antigüedad.



La campaña dura unas 10 horas (o más según lo que te entretengas). Pero avisamos: NO está el multijugador Online del juego original.



Gracias al nanotraje podemos agarrar objetos y enemigos y lanzarlos lejos. Acostumbraros a esta cara porque todos los coreanos son iguales.

EL NANOTRAJE ES TU MEJOR ALIADO

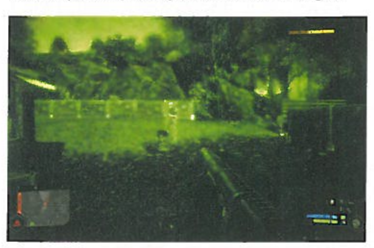
Gracias a tu nanotraje serás más rápido, fuerte e invisible. Pero nunca pierdas de vista el indicador de energía, por si acaso.



ANALIZA EL ENTORNO. Usa tu traje para analizar a fondo los escenarios y localizar la posición de los enemigos.



CAMUFLAJE Y BLINDAJE. Podrás ser invisible temporalmente o lograr aguantar más impactos, aunque consume energía.



DISTINTOS VISORES. Como un zoom muy revelador o visión nocturna, básico en zonas oscuras o en los niveles nocturnos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Desarrollo abierto y muy divertido gracias a las posibilidades del nanotraje. Su precio.

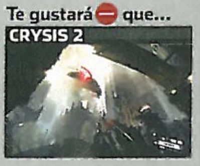
» LO PEOR

No incluye el modo Online y técnicamente tiene fallos como "popping", IA irregular...

Te gustará + que... SINGULARITY

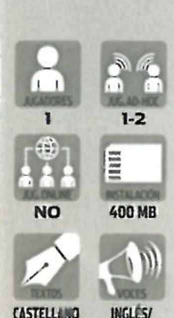


Te gustará − que... CRYSIS 2



88	**» GRÁFICOS** Alterna detalles que siguen siendo deslumbrantes con fallos de peso.
91	**» SONIDO** Buenos efectos y conserva el buen doblaje al castellano del original.
89	**» DIVERSIÓN** Sigue divirtiendo pese a su relativa antigüedad y su IA irregular.
83	**» DURACIÓN** 9-10 horas para la campaña y luego... Nada porque no hay Online.
NOTA 87	Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes.





Género:
ACCIÓN

Desarrollador:
CYBERCONECT2

Editor:
NAMCO BANDAI

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
40,95 €

Jugadores	Jug. Ad-Hoc
1	1-2
Jug. Online	**Instalación**
NO	400 MB
Textos	**Voces**
CASTELLANO	INGLÉS/ JAPONÉS

www.es.namcobandaigames.eu



Un juego de acción en el que, manejando a Naruto y otros personajes del anime, nos enfrentamos a decenas de enemigos con nuestras artes Jutsu.







PODER NINJA PARA DERROTAR A MIL GUERREROS

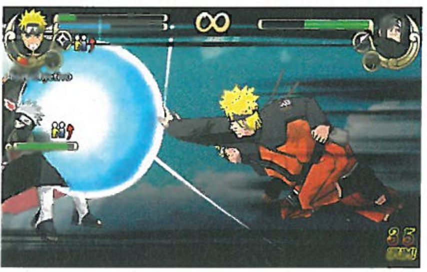
Naruto Shippuden Ultimate Ninja Impact

Naruto se ha enfrentado a los adversarios más duros, ¿pero pueden sus técnicas eliminar de una tacada a decenas de ellos?

Siguiendo la trama de la serie Naruto Shippuden, incluidos los últimos episodios, controlamos a 26 personajes del anime para enfrentarnos a multitudinarias batallas al estilo *Dynasty Warriors.*

Aunque existe un modo cooperativo, el grueso de la acción lo compone el modo "Camino Definitivo" donde, moviéndonos por un pequeño escenario cerrado, acabaremos con decenas de enemigos usando golpes cuerpo a cuerpo, armas arrojadizas y varios combos. Y después siempre nos aguarda un jefe final que es donde las cosas se ponen interesantes: intercambios de golpes finales, Quick Time Events... Lamentablemente, aunque no le falta espectacularidad, el desarrollo es demasiado simple y los combates se reducen a aporrear botones. Así, *Ninja Impact* no pasa de ser un correcto beat'em up, pero fiel al universo de Naruto.

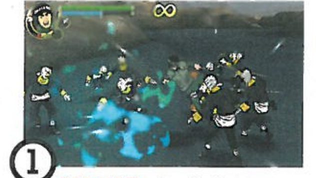
Podemos manejar a 26 personajes del anime: Naruto, Kakashi, etc. En cada capítulo manejaremos a uno diferente.



Las técnicas especiales siguen lo visto en el anime y son fundamentales para acabar con los jefes finales.

» DESATA EL **AUTÉNTICO PODER NINJA**

En cada una de las misiones nos movemos por un pequeño mapa acabando con grupos de enemigos hasta poder enfrentarnos a un enemigo final que es el que nos pondrá las cosas un poco más difíciles.



1 **PELEAR.** Combatimos cuerpo a cuerpo contra decenas de enemigos y usando combos en forma de ataques especiales.



2 **NO ESTÁS SOLO.** En Misión por equipos otro jugador, vía Ad-Hoc (o manejado por la IA) nos ayuda a superar niveles extra.

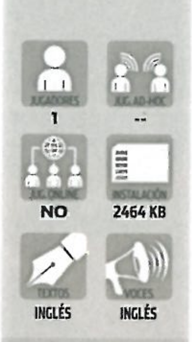
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Espectaculares técnicas especiales, el cooperativo y los combates contra los jefes.

» LO PEOR
Pese a su espectacularidad, el desarrollo es simple y los combos se quedan algo cortos.

82	**» GRÁFICOS** Pese al popping, pone en pantalla muchos personajes y efectos.
82	**» SONIDO** Efectos y música pasables. Incluye las voces en inglés o japonés.
81	**» DIVERSIÓN** Aunque los combates molan, el desarrollo es algo repetitivo.
86	**» DURACIÓN** Es largo y tiene cooperativo, que añade muchas horas más.
NOTA 81	Un juego fiel al universo Naruto con una acción espectacular, aunque el esquema de los combates es poco profundo.





Género: **RPG**

Desarrollador: **ATLUS**

Editor: **NAMCO BANDAI**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **39,95 €**

JUGADORES: 1 · JUG. AD-HOC: -- · JUG. ONLINE: NO · INSTALACIÓN: 2464 KB · TEXTOS: INGLÉS · VOCES: INGLÉS

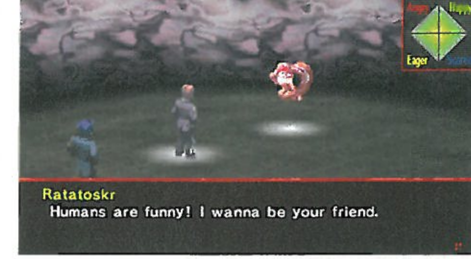
www.atlus.com/persona2/



■ *Persona 2* es un juego de rol con combates con turnos que, tras una larga espera, aterriza en PSP con varias mejoras respecto al original de PSX de 1999.

UN REMAKE QUE LOS **MUY ROLEROS** ESTABAN ESPERANDO

Persona 2 Innocent Sin



■ Una de sus peculiaridades es que podemos dialogar con los enemigos para obtener diferentes beneficios.

Adéntrate en Sumaru City, un lugar donde misteriosamente todos los rumores se hacen realidad.

Los *Persona* son una saga de juegos de rol que mezclan el mundo estudiantil con un universo fantástico y este *Persona 2 Innocent Sin* es el remake de un juego que salió en 1999 en PSone, que añade algunas mejoras, como una banda sonora remezclada, un interfaz más accesible, un modo teatro con misiones extra más difíciles y la posibilidad de combinar ataques de nuestros Personas.

Asumimos el papel de un estudiante de instituto que se ve involucrado en una lucha contra las fuerzas demoníacas. Para combatirlas cuenta con la ayuda de cuatro amigos que, como él, tienen el poder de invocar "Personas", unos entes que otorgan diferentes habilidades a los protagonistas. El sistema de combate es de corte clásico por turnos, pero podremos negociar con nuestros enemigos para conseguir ventajas como cartas de tarot o dinero. Eso sí, no esperas alardes técnicos, ya que sus 12 años le pesan: los escenarios son muy simples y las batallas poco espectaculares. Por contra, la historia es realmente buena y está considerada como la mejor de toda la saga. La gran pega es que está en inglés y tiene tantas conversaciones que si no dominas el idioma pierde encanto. De todas formas si eres fanático de los RPG seguro que lo disfrutas.

■ Las Personas son unos entes que ayudan a los protagonistas en las batallas.

» DESDE OTRO PUNTO DE VISTA...

Tenemos más libertad que en *Persona 3* y con una vista isométrica que le va muy bien...

1 **RESUELVE PUZZLES.** Habrá que realizar misiones para avanzar, como destruir emblemas en las aulas del instituto.



2 **DE RUTA POR SUMARU CITY.** Para conseguir armas y equipo deberemos visitar zonas de la ciudad como restaurantes...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia, su duración y los extras añadidos en este remake.

» LO PEOR
El apartado gráfico, el excesivo número de combates y que esté en inglés.

72	**» GRÁFICOS** Escenarios muy simples y anticuados, sobretodo en las batallas.
88	**» SONIDO** Música resultona, con nuevos remixes y efectos remasterizados.
89	**» DIVERSIÓN** Entretenido sistema de combate clásico. Pierde si no hablas inglés.
92	**» DURACIÓN** Unas 40 horas, más un nuevo nivel de dificultad y el modo teatro.
NOTA 85	Un RPG con una gran historia y buena mecánica de juego, pero que técnicamente no aguanta bien el paso de los años.



Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **KYLOTONN**
Editor: **KOCH MEDIA**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **59,95 €**



www.cursed-crusade.com



■ *The Cursed Crusade* es un juego de acción ambientado entre 1199 y 1204. Acompañaremos a dos templarios que sufren una maldición en un viaje que les llevará por lugares como Francia o Constantinopla.

■ Técnicamente es bastante pobre, con una cámara horrible y una IA que deja bastante que desear.



■ Ni siquiera los momentos a priori molones (como el asedio a un castillo) están bien resueltos. Una pena...

A DOBLES Y **A MANDOBLES** EN LA CUARTA CRUZADA

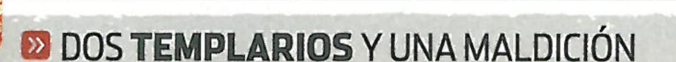
The Cursed Crusade

Los malditos templarios no sólo son nuestros enemigos en los *Assassin's Creed*. También protagonizan este juego de acción.

Se presentó con la vitola de ser un heredero espiritual de *Demon´s Souls*. Y tenía ingredientes para ello: personajes "malditos", oscura ambientación medieval, combates llenos de posibilidades, cooperativo... Pero desgraciadamente, *The Cursed Crusade* está más cerca de los *Knights of the Temple* (una mediocre saga de PS2) que del grandioso RPG de From Software.

Manejando a Denz y a Esteban, dos caballeros templarios que sufren una maldición a finales del siglo XII, en este juego de acción nos abriremos paso a espadazo limpio por unos 30 niveles (solos o cooperando con un amigo online o a pantalla partida). Lo bueno es que cuenta con un gran sistema de combate, con cientos de movimientos que podremos ir aprendiendo, "quicktime events" y un total de 130 armas (espadas, mazas, ballestas...). Y además, podemos activar la "maldición", que nos hará temporalmente más poderosos. Lo malo es que el desarrollo es realmente soso y repetitivo, y ni siquiera los momentos a priori más emocionantes (como un asedio a un castillo bajo una lluvia de flechas) terminan de funcionar. Además, técnicamente es mejorable, muy por debajo de lo que puede ofrecer PS3. Una lástima.

■ Denz es un caballero templario que debe encontrar a su padre para completar su venganza.



Nuestros protagonistas cuentan con una maldición que a la vez es un don, pues les hace más poderosos. Además, gracias a los llamados "puntos de victoria" podremos aprender cientos de movimientos de ataque.



① **MALDITO DON.** Nuestra maldición nos otorga más fuerza y velocidad, aunque nos arrastra poco a poco hasta el infierno...



② **COOPERATIVO.** Lo mejor es que puede entrar un amigo a ayudarnos en cualquier momento, Online o a pantalla partida.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ofrece muchas armas y un sistema de combate muy completo. Buen cooperativo.

» LO PEOR
Desarrollo soso y repetitivo, gráficos e IA mejorables, extraña gestión de la cámara...

Nota	Apartado
62	**» GRÁFICOS** Bastante pobres y con una cámara que no termina de acompañar...
78	**» SONIDO** Buena BSO y voces en inglés (la del español Esteban es "tex mex").
65	**» DIVERSIÓN** Sólo los fans de la espada le verán algo de gracia. Soso y monótono.
80	**» DURACIÓN** Unos 30 niveles (no muy largos) estructurados en 5 capítulos.
NOTA 70	Prometía bastante, pero *The Cursed Crusade* es un juego de acción con importantes fallos técnicos. Los hay mejores...



■ PS3 ■ +7 AÑOS ■ SHOOTER ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 46,95€
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ WWW.CHILD-OF-EDEN.ES.UBI.COM/

Child of Eden

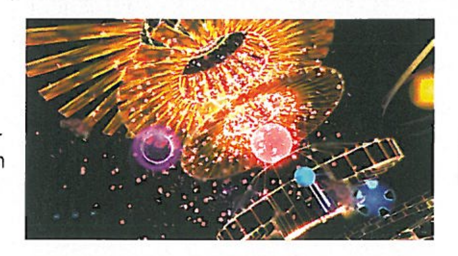
COMPATIBLE CON PS MOVE

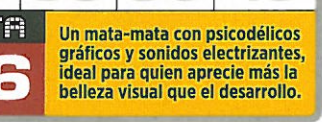


■ *Child of Eden* es un juego de disparos muy especial, capaz de emocionar con su estética colorista y su ritmo pegadizo.

Creado por Tetsuya Mizuguchi, autor del psicodélico *Rez*, *Child of Eden* es un efectista mata-mata (en perspectiva subjetiva) en el que debemos acabar con un virus eliminando a todos los enemigos que aparezcan en pantalla. Para ello, colocamos nuestra retícula sobre ellos y utilizamos dos tipos de disparo (cada uno daña a determinados enemigos). Además nuestros disparos añaden efectos y sonidos a la melodía de fondo, "modificando" la música. Y tampoco faltan enemigos finales, que son lo más impresionante y surrealista del juego. Añade compatibilidad con teles 3-D y Move, y el resultado es un shooter espectacular y colorista... Aunque puede que no todo el mundo le encuentre la gracia. ○







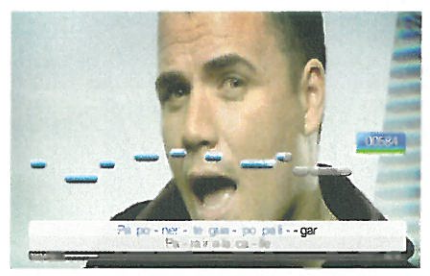
» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
85	85	80	45

NOTA 76 — Un mata-mata con psicodélicos gráficos y sonidos electrizantes, ideal para quien aprecie más la belleza visual que el desarrollo.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€
■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.SINGSTAR.COM/ES

Singstar Grandes Éxitos

Vuelve *Singstar* con una selección de 30 temas en castellano de otros tantos artistas, tanto actuales (Alejandro Sanz, Bisbal...) como clásicos (El Fary, Manolo Escobar...) con el objetivo de que toda la familia pueda disfrutar de este particular karaoke. Lo bueno es que incorpora todas las opciones de los últimos *SingStar* (control por voz, comprar canciones en el SingStore, hasta 8 jugadores pasándose el micro...). Lo malo es que no incluye ni un sólo tema nuevo. Los más veteranos echarán en falta novedades... ○



■ Dani Martin y su Canto del Loco es uno de los 30 artistas que cantan en español en este *Singstar*.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	89	89	85

NOTA 85 — Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *Singstar*, píllalo. Pero los veteranos echarán en falta novedades y temas nuevos.

■ PS3 ■ +18 AÑOS ■ LUCHA ■ DIGITAL BROS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.SUPREMACYMMA.COM

Supremacy MMA

La premisa de *Supremacy MMA* sonaba bien: combates de artes marciales mixtas con un control más directo y sencillo. El problema es que ofrece menos posibilidades y golpes que otros juegos del estilo, y además los movimientos son algo lentos y mecánicos, con lo que las peleas acaban aburriendo. Y gráficamente tampoco es demasiado vistoso. Eso sí, al menos cuenta con un buen abanico de modos juegos, combates Online y unos 12 luchadores entre los que están dos féminas reales. Prometía más. ○



■ Tanto en el modo Historia como en las peleas Online ofrece un sistema de combate algo lento y mecánico.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
65	84	60	85

NOTA 67 — Combates de artes marciales mixtas que no convencen ni por su apartado técnico ni por su control. Hay juegos mejores en el género.

Y ADEMÁS...

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ROL ■ NAMCO BANDAI ■ YA DISPONIBLE
■ 50,95 € ■ INGLÉS/JAPONÉS ■ 1 JUG. ■ WWW.DISGAEA.US/D4/

» Disgaea 4

Namco Bandai trae *Disgaea 4: A Promise Unforgotten*, un S-RPG exclusivo de PS3 con tácticos combates por turnos y un acabado más preciosista con su nuevo motor gráfico. Eso sí, está en inglés y a nosotros este sistema de juego nos parece obsoleto. ○

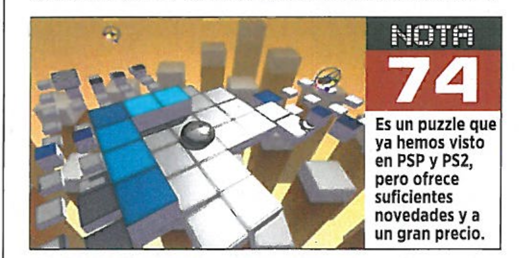


NOTA 77 — Un juego de rol táctico que sólo recomendamos a los fanáticos del género que se defiendan con el inglés.

■ PS3 ■ +7 AÑOS ■ PUZZLE ■ IGNITION ■ YA DISPONIBLE
■ 4,99 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.IGNITIONENT/MELTDOWN/

» Mercury HG

Tras disfrutarlo en PSP y PS2, este puzzle llega a PS3 en formato descargable vía Store. En los 60 nuevos niveles llevaremos la gota de mercurio de un punto a otro sorteando todo tipo de obstáculos. Es compatible con el sensor de movimiento del Dual Shock 3. ○



NOTA 74 — Es un puzzle que ya hemos visto en PSP y PS2, pero ofrece suficientes novedades y a un gran precio.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ RATLOOP ASIA ■ YA DISPONIBLE
■ 8,99 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.ROCKETBIRDS.COM

» Rocketbirds: Harboiled Chicken

Desde PC llega al Store un juego independiente en el que manejamos a unos "pájaros-soldado" que se lían a tiros en 15 niveles de desarrollo 2D con mucho humor. Incluye opción cooperativa y novedades como nuevas armas, más fases, 3-D estereoscópico... ○



NOTA 70 — Acción y humor en un desarrollo 2D que divierte aunque resulta "pelín simplón". Los hay mejores en el Store.

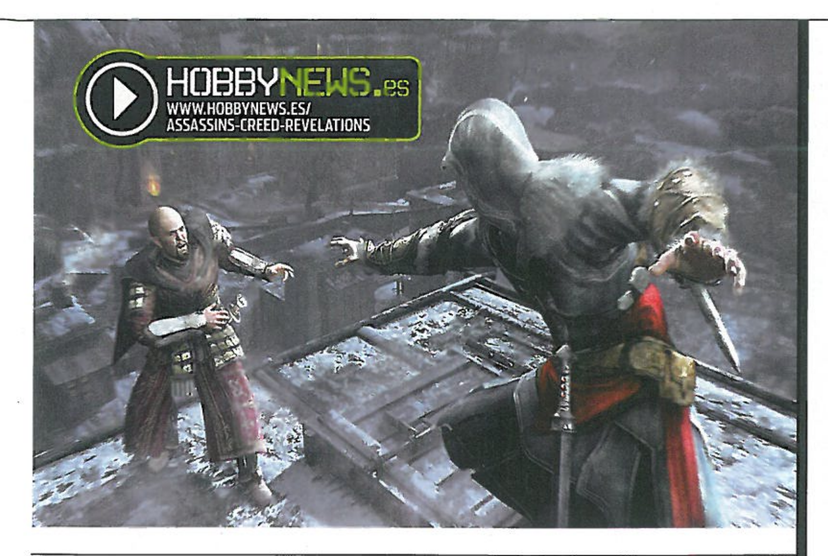
LAS MEJORES **AVENTURAS DE ACCIÓN** FRENTE A FRENTE

VIVE LA AVENTURA DE TU VIDA



- Assassin's Creed: Revelations
- Batman Arkham Asylum
- Batman Arkham City
- Castlevania: Lords of Shadow
- God of War III
- InFamous 2
- Uncharted 2
- Uncharted 3

No es ningún secreto: PS3 tiene algunas de las mejores aventuras de la historia de los videojuegos y como elegir entre tanta calidad es algo complicado con esta completa comparativa te vamos a mostrar los puntos fuertes y débiles de cada título, para que elijas sin miedo a equivocarte...



LA ÚLTIMA **AVENTURA** DE EZIO Y ALTAIR

ASSASSIN'S CREED REVELATIONS



18

Desarrollador: **UBISOFT**

Editor: **UBISOFT**

Precio: **69,95 €**

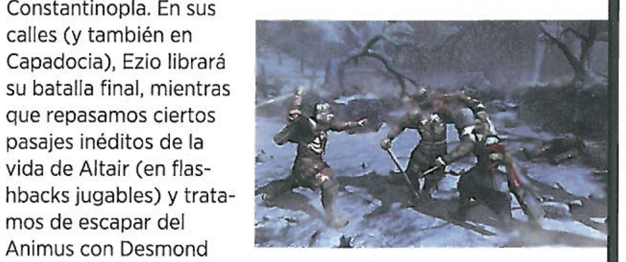
Jugadores: 1 · Jug. online: 2-8 · Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO

Tras acabar con sus enemigos en el anterior *AC*, Ezio se pregunta si su papel en esta historia ha terminado. Pero aún faltan secretos por desvelar...

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Ezio descubre que Altair escondió en un lugar secreto de Masyaf un artefacto de gran poder. Los templarios van en busca de las 5 llaves que abren la puerta de ese lugar y que se ocultan en Constantinopla. En sus calles (y también en Capadocia), Ezio librará su batalla final, mientras que repasamos ciertos pasajes inéditos de la vida de Altair (en flashbacks jugables) y tratamos de escapar del Animus con Desmond superando originales puzzles. Emocionante de principio a fin.



Además de Ezio y de Desmond, podemos manejar a Altair en "flashbacks jugables".



Ezio Auditore viaja hasta Constantinopla tras la pista de un secreto bien guardado por Altair.

DESARROLLO Y CONTROL. El desarrollo es el propio de un "sandbox": tenemos una ciudad enorme y podemos recorrerla libremente, cumplir misiones principales o tareas opcionales. Además, las misiones suelen intercalar zonas de plataformas, combates con muchas alternativas (con novedades como crear bombas), sigilo y hasta "parkour" (saltamos entre azoteas, nos encaramamos a edificios y salientes, todo potenciado gracias al nuevo gancho de Ezio). Básicamente, lo mismo de siempre.

DURACIÓN Y EXTRAS. La historia dura unas 15 horas, pero si hacemos las tareas secundarias la duración se duplica. Se puede ver en 3-D estereoscópico. Y ofrece un Online para 8 jugadores con 12 modos de juego, 17 mapas (algunos en nuevos lugares, como Rodas o Antioquia) y 16 personajes que pueden subir de nivel y personalizarse.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

La gran culminación de una gran saga. No tiene muchas novedades, pero si te gusta *AC* te gustará.



TODO SUPERHÉROE TIENE UN **COMIENZO...**

BATMAN ARKHAM ASYLUM



16

Desarrollador: **ROCKSTEADY**

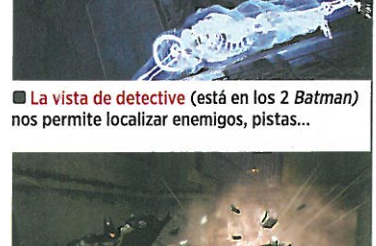
Compañía: **KOCH MEDIA**

Precio: **29,95 €**

Jugadores: 1 · Jug. online: RANKING · Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO

Juegos de Batman hay unos cuantos, pero ninguno (con permiso de *BAC*) ha plasmado al castigado héroe y su mundo tan magistralmente...

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En Arkham Asylum están encerrados algunos de los trastornados más conflictivos de Gotham, como El Joker, quien lleva a cabo un plan maestro para hacerse con su control y preparar una trampa mortal para Batman, relacionada con una sustancia llamada Titán. El diseño de los principales personajes es sumamente fiel a los cómics de DC y los entornos están en la línea de la lúgubre y gótica visión que el cómic ha dejado. Incluso no faltan momentos de pesadilla, como volver al callejón donde los padres de Wayne fueron asesinados. Todo un lujazo...



La vista de detective (está en los 2 *Batman*) nos permite localizar enemigos, pistas...



El debut de Batman en PS3 es una aventura variada, larga y muy divertida.

DESARROLLO Y CONTROL. Es más o menos lineal (podemos volver sobre nuestros pasos para volver a explorar zonas conocidas en busca de puzzles y enigmas) y mezcla la investigación y exploración de entornos, el sigilo, los combate cuerpo a cuerpo, algún que otro puzzle... Además, a medida que avanzamos, aprendemos nuevas técnicas, conseguimos nuevos gadgets... Y todo bajo un control simple y directo.

DURACIÓN Y EXTRAS. La aventura puede dar para 12 horas, más el tiempo que dediques a resolver los enigmas de Ridler (unas 20 horas en total). Después quedan salas de desafíos (como derrotar a oleadas de enemigos), ránking online de puntuación... Como extras tiene biografías, modelos 3D de los personajes, desafíos con El Joker... Esto y mucho más está en la edición GOTY, que añade modo 3-D con las gafas de 2 colores.



» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Aunque ha sido superado por su secuela, es una gran aventura, larga duradera y muy fiel al universo Batman.



VIVE COMO EL AUTÉNTICO **SEÑOR DE LA NOCHE**

BATMAN ARKHAM CITY



16

Desarrollador: **ROCKSTEADY**

Editor: **WARNER**

Precio: **69,95 €**

Jugadores: 1 | Jug. online: RANKING | Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

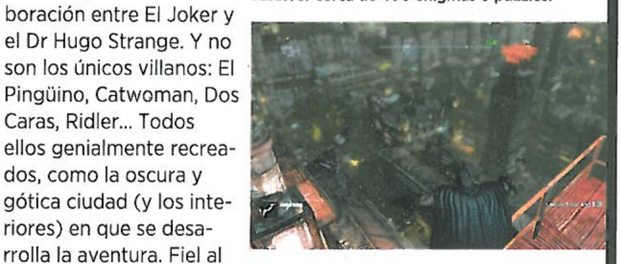


Tras su excepcional "rentrée" en los videojuegos con *Arkham Asylum*, el Caballero Oscuro vuelve para demostrar porqué es un héroe a tener en cuenta.

» **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** Parte de Gotham se ha convertido en Arkham City, una ciudad-cárcel donde los supervillanos y los matones luchan por el control y donde una nueva conspiración contra Batman se ha forjado con la colaboración entre El Joker y el Dr Hugo Strange. Y no son los únicos villanos: El Pingüino, Catwoman, Dos Caras, Ridler... Todos ellos genialmente recreados, como la oscura y gótica ciudad (y los interiores) en que se desarrolla la aventura. Fiel al cómic es poco: está cuidado hasta decir basta y se agradece.



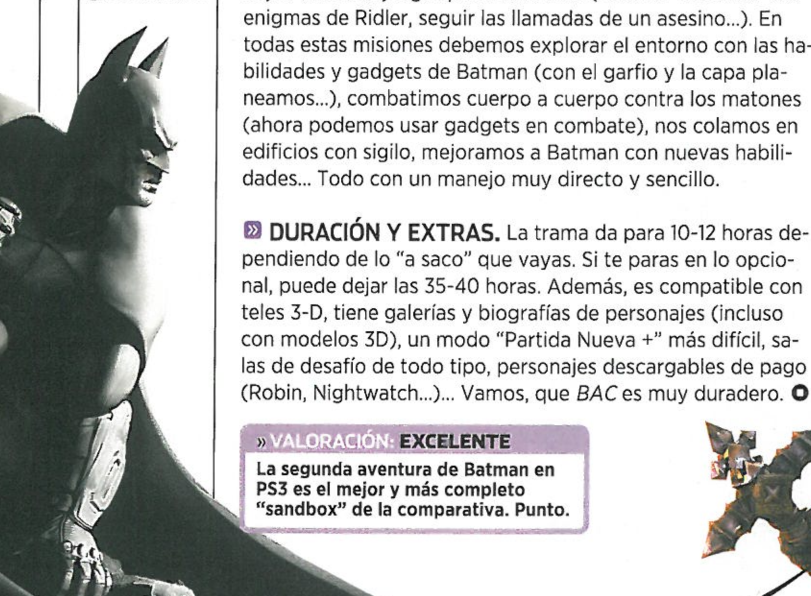
■ **La aventura tiene tareas opcionales,** como resolver cerca de 400 enigmas o puzzles.



■ **Batman se enfrenta a nuevos villanos en su segunda y genial aventura.**

» **DESARROLLO Y CONTROL.** Es un "sandbox" puro y junto a las misiones de la trama hay 12 tareas opcionales, que dejan casi más juego que la aventura (resolver cerca de 400 enigmas de Ridler, seguir las llamadas de un asesino...). En todas estas misiones debemos explorar el entorno con las habilidades y gadgets de Batman (con el garfio y la capa planeamos...), combatimos cuerpo a cuerpo contra los matones (ahora podemos usar gadgets en combate), nos colamos en edificios con sigilo, mejoramos a Batman con nuevas habilidades... Todo con un manejo muy directo y sencillo.

» **DURACIÓN Y EXTRAS.** La trama da para 10-12 horas dependiendo de lo "a saco" que vayas. Si te paras en lo opcional, puede dejar las 35-40 horas. Además, es compatible con teles 3-D, tiene galerías y biografías de personajes (incluso con modelos 3D), un modo "Partida Nueva +" más difícil, salas de desafío de todo tipo, personajes descargables de pago (Robin, Nightwatch...)... Vamos, que *BAC* es muy duradero.



» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

La segunda aventura de Batman en PS3 es el mejor y más completo "sandbox" de la comparativa. Punto.



AVENTURAS **VAMPÍRICAS** CON SABOR "ESPAÑOL"

CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW



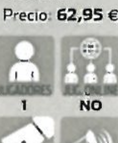
16

Desarrollador: **MERCURY STEAM**

Editor: **KONAMI**

Precio: **62,95 €**

Jugadores: 1 | Jug. online: NO | Textos: CASTELLANO | Voces: INGLÉS



Tras varios intentos fallidos, la saga *Castlevania* por fin saltó a las 3D con una soberbia aventura de la mano del estudio español Mercury Steam.

» **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** En un intento por resucitar a su amada con los poderes de una extraña máscara, Gabriel se internará en los dominios de las fuerzas de la oscuridad, donde le esperan criaturas de todo tipo (vampiros, licántropos, huargos, trolls, gigantescas arañas...). Es una soberbia adaptación del gótico mundo de *Castlevania* a las 3 dimensiones, remozando su estilo de juego a un enfoque mucho más aventurero y espectacular, muy en la línea de *God of War* o *Uncharted*.



■ **El sistema de combate es similar al de *GoW*,** aunque podemos usar magia oscura y de la luz.



■ **Gabriel se enfrenta a vampiros y otros seres del averno para salvar a su amada.**

» **DESARROLLO Y CONTROL** La aventura es lineal y ofrece 46 niveles repartidos en 12 capítulos. En todos ellos se alternan la acción (combates al estilo *GoW*) con los puzzles (algunos retorcidillos), las zonas de plataformas y los enemigos finales (hasta gigantes tipo *Shadow of the Colossus*). Tampoco faltan la evolución del héroe ("compramos" habilidades), las armas secundarias o una barra de magia que podemos usar con poderes oscuros (más fuerza) o de la luz (recuperamos vida). El control responde bien, aunque falla algo en los saltos...

» **DURACIÓN Y EXTRAS.** Es la aventura más larga de la comparativa (cerca de 20 horas), y casi todos los niveles tienen ítems de mejora (de armas, vida o magia) y un desafío (completarlo sin sufrir daños, en menos de X tiempo...). Y no faltan galerías de arte, desbloqueables como la bandana de Snake o un minijuego de ajedrez.

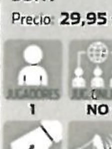
» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Una aventura tan larga como variada, aunque le falta un puntito de brillantez para estar entre los más grandes.



KRATOS HA VUELTO PARA CULMINAR SU **VENGANZA**

GOD OF WAR III



Desarrollador: **SANTA MONICA STUDIO**
Editor: **SONY**
Precio: **29,95 €**

Jugadores: 1 | Jug. online: NO | Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

Tras 2 geniales entregas en PS2 (remasterizadas ya para PS3), Kratos debutó en PS3 con una aventura redonda e impecable técnicamente...

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Kratos retoma su aventura allí donde terminó *GoWII*, trepando por el monte Olimpo para librar su duelo final contra los dioses liderados por Zeus. Un duelo que, de nuevo, bebe de la mitología griega para recrear los principales lugares que visitamos (el Tártaro, el inframundo...) y algunos de los principales personajes de la trama, como Hefesto, Heracles o Hades. Sobra decir que la recreación es simplemente genial y muy, muy cuidada, hasta en el trabajado doblaje al castellano.



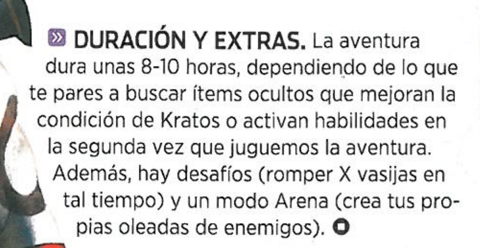
Los escenarios son impresionantes, como los duelos contra algunos de los jefes finales.



» DESARROLLO Y CONTROL. Como anteriores *GoW* es una aventura lineal, en la que se entremezclan combates, plataformas, exploración de entornos, puzzles y quick time events para dejar un desarrollo ameno y variado, con algunas situaciones nuevas, como planear con las alas de Ícaro por estrechos túneles. En cuanto al combate, disponemos de 4 armas distintas y 3 reliquias que nos confieren poderes, dando lugar a un sistema sencillo que cualquiera puede disfrutar y que responde muy bien.

El Kratos más "bestia" protagoniza esta aventura repleta de toques gore.

» DURACIÓN Y EXTRAS. La aventura dura unas 8-10 horas, dependiendo de lo que te pares a buscar ítems ocultos que mejoran la condición de Kratos o activan habilidades en la segunda vez que juguemos la aventura. Además, hay desafíos (romper X vasijas en tal tiempo) y un modo Arena (crea tus propias oleadas de enemigos).

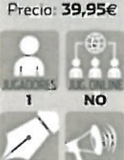


» VALORACIÓN: MUY BUENO
Un genial colofón a las aventuras de Kratos, un título brutal, apasionante y divertido. Lástima que sea tan breve.



TÚ DECIDES SI ERES EL HÉROE... O EL **VILLANO**

INFAMOUS 2



Desarrollador: **SUCKER PUNCH**
Editor: **SONY**
Precio: **39,95€**

Jugadores: 1 | Jug. online: NO | Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO

Tras recibir sus poderes eléctricos en el primer *inFAMOUS*, Cole McGrath afronta una aventura mucho más grande, divertida y espectacular...

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tras concluir su "formación" como héroe en Empire City, la ciudad del primer juego, Cole huye a New Marais, donde se preparará para enfrentarse a "La Bestia" una criatura de enorme poder destructivo. Por su parte, la ciudad de New Marais está inspirada en Nueva Orleans, y tiene mucho más encanto y zonas reconocibles, como pantanos de los que emergen extrañas criaturas. Tampoco faltan las típicas secuencias tipo comic que ya vimos en el primer *inFAMOUS*.



En *inFAMOUS 2* no faltan los jefes finales de gran tamaño, que son muy impresionantes.



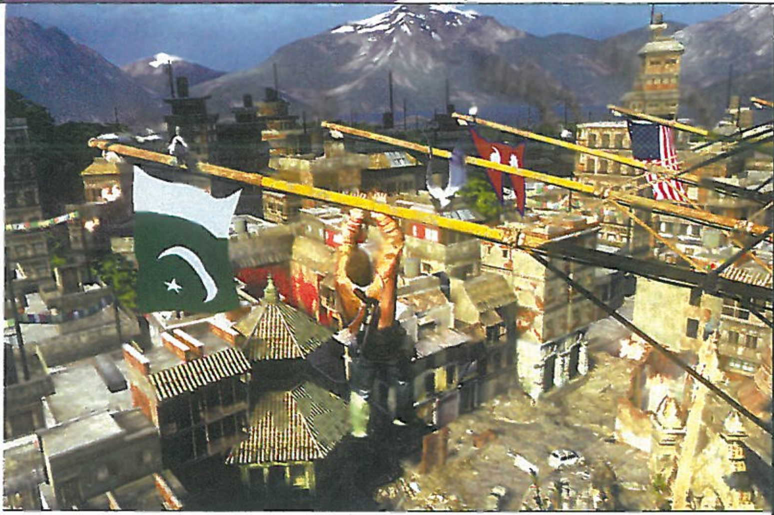
» DESARROLLO Y CONTROL. Es un sandbox puro y duro en el que tenemos misiones principales y tareas secundarias opcionales (como buscar a personajes con ayuda de una foto). En casi todas se combinan la exploración del entorno (podemos trepar por las fachadas, deslizarnos por cables, "volar"...) con combates en los que podemos usar los poderes eléctricos de Cole (lanzar coches, granadas de energía, etc) y el "Amplificador", un bastón para asestar golpes cuerpo a cuerpo, remates...

Cole vuelve con sus poderes eléctricos, a los que puede añadir el fuego y el hielo...

» DURACIÓN Y EXTRAS. Es largo, pero depende de cuánto te quieras entretener en lo opcional (cerca de 20 horas). Y Tiene dos finales, por lo que verlo todo te llevará el doble. Además, tiene un editor de misiones opcionales, que te permite crear, compartir y descargar las creaciones de otros jugadores.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Un gran y duradera aventura en mundo abierto que nos permite elegir qué tipo de (anti)héroe queremos ser.







JUEGO RECOMENDADO Play

EL VIAJE MÁS ECONÓMICO AL **CORAZÓN** DE LA AVENTURA

UNCHARTED 2



16

Desarrollador: **NAUGHTY DOG**

Editor: **SONY**

Precio: **29,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 10 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO



Esta aventura supuso un hito en 2009 y dos años después sigue tan vigente como el primer día. No te la pierdas... y menos con este precio.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Siguiendo los pasos de Marco Polo y sus viajes, Nathan y Sully se lanzan a la búsqueda de la piedra Cintamani, que se esconde en la mítica ciudad Shangri-La. Para dar con ella tendrán que pasar por numerosos escenarios inspirados en lugares como Borneo o Nepal, donde nos esperan intensas persecuciones, tiroteos y situaciones como sobrevivir al derrumbe de un edificio. Es tan, tan intenso como una peli de acción...



La acción de *U2* es espectacular y ofrece variadas situaciones, como este desigual duelo.



» DESAROLLO Y CONTROL. La aventura ofrece 26 capítulos totalmente lineales, en los que nos esperan las características típicas de *Uncharted*: tiroteos, plataformas, peleas, puzzles, zonas en las que disparamos a bordo de un vehículo, Quick Time Events... Aunque en muchos sentidos ha sido superados por su sucesor, esta mezcla sigue siendo impresionante y contiene algunos momentos y escenas difíciles de olvidar. El control, como en toda la saga, apuesta por la sencillez (en 2 minutos controlarás el juego) y responde como debe: rápidamente y de forma precisa.



La morenaza Chloe es uno de los personajes nuevos que se une a Nathan, Elena y Sully en la aventura...

» DURACIÓN Y EXTRAS. La aventura da para 10-11 horas como mucho, y es rejugable gracias a los diferentes niveles de dificultad y la búsqueda de 101 tesoros. Tiene modos cooperativos (3 escenarios para hasta 3 jugadores) y competitivos online (hasta 10 jugadores), que te darán más horas de diversión que la campaña. Añade desbloqueables como skins para el modo online, trucos, vídeos tipo "making of"...

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**

Uno de los Platinum más intensos que puedes encontrar, una aventura tan genial y única como divertida.

LA AVENTURA MÁS GRANDE JAMÁS **JUGADA**

UNCHARTED 3

16

Desarrollador: **NAUGHTY DOG**

Editor: **SONY**

Precio: **69,95 €**

JUGADORES 1-2 · JUG. ONLINE 10 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Los misterios y encantos de Arabia son el eje central de uno de los títulos más completos y contundentes del catálogo de PS3...

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Nathan y compañía buscan la Atlantis de las arenas, una mítica ciudad perdida en mitad del desierto que encierra un tesoro legendario... o quizá un gran peligro. En su búsqueda recorreremos los túneles del metro de Londres, París, Yemen, una casona francesa en el bosque, el desierto y otros lugares genialmente recreados, que nos sumergen en una inimitable aventura.



U3 es una caja de sorpresas y, por ejemplo, nos muestra cómo era Nathan 20 años antes.



» DESAROLLO Y CONTROL. Como anteriores entregas es completamente lineal y, a lo largo de 22 capítulos, afrontamos numerosos tiroteos con las opciones típicas (cubrirse, disparar a ciegas), zonas de plataformas en las que trepamos y saltamos por los más insospechados lugares, puzzles algo menos obvios que en anteriores entregas y combates cuerpo a cuerpo que han mejorado y mucho (ahora son más "peliculeros"). Y todo ello con una realización técnica de infarto (esperar a ver el agua) y un control que responde a las mil maravillas...

Nathan Drake nos lleva por Yemen, Londres o París en esta nueva aventura.

» DURACIÓN Y EXTRAS. La aventura da para 10 horas, pero es rejugable (hay 101 tesoros ocultos) y varios niveles de dificultad. A eso hay que sumar modos cooperativos (para 2-3 jugadores) y competitivos (hasta 10), ambos con opción para 2 jugadores a pantalla partida, que alargan mucho su vida útil. Tampoco faltan galerías de arte, modo 3-D... Muy completito.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

***U3* es una aventura que no deberías perderte, técnicamente soberbio, divertido, cuidado y muy completo.**



CONCLUSIONES

Partiendo de la base de que todas son aventuras sobresalientes (*inFAMOUS 2* es la nota más baja con un 93) y que con ninguna te equivocarás, este es nuestro ránking, atendiendo a horas de juego, precio, modos de juego, rejugabilidad...

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

El ganador indiscutible es *U3*, que derrocha calidad técnica, divierte como las mejores pelis del género y además ofrece un gran multijugador (cooperativo y competitivo), que no defraudará a nadie. En segundo lugar nos quedamos con *BAC*, un "sandbox" ENORME y con mil millones de cosas para hacer, una soberbia ambientación y que, además, ofrece la ciudad en mundo abierto más detallada de PS3. A continuación estaría *AC Revelations*, pero sobre todo si conoces la saga de Ezio y quieres conocer el desenlace de su historia (disfrutando de una aventura bastante duradera y con Online). En cuarto lugar, *U2*, que pese a tener ya dos años sigue tan vigente como entonces (es muy intenso y variado, técnicamente muy sólido, cuenta con un completo multijugador... y es Platinum). Algo similar le pasa a *God of War III*, un título recomendable para fans de la serie, pero que peca de corto (y sin Online, aunque es Platinum). En sexto lugar *Batman Arkham Asylum*, una genial aventura, aunque ya superada por su secuela. Le sigue *Castlevania*, un gran "clon" de *GOWIII* (más largo pero más "carillo") y cierra la lista *inFAMOUS 2*, que pese a ofrecer una gran duración no alcanza el nivel del resto... Aunque todos son grandísimos juegos...

	CARACTERÍSTICAS GENERALES											CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS Y AMBIENTACIÓN								
	Nº de jugadores Offline/Online	Personajes controlables	Evolución/Compra de habilidades	Modos para un jugador	Nº de misiones/capítulos/niveles	Niveles de dificultad	Duración	Extras	Contenido descargable	Modos multijugador	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Música y efectos	Voces	Idioma de las voces	VALORACIÓN
Assassin's Creed: Revelations	1/8	3	Sí	1	+40	1	MB	Sí	Sí	12	MB	MB	MB	MB	E	MB	E	E	Cast	MB
Batman Arkham Asylum	1/--	1	Sí	2	+ 10n	3	B	Sí	Sí	--	B	MB	MB	E	E	B	E	E	Cast	MB
Batman Arkham City	1/--	2	Sí	2	+ 50m	4	E	Sí	Sí	--	E	MB	E	E	E	B	E	E	Cast	E
Castlevania: Lords of Shadow	1/--	1	Sí	1	46n	3	MB	Sí	Sí	--	MB	MB	MB	MB	MB	MB	E	MB	Ing	MB
God of War III	1/--	1	Sí	3	24n	4	B	Sí	Sí	--	B	E	E	E	E	E	E	E	Cast	E
InFamous 2	1/--	1	Sí	1	+ 50m	4	MB	No	Sí	--	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	Cast	MB
Uncharted 2	1/10	1	No	1	26c	4	MB	Sí	Sí	10	E	E	E	E	E	E	E	E	Cast	E
Uncharted 3	2/10	1	No	1	22c	4	MB	Sí	Sí	10	E	E	E	E	E	E	E	E	Cast	E

	SISTEMA DE CONTROL										COMPONENTES DE JUEGO								
	Armas/gadgets	Contraataques	Agarres	Sistema de combos	Saltos	Esquives/evasiones	Vehículos/enemigos que podemos pilotar	Control de la cámara	Uso del sixaxis	VALORACIÓN	Acción	Exploración	Conducción	Plataformas	Puzzles	Sigilo	Tareas opcionales	VALORACIÓN	TOTAL
Assassin's Creed: Revelations	+30	Sí	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	Sí	No	E	Muy Alto	Muy Alto	Bajo	Muy Alto	Medio	Alto	Alto	E	MB
Batman Arkham Asylum	6	Sí	No	MB	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	MB	Muy Alto	Muy Alto	--	Bajo	Alto	Alto	Alto	MB	MB
Batman Arkham City	9	Sí	No	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	Muy Alto	Muy Alto	--	Alto	Alto	Alto	Muy Alto	E	E
Castlevania: Lords of Shadow	5	Sí	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	Muy Alto	Alto	Bajo	Alto	Alto	--	Bajo	MB	MB
God of War III	7	Sí	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	Muy Alto	Alto	Bajo	Alto	Bajo	--	Bajo	MB	MB
InFamous 2	3	Sí	Sí	MB	Sí	Sí	No	Sí	No	MB	Muy Alto	Bajo	--	Alto	--	--	Alto	B	MB
Uncharted 2	+20	Sí	No	B	Sí	Sí	No	No	No	MB	Muy Alto	Alto	--	Muy Alto	Bajo	Bajo	Bajo	MB	MB
Uncharted 3	+20	Sí	Sí	B	Sí	Sí	Sí	Sí	No	E	Muy Alto	Alto	Bajo	Muy Alto	Alto	Bajo	Alto	MB	E

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego.
Número de jugadores Offline/Online: Indicamos si ofrece algún modo de juego por Internet y para cuántos.
Número de niveles/capítulos: Indicamos el número de niveles (n), capítulos (c) o misiones (m) que componen la aventura.
Actualizaciones/parches: Indica si hay parches que mejoran la experiencia.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos todos aspectos técnicos del juego, incluido el doblaje.
Secuencias de vídeo: Indica si se integran bien con el juego, su calidad, si están bien realizadas...
Voces: indicamos la calidad del doblaje, independientemente del idioma.
Idioma de las voces: valoramos de forma MUY positiva si el juego llega o no en castellano...

SISTEMA DE CONTROL

Enumeramos las principales opciones que ofrece el sistema de combate.
Armas: indica cómo es de grande nuestro arsenal, si hay gadgets...
Sistema de combos: cuanto más profundo y con más opciones, mejor.
Esquives/evasiones: indica si es posible evitar los ataques enemigos.
Control de la cámara: refleja si la cámara está prefijada o si podemos girarla libremente.
Uso del sixaxis: indica si los sensores de movimiento del mando tienen alguna función en el juego.

COMPONENTES DE JUEGO

Los "ingredientes" del desarrollo, que dan una idea de la variedad.
Conducción: indica si podemos pilotar vehículos o dirigir a un enemigo.
Tareas opcionales: indica búsquedas de objetos, misiones secundarias...

La guerra de los shooters subjetivos

Ha sido uno de los temas más candentes de este año: ¿será mejor *Battlefield 3* que *Modern Warfare 3*? Con los dos juegos en la calle, ha llegado el momento de comprobarlo...

BATTLEFIELD 3 VS CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3

1. CAMPAÑA INDIVIDUAL

1.1 TRAMA Y DURACIÓN

BATTLEFIELD 3



La trama nos pone en el pellejo de un marine, el sargento Blackburn (quien es acusado de participar en actos terroristas) y de otros soldados con los que revivimos los 12 niveles de la campaña a modo de "flashback" o recuerdo, como un ataque nuclear en París. En nivel normal, la campaña da para unas 8 horas, dependiendo de lo que te atasques en zonas clave...

COD MODERN WARFARE 3



En la piel de Yuri y otros soldados, combatimos en la III Guerra Mundial, que ha estallado en USA y amenaza con extenderse por Europa. Protagonizamos 16 misiones, que van desde pequeñas operaciones encubiertas a masivos tiroteos en primera línea de batalla. Da para 6 horas justas (o incluso un poco menos) en el nivel intermedio de dificultad.

» CONCLUSIÓN

La premisa argumental es buena en ambos casos, si bien en *Battlefield 3* está un poco manida y recuerda a *Black Ops*. *MW3* tiene destellos más originales, como combatir en París.

1.2 VARIEDAD DE SITUACIONES

BATTLEFIELD 3



La campaña es variadilla y tan pronto estaremos luchando en Irán como asaltando la casa de un traficante de armas, protegiendo el avance de un grupo de marines con rifle francotirador o sumergiéndonos en un intenso combate entre cazas. Es variado, pero no todas las partes alcanzan el mismo nivel de calidad (algunas son demasiado simples).

COD MODERN WARFARE 3



Un torrente de adrenalina que va a más de principio a fin. Secuestros, infiltraciones sigilosas, combates en primera línea de batalla, ataques desde el cielo en el puesto de artillero de un AC130, huidas, persecuciones por el metro... Y lo mejor es que muchas de estas variables se mezclan en una misma misión. Es más variado y está más cuidado que su rival, sin duda.

» CONCLUSIÓN

***MW3* se ha esforzado por ofrecer una campaña más dinámica, espectacular, amena y variada, que te dejará con ganas de más. La de *Battlefield 3* tiene momentos más "ladrillo".**

1.3 ARMAS Y VEHÍCULOS

BATTLEFIELD 3



El juego ofrece 58 armas reales de categorías como pistolas, rifles de asalto o escopetas (algunas sólo en los modos online). Y hay miras y accesorios para personalizarlas (sólo online). En cuanto a los vehículos, también son reales y hay cazas, tanques, jeeps, blindados... Algunos sólo los manejamos por completo en el online.

COD MODERN WARFARE 3



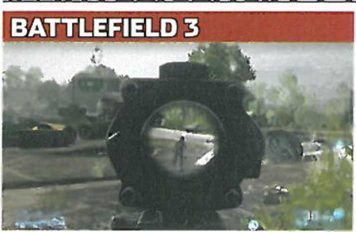
El juego ofrece más de 50 armas reales (alguna menos que *BF3*) repartidas entre categorías como subfusiles ligeros, lanzacohetes... (algunas sólo disponibles online). También hay miras y piezas para personalizarla (sólo online) y vehículos nunca pilotamos, sólo sus armas fijas o disparamos desde su puesto de artillero.

» CONCLUSIÓN

***BF3* ofrece más armas (tampoco muchas más) y la posibilidad de pilotar vehículos de tierra y aire (sobre todo online), siendo esta una de sus principales diferencias a la hora de jugar.**

1.4 INTELIGENCIA Y REJUGABILIDAD

BATTLEFIELD 3



La IA falla a menudo, siendo muy fácil ver soldados congelados, que no dejan de disparar... Eso no impide que la campaña sea rejugable (tres niveles de dificultad, trofeos específicos al cumplir determinadas acciones...). Eso sí, no incluye coleccionables ni nada opcional que la prolongue un poco más...

COD MODERN WARFARE 3



La IA falla en ocasiones puntualísimas, pero mucho menos que en *BF3*. Los fallos más comunes vienen por parte de nuestros aliados, que no limpian bien las zonas de enemigos. Por suerte, la campaña es muy intensa y rejugable y, además, tiene 3 niveles de dificultad y un total de 46 objetos coleccionables.

» CONCLUSIÓN

Desde la perspectiva de la campaña, *MW3* da la impresión de ser un producto mejor acabado, con menos fallos, y elementos como los coleccionables que la hacen más rejugable.

2. MODO COOPERATIVO

2.1 MODOS DE JUEGO

BATTLEFIELD 3



El modo cooperativo sólo ofrece un modo de juego, compuesto por seis niveles o misiones de diferente tipo que SÓLO se pueden jugar online con amigos (o desconocidos). Tiene dos niveles de dificultad y algún que otro arma exclusiva que podemos encontrar, pero poco más... Es bastante simple y se echa en falta más niveles, modos y opciones.

COD MODERN WARFARE 3



Cuenta con dos modos, Operaciones Especiales (con 16 misiones) y Supervivencia, con 16 mapas. El modo cooperativo también tiene progresión de jugador (subimos de nivel y vamos desbloqueando pruebas, que no todas están disponibles de primeras). Tiene 3 niveles de dificultad y se pueden jugar tanto solo, como a pantalla partida, como online.

» CONCLUSIÓN

Los números hablan por sí solos: 32 misiones/mapas de *MW3* frente a los 6 de *BF3*. El juego de Activision es mucho más completo en este apartado y, además, ofrece más opciones.

2.2 VARIEDAD DE SITUACIONES

BATTLEFIELD 3



Cada uno de los 6 niveles intenta ofrecer algo distinto: resistencia a varias oleadas de enemigos, pilotar un helicóptero para dar apoyo a un grupo de tierra, infiltrarnos en un edificio plagado de insurgentes para extraer a un VIP sano y salvo, ayudar a la poli parisina a desactivar bombas... Es variado, pero algo corto en opciones y posibilidades.

COD MODERN WARFARE 3



El modo "Supervivencia" nos invita superar oleadas de enemigos de dificultad creciente, pudiendo comprar armas, ayudas e incluso ataques aéreos... Es como un modo Horda. "Operaciones Especiales" nos invita a superar situaciones como llevar a cabo un secuestro, rescatar rehenes, superar una galería de tiro... Es muy, muy variado y, sobre todo, divertido.

» CONCLUSIÓN

A la hora de jugar en modo cooperativo, *MW3* le da un "repaso" a *BF3* al ofrecer una mayor variedad de situaciones, desde el casi infinito modo Supervivencia, a las diferentes misiones.

3. MULTIJUGADOR

3.1 MODOS DE JUEGO

BATTLEFIELD 3



Sólo tiene tres, "Conquista" (mantener el control de unas banderas), "Asalto" (un equipo debe defender puestos de comunicación y el otro evitarlo) y "Todos Contra Todos" (deathmatch clásico). Los dos últimos tienen variante "Patrulla", es decir, la partida se limita a 4 equipos de 4 jugadores. Aunque duran lo suyo, el número es un poco reducido...

COD MODERN WARFARE 3



A los clásicos modos "Sabotaje" o "Cuartel General" se unen novedades como "Baja Confirmada" (coge las placas de los enemigos caídos para anotar), "Defensa en Equipo" (retén una bandera móvil el mayor tiempo posible) o "Juggernaut" (todos contra un jugador blindado), ofreciendo así 16 modos diferentes. Y eso sin contar con las variantes Extremo, Crudo...

» CONCLUSIÓN

La oferta de *BF3* está bien y te entretendrá, pero resulta algo escasa puesta al lado de *MW3* y sus más de 10 modos, con los que tienes diversión garantizada para muchos meses.

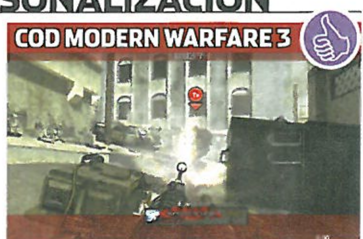
3.2 OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN

BATTLEFIELD 3



Son limitadas. Hay más de una decena de camuflajes/vestimentas por cada clase, lo que sumado a que podemos acoplar todo tipo de miras y accesorios a nuestras armas, da como resultado un buen abanico de opciones. Además, podemos equipar habilidades como esprintar más tiempo y podemos editar el aspecto de nuestras placas de identificación.

COD MODERN WARFARE 3



Son también limitadas, en comparación con lo que vimos el año pasado en *Black Ops*. Pero podemos crear clases personalizadas con armas que admiten multitud de piezas (empuñaduras, miras...), disponemos de multitud de ventajas para potenciar a nuestro soldado, rachas de bajas también editables (ahora se dividen en 3 tipos), placas personalizables...

» CONCLUSIÓN

Ninguno de los dos destaca ampliamente en este apartado, aunque *MW3* ofrece alguna opción más. Hace un año *Black Ops* daba más opciones en este apartado...

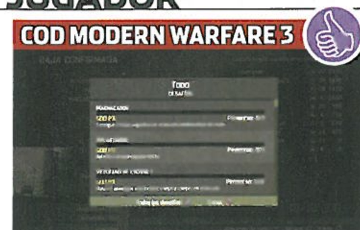
3.3 PROGRESIÓN DEL JUGADOR

BATTLEFIELD 3



Hay 4 clases de personaje (ingeniero, apoyo...) y cada clase sube de nivel de forma independiente, y desbloquea armas y habilidades exclusivas (resistir más impactos de bala, esprintar más tiempo...). En total hay 55 armas para elegir (algunas exclusivas de unas clases), gadgets, accesorios... Además, la red social Battlelog te permitirá seguir tus estadísticas.

COD MODERN WARFARE 3



Hay clases de soldado definidas y podemos crear las nuestras, aunque es el perfil el que sube de nivel sea cual sea su clase (el tope es el nivel 80). Después, hay 10 niveles de prestigio (volver a empezar de cero) y a medida que subimos de nivel vamos desbloqueando armas, accedemos a retos... Y gracias a CoD Elite podemos mejorar, ver estadísticas...

» CONCLUSIÓN

_BF3_ ha mejorado respecto a ediciones de otros años, pero en _MW3_ hay mucha más sensación de progresión, más desbloqueables, más opciones para mejorar y aprender a jugar.

3.4 FLUIDEZ Y OTRAS OPCIONES

BATTLEFIELD 3



Salvo en un mapa nocturno, donde el lag y los problemas son evidentes, las partidas son muy fluidas con el tope de 24 jugadores, lo que sin duda es todo un aliciente (y más si tenemos en cuenta la extensión del mapeado, los vehículos...). Además, tiene selector de servidor, por lo que podemos jugar en la partida que queramos, contra gente de otros continentes...

COD MODERN WARFARE 3



Las partidas son fluidas con los 18 jugadores y salvo que el anfitrión tenga una mala conexión, no hay lag. No hay selección de servidor ni nada parecido, y como opción destacable está la tienda Prestigio, donde podemos canjear los tokens ganados al activar un modo prestigio (*CoD* anteriores incluidos) por mejoras de todo tipo y pantalla dividida para 4.

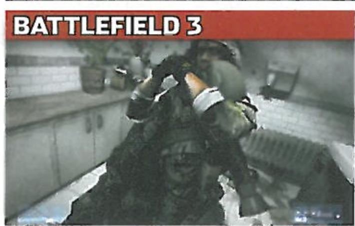
» CONCLUSIÓN

Ambos funcionan bastante bien y no tienen excesivo lag, aunque la opción de poder elegir servidor y partida es un plus en favor de *BF3* que futuros *Call of Duty* deberían incluir.

4. APARTADO TÉCNICO

4.1 AMBIENTACIÓN Y GRÁFICOS

BATTLEFIELD 3



Los niveles de día y en entornos reconocibles, como Irán o París, están muy logrados, aunque la campaña tiene demasiados niveles nocturnos que le restan vistosidad. Gráficamente es potente, sobre todo en lo relativo a modelados y texturas, aunque está un poco lejos de lo visto en los vídeos (pertenecen a la versión de PC).

COD MODERN WARFARE 3



Contundentes, explosivos, vistosos... Destaca la recreación de las ciudades conocidas, como Londres, París o Praga, aunque los modelos no se quedan atrás (y además pone en pantalla un montón de soldados, vehículos, efectos de luz...). Sin lugar a dudas, son los mejores gráficos de toda la serie con diferencia.

» CONCLUSIÓN

Aunque la puesta en escena de *BF3* es correcta, la de *MW3* te noqueará: desde los escenarios a los efectos visuales, todo está mucho más cuidado y trabajado en el título de Activision.

4.2 APARTADO SONORO

BATTLEFIELD 3



Como en anteriores *BF*, es de lo mejorcito del juego. La riqueza de efectos para ilustrar los disparos, los impactos, las explosiones, los ecos o el ruido ambiente, no tiene igual. Te meterá de lleno en la guerra. La música tampoco está mal y el doblaje en castellano, aunque correcto, no termina de convencer...

COD MODERN WARFARE 3



Doblaje muy cuidado con voces que vuelven de anteriores entregas, música que va como anillo al dedo, efectos de sonido que recrean perfectamente lo que pasa en pantalla (como el zumbido de oídos al oír disparar un tanque cerca). Eso sí, los efectos no alcanzan la riqueza de matices que sí tiene *BF3*.

» CONCLUSIÓN

La música y el doblaje de *MW3* son mejores. Pero, de verdad, los efectos de *BF3* son de otra galaxia. Impactos, disparos, ecos, sonido ambiente... Todo transmite estar en una guerra.



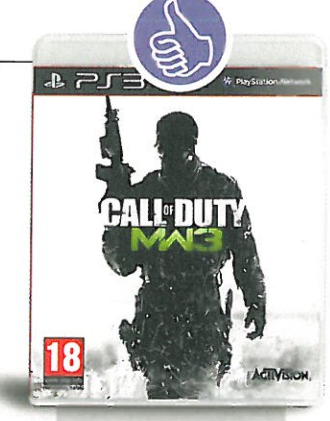
CONCLUSIONES

Esta "cruenta" batalla ya tiene un claro ganador y para nosotros es *Modern Warfare 3*. Cada uno tiene su estilo de juego, y aunque *Battlefield 3* nos gusta para jugar online, *MW3* es el que nos apasiona...

Puede sonar a tópico, pero vaya por delante que ambos juegos son excelentes y no son excluyentes, ya que ofrecen estilos de juego ligeramente distintos (al menos en lo que se refiere a los modos online). Empezando por *Battlefield 3*, su campaña y su modo cooperativo se quedan algo cortos en cuanto a opciones y duración, y su modo online es más táctico, más pausado. Lo disfrutarán sobre todo los que gusten de jugar en equipo, con gente conocida y que intenten cumplir los objetivos al unísono (aunque no tiene muchos modos). Y sin olvidar la posibilidad de conducir vehículos de muy diversa índole. *MW3* es justo lo "contrario": la campaña, aunque breve es de una intensidad sin igual. El cooperativo, largo y con muchas posibilidades, y el multijugador un chorro de adrenalina que trae novedades más que suficientes como para estar jugando un año entero, contenido descargable aparte. Así las cosas, con cualquiera de los dos lo vas a pasar en grande, pero antes de elegir, examina qué es lo que buscas, qué es lo que prefieres, si lo tuyo es la acción o si te va más la táctica y los vehículos. Nosotros, desde luego, lo tenemos claro.



EA
YA DISPONIBLE
69,95 €



ACTIVISION
YA DISPONIBLE
70,95 €

		BATTLEFIELD 3		COD MODERN WARFARE 3	
CAMPAÑA INDIVIDUAL	Trama	R	Un poco manida y no consigue atrapar. Es de lo más flojo del juego...	E	Intensa, con momentos emotivos, atrapa como una gran peli de acción.
	Duración/Rejugabilidad	B	12 niveles (unas 8 horas). Tiene 3 niveles de dificultad. No es muy rejugable.	MB	6 horas, 4 niveles de dificultad, 46 objetos coleccionables...
	Variedad	MB	Tiene detallitos y momentos puntuales, pero en general es sosa.	E	Las 16 misiones son un torbellino de acción con cambios constantes.
	Armas	E	Unas 58, todas ellas reales y con piezas modificables (online).	E	Alguna menos, pero también son reales y modificables online.
	Vehículos	E	En la campaña controlamos un tanque. Online hay helicópteros, cazas...	R	Sólo manejamos un motor acuático y puestos de artillero en aviones.
	Inteligencia Artificial	B	Falla a menudo: enemigos congelados, rutinas que se repiten...	MB	Tiene fallitos, como compañeros que avanzan sin limpiar la zona...
	Valoración	MB	La campaña es un poco aburrida, aunque tiene sus momentos intensos.	E	Es la mejor campaña que vas a encontrar en un shooter. Así de simple.
MODO COOPERATIVO	Modos de juego	B	En esta parcela sólo ofrece un único modo cooperativo, nada más.	MB	Dos, modo Supervivencia (sobrevivir oleadas) y Operaciones Especiales.
	Nº de misiones/niveles	B	Ofrece 6 misiones con dos niveles de dificultad. Nada más...	E	16 para el modo Operaciones Especiales, 16 mapas de Supervivencia.
	Variedad de situaciones	R	Pilotar un helicóptero, infiltrarse en un edificio... Cada una varía.	E	Muy alta: rescatar rehenes, galerías de tiro, secuestrar un avión...
	Pantalla partida/online	B	Las misiones cooperativas son sólo para dos jugadores vía online.	E	Se pueden jugar solo, a pantalla partida y con un amigo online.
	Valoración	B	Un modo un poco cojo, con pocas opciones y puesto casi por compromiso.	E	Ofrece 8 veces más opciones que *Battlefield 3*. Así de contundente...
MODO MULTIJUGADOR	Modos de juego	E	3 con variantes. Son pocos para los tiempos que corren, la verdad.	MB	16 modos para todos los gustos, y con variantes "Extremo", "Crudo"...
	Opc. de personalización	MB	Hay 4 clases, diversos camuflajes, miras, accesorios, dog tags...	MB	Hay clases (personalizables), armas con diferentes piezas, dog tags...
	Progresión de jugador	MB	Hay experiencia, subimos de nivel, desbloqueamos armas y ventajas...	E	Al subir de nivel accedemos a armas y ventajas, hay 10 niveles de prestigio...
	Rachas de bajas/ventajas	MB	No hay ventajas por rachas de bajas, aunque sí ventajas desbloqueables.	E	Hay de los dos tipos; las de las rachas de bajas son ahora de tres clases.
	Selección de servidor	E	*BF3* incluye selector de servidor, variadas opciones para buscar partidas...	MB	Se ha mejorado la comunicación, el cambio de host... pero no hay selector.
	Clanes/grupos...	E	Crea clanes y únete a una patrulla (4 jugadores) en una partida	MB	Da la opción de crear clanes... y poco más.
	Media de jugadores	MB	El juego no da el dato, pero SIEMPRE hay cientos de servidores/partidas.	E	Es fácil encontrar más de 500.000 jugadores a cualquier hora del día.
	Opciones multijugador	M	No se pueden crear partidas privadas con modificaciones.	E	Jugar en tercera persona, sólo disparos a la cabeza... Hay 30 opciones.
	Fluidez	E	Salvo en un mapa nocturno, no hay muchos problemas en partidas para 24.	E	Las partidas que hemos probado para 16 van finas como la seda.
	Redes sociales	MB	Es una web, se llama Battlelog y puedes consultar estadísticas, etc.	MB	CoD Elite ofrece estadísticas, estrategias... Aunque por ahora falla algo.
	Valoración	MB	Si tuviera más modos y opciones, sería uno de los mejores del género.	MB	En la línea de lo visto hasta ahora en la saga, destaca por ser muy completo.
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	Diseño de personajes	E	Muy bueno, destaca el acabado de los uniformes (las texturas de la tela).	E	También muy bueno, e incluso hay más variedad de enemigos que en *BF3*.
	Animaciones	MB	En acciones como correr, son muy buenas. En otras, como reptar, no tanto.	MB	Son bastante buenas, aunque son mejores en las escenas de vídeo...
	Diseño de escenarios	MB	Irregulares. Algunos molan mucho (como Irán o París), pero otros son flojos.	E	Soberbio. Las recreaciones de Londres, París, Praga o Somalia son de 10.
	Doblaje	B	Justito. Las voces no transmiten ni terminan de meternos en la historia.	MB	Bastante bueno, aunque se pierden detalles como acentos rusos, ingleses...
	Efectos de sonido	E	De cine, de lo mejorcito. Impactos, ecos, efectos ambientales... Muy variado.	MB	Son muy buenos, pero no alcanzan la variedad y calidad de *Battlefield 3*.
	Banda sonora	B	El tema central es muy bueno, el resto pasa un poco más inadvertido.	MB	Buenos temas para acompañar la acción, aunque algunos no son potentes...
	Instalación/actualizaciones	MB	Ocupa 1990 MB en el disco duro, con la actualización de 200 MB incluida.	E	No instala nada. La actualización 1.02 ocupa sólo 30 megas.
	Tiempos de carga	MB	Cada vez que somos abatidos tenemos unos 5-7 segundos de carga/espera.	E	Apenas hay carga desde que caemos hasta que volvemos a jugar.
	Contenido descargable	-	En 15 días ya tiene 1 mapa... Seguro que hay modos y mapas en camino.	-	Por ahora no hay nada, pero más adelante llegarán los paquetes de mapas.
	Valoración	MB	Un título con buena factura técnica (destaca el audio), aunque con "cosillas"...	E	Un título muy sólido en todos los frentes: gráficos, audio... Nada chirría.
	TOTAL	MB	Brilla en el multijugador que, aunque limitado, divierte a lo grande.	E	El mejor de su género, un shooter que no deberías perderte por nada.

LAS MEJORES SOLUCIONES PARA DISFRUTAR DEL MEJOR SONIDO CON TU CONSOLA

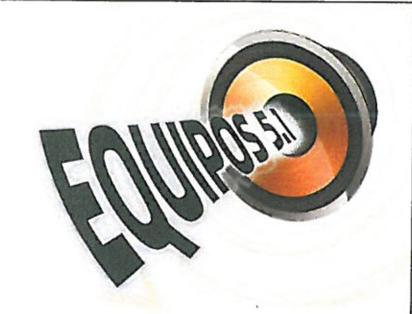
¡¡¡SUBE EL VOLUMEN DE TU PS3!!!



Si quieres disfrutar al máximo de tus juegos, ya no basta con tener una tele Full HD o 3-D. El sonido es también parte importante, y lo que "sale" de tu tele no es suficiente...

El audio cada vez es más importante en los juegos, ya sea para sumergirnos más en la ambientación o incluso para detectar por donde vienen nuestros rivales en un juego online. Por esta razón, "apostar" nuestro dinero por un buen sistema de audio es algo que todos deberíamos plantearnos, teniendo en cuenta numerosos aspectos, desde el dinero que nos queremos gastar, a si tenemos sitio o no queremos molestar al resto de la gente que vive con nosotros. Por estas razones hemos separado las mejores soluciones de sonido en 3 categorías: atronadores equipos 5.1, auriculares 5.1 y otras soluciones (como equipos 2.1). Sea cual sea tu caso, seguro que encuentras algo que realzará el sonido de tu PS3...

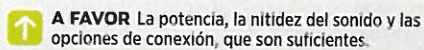
LOGITECH **Z906** · **349 €**



Un perfecto equilibrio entre potencia, calidad y precio

Logitech tiene en su haber una larga tradición de equipos de sonido 5.1 de calidad y compatibles con todo tipo de aparatos, desde DVD a consolas y los Z906 siguen esa línea...

El último sistema 5.1 de Logitech vuelve a apostar por un gran equilibrio entre prestaciones, conectividad, potencia y precio, siendo una de las opciones más equilibradas para los que quieran un 5.1 para jugar y disfrutar de las películas en Blu-ray con su PS3.
Así, para empezar, sus 500W RMS son más que suficientes para atronar salones de tamaño mediano y grande, con una gran riqueza en los profundos graves y una elevada nitidez en los agudos, dejando un sonido limpio en general. Además, es capaz de decodificar los estándares más extendidos, como son Dolby Digital 5.1 y DTS, y además tiene la certificación THX. Vamos, que para jugar y ver pelis, tienes de sobra...
Buena prueba de ello son sus conexiones: dos entradas ópticas (por si tienes dos consolas o un Home Cinema), una coaxial, RCA, conexiones directas para los altavoces...
Puede que el acabado sea menos espectacular o refinado que en otros modelos del fabricante, en especial el de la centralita, pero esta cumple su cometido y muestra la información necesaria de forma rápida, sin perdernos en complicados menús. Los satélites, por su parte, presentan un acabado un poco más atractivo y ofrecen algunas opciones interesantes, como poder instalarlos en la pared. Todo esto cierra un equipo de gama media-alta, suficiente para disfrutar con los juegos a lo grande y sin desembolsar una gran "morterada" de dinero, que al fin y al cabo es de lo que se trata en estos tiempos de crisis...



A FAVOR La potencia, la nitidez del sonido y las opciones de conexión, que son suficientes.

EN CONTRA El precio es un poco elevado. El diseño de la centralita, que es un poco "feote"...



Equipo de ensueño para los sibaritas



PIONEER **HTP-101** · **399 €**

Si ya que vas a invertir en un equipo de audio quieres algo un poco más "robusto", los HTP-101 son una opción más que interesante, sobre todo si eres un cinéfilo y quieres escuchar tus pelis en Blu-ray con lo último del mercado (sonido Dolby TrueHD y DTS HD Master Audio). Además, el completísimo deco tiene conexiones de todos los colores y sabores, incluidos 3 puertos HDMI, 2 ópticos, dos compuestos... Su potencia es de 650 W y existe un modelo ligeramente superior, el HTP-202, también más caro.

A FAVOR La cantidad de formatos que decodifica, la potencia, la completísima centralita...

EN CONTRA El diseño de los altavoces no es nada preciosista, incluido el subwoofer.

La potencia ideal para salas pequeñas



SONY **HT-DDWG800** · **299 €**

En la línea de los HTP-101, Sony tiene este equipo 5.1, que también cuenta con 3 HDMI (uno de salida), dos ópticas, una coaxial... Aunque no decodifica los últimos formatos sin compresión (DTS HD MA, por ejemplo). El fabricante afirma que tiene 850W de potencia, pero lo cierto es que muchos usuarios se quejan de que este equipo peca de poco potente y que el efecto envolvente podría estar mejor. Quizá para un cuarto pequeño pueden estar bien, aunque por un poco más, iríamos a por los Logitech...

A FAVOR Son los más baratos y para un cuarto pequeño pueden hacer el "apaño".

EN CONTRA El diseño y acabado en madera es un poco feo. El sonido envolvente es mejorable...

A lo "Juan Palomo": yo me lo guiso...



VARIOS FABRICANTES Y PRECIOS

Si ninguna opción te termina de estimular, puedes montarte tu propio equipo 5.1, eligiendo el deco de una marca, el subwoofer de otra y los satélites de una tercera. Eso sí, por regla general no es una opción barata. Por ejemplo, un amplificador Denon puede costar 6000 €, un subwoofer Yamaha puede costar 700 €... ¿Te vas haciendo una idea, no? Lógicamente, se pueden encontrar piezas más baratas, pero siempre, siempre, el resultado final será algo más caro que un set completo de un fabricante.

A FAVOR Tendrás un equipo a medida, con la potencia y prestaciones que tu quieras...

EN CONTRA Sin duda, el precio. Cada pieza puede llegar a salir por un verdadero dineral...

TURTLE BEACH **PX5** • **229 €**

La contundencia de un 7.1 en tus oídos

Si quieres la mejor relación calidad/precio en unos cascos inalámbricos, no sigas buscando...

Tritton, Sharkoon y otros fabricantes han creado diferentes modelos de cascos con sonido 5.1 y que además incluyen la opción de chat online para los juegos, una solución más que recomendable para los que quieran jugar de noche o no molestar con el sonido del juego. El resultado, aunque logrado, siempre ha estado lastrado por un pequeño problema: un "manojo" de cables que siempre estaba por medio y que pesaba lo suyo. Turtle Beach ha eliminado ese inconveniente y se ha sacado de la manga el mejor auricular inalámbrico (al menos en cuanto a calidad/precio) compatible con sonido 7.1 y que, además, ofrece chat de voz vía bluetooth.
El kit es sencillo y se compone de un auricular (con pilas recargables vía puerto miniUSB), una base emisora (tiene una entrada y salida óptica, RCA) y todo el cableado necesario (cable óptico, cable de carga USB, adaptador para el chat de Xbox 360...). Una vez sincronizada la base y el auricular, desde este último elegimos entre diferentes configuraciones de sonido (hay 8 y podemos modificarlas con un PC), y podemos ajustar el volumen del juego y del micro/chat de forma independiente, emparejar con un móvil para atender las llamadas al mismo tiempo... Una pasada y todo por un precio bastante ajustado, 229 €.

A FAVOR Son inalámbricos, ofrecen gran calidad de sonido, el acabado de los auriculares es soberbio, el precio...

EN CONTRA No incluye adaptador de corriente, la electricidad la toma de un puerto USB de la consola.



EDICIÓN ESPECIAL EARFORCE DELTA

Este mes, Turtle Beach lanza un modelo muy parecido, con los logos y motivos de *Modern Warfare 3*. El mes que viene publicaremos la review de este otro modelo, muy similar a los PX5...

RECOMENDADO PlayManía CALIDAD / PRECIO

Sonido 5.1 con cables... pero para todos los bolsillos

SHARKOON **X-TATIC III** • **120 €**

Fueron los primeros auriculares 5.1 reales con chat de voz incluido que llegaron a España y, aunque hoy por hoy han sido superados, siguen siendo una buena alternativa si no te quieres gastar mucha pasta. Incluyen un minideco 5.1, con opciones de configuración de cada altavoz del auricular. Eso sí, prepárate para sumergirte en un mundo de cables, porque para disfrutar de todas sus funciones necesitas dos cables del deco a PS3, dos cables de corriente (uno al deco y otro a los cascos). El acabado no es malo, pero tampoco espectacular.

A FAVOR El precio, la calidad del sonido, poder configurar cada uno de sus altavoces...

EN CONTRA La maraña de cables en la que te enredarás para poder disfrutar de sus 5.1.



También con cables, pero con un acabado ligeramente mejor

TRITTON **AX PRO** • **179 €**

Este modelo lleva ya un año en el mercado y ofrece unas prestaciones, virtudes y defectos similares a los del modelo de Sharkoon. Las prestaciones son las mismas: gracias a su deco, podemos disfrutar de sonido 5.1 y chat en el mismo auricular (aunque las opciones de configuración son algo más limitadas). Son algo más potentes que los X-Tatic, pero como estos, para hacerlos funcionar tendrás que montar un buen lío de cables, algo molesto si no estás cerca de tu PS3. Su acabado es más robusto que el de los X-Tatic, pero tampoco para tirar cohetes...

A FAVOR Buena potencia sonora y mejor acabado que los X-Tatic.

EN CONTRA El lío de cables, opciones de configuración limitadas...





SONY **SOUNDBAR SURROUND SOUND SYSTEM** • **199 €**

Una "barra" de sonido que emula el sonido envolvente

¿No tienes sitio para un equipo 5.1? ¿O quieres un sonido más potente que el de tu tele pero sin atronar a los vecinos? Pues no sigas buscando, este es tu solución... Y además es un equipo oficial, con el sello de la marca PlayStation.

A principios de año, Sony lanzó su "barra" de sonido oficial PlayStation, un sistema de altavoces con el que quería potenciar el sonido de sus teles HD y, al mismo tiempo, ofrecer un sistema de sonido de calidad para aquellos que no tuvieran sitio para un equipo 5.1. El resultado es una barra con entrada óptica y RCA, suficientes para conectar tu PS3 y disfrutar de algunos de los estándares más extendidos, como DTS, Dolby Digital o Dolby Pro Logic II, ya que la propia barra incluye el decodificador. Además, ofrece diferentes ecualizaciones preconfiguradas, así como un efecto envolvente creado por Sony, llamado S-Force Pro Surround Front. El sonido es limpio y nítido, con graves contundentes, pero muy lejos de lo que ofrece un equipo 5.1 y ni siquiera el envolvente llega a convencer por completo, pero si tienes una habitación pequeña y no quieres incordiar con volúmenes exagerados, puede ser más que suficiente.

El acabado de la barra, como casi todos los productos de Sony, es muy compacto y de calidad, con plásticos duros que no transmiten sensación de debilidad. La pantalla de la parte central peca de sencilla (sólo muestra el nombre de las ecualizaciones y el volumen de forma escueta) y sólo incluye cuatro botones (volumen, encendido, ecualización y fuente del audio), que se complementan con las funciones que añade el mando a distancia. Por último, la barra también incluye un largo cable óptico para conectar la consola, cerrando así un producto orientado a un público muy específico: jugadores de PS3 con poco sitio y que no quieran un atronador equipo. Si es tu caso, no es mala opción. Para el resto, hay opciones mejores...

A FAVOR El acabado y los materiales son bastante buenos. El diseño cuida todo, hasta el logo PlayStation.

EN CONTRA Es bastante larga (del tamaño de una tele de 37") y algo carilla. Y lo peor es que no es potente.

RECOMENDADO PLAY MANÍA CALIDAD / PRECIO





Atronador sonido 2.1 a buen precio...

LOGITECH **SPEAKER SYSTEM Z623** • **169 €**

Si no quieres un espectacular 5.1 y tampoco tienes sitio para una barra de sonido, quizá lo mejor sea un equipo 2.1, es decir dos satélites estéreo con un potente subwoofer para potenciar los graves. Existen multitud de modelos, pero por el equilibrio entre precio, potencia (un total de 200 W) e incontestable contundencia de los graves, estos Z623 son una opción muy a tener en cuenta. Se conectan por RCA (también se pueden conectar a PC), tienen certificación THX y ofrecen salida para cascos.



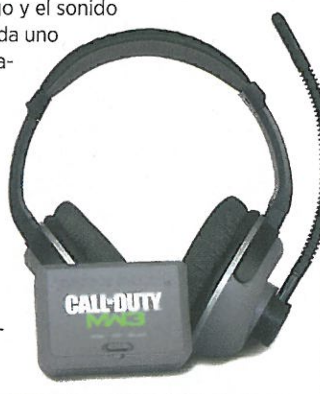
A FAVOR El potente subwoofer no es muy grande, y el diseño de los satélites es bastante estilizado.

EN CONTRA No ofrecen sonido envolvente, pero si tu tele no suena mucho, no es mala opción.

Estéreo inalámbrico y micro, todo en uno

TURTLE BEACH **EARFORCE BRAVO** • **149 €**

Si buscas una solución inalámbrica, pero el dinero es limitado, existen diferentes auriculares más "modestos", como el Logitech F540 o este modelo con los motivos de *Modern Warfare 3*, los Ear Force Bravo. Este auricular con batería recargable unifica el sonido estéreo del juego y el sonido del chat de voz, cada uno con volumen regulable independiente. Además, incluyen el cableado necesario para que puedas usarlos con PS3, Xbox 360 y PC, presintonías para modificar el sonido y un micro bastante sensible y cuidado.



A FAVOR El acabado es de calidad y se pueden utilizar con otras consolas o el PC.

EN CONTRA Por un poco más puedes tener los PX5, con sonido envolvente 7.1. Son un poco "carillos".

El sonido a la vieja usanza, con cable

TURTLE BEACH **EARFORCE FOXTROT** • **80 €**

Si tu presupuesto no alcanza los 100 €, aún tienes opciones para disfrutar un poquito más del sonido de tu consola. Casi todas son cableadas y alimentadas por USB, como es el caso de esta edición especial Foxtrot (de *Modern Warfare*), que integra sonido estéreo y micro en un mismo auricular. A mitad del cable encontrarás una pequeña caja de control, que te permite subir o bajar el volumen del sonido del juego o del chat, y tiene algunas funciones chulas, como nivelar el volumen del chat si el sonido del juego sube o baja de intensidad. Sobra decir que el acabado es soberbio...



A FAVOR Una solución económica si quieres jugar de noche sin molestar a los que viven contigo. El acabado.

EN CONTRA El sonido es solo estéreo y tendrás un cable colgando (ya es menos que con los Sharkoon).

PARA QUE VAYAS PENSANDO EN ESE **REGALO** TAN

Ediciones Especiales:

Ya empieza a ser norma que los mejores juegos, los más esperados, se lancen al mercado con una (o incluso 2 o 3) ediciones especiales, ediciones que les convierten en algo más que un juego y en un regalo difícil de olvidar...

Figuras, cajas especiales, maletines, contenido descargable, mapas, bandas sonoras, objetos de colección de todo tipo... Las ediciones especiales vienen cargadas de material extra que se hace irresistible para los fans del juego en cuestión. Y es que si quitarle el precinto a un juego para probarlo es ya emocionante, para un auténtico apasionado desembalar con todo cuidado una edición especial y descubrir sus tesoros puede convertirse en una experiencia mágica. Si estás pensando en hacer un regalo, no lo dudes, quedarás como un señor y en muchos casos apenas te costará 10 euros más...

Claro que si vas a por las ediciones "gordas" la cosa sí que puede suponer un buen susto para el bolsillo... En este caso, más que nunca, es una cuestión de gustos. Si para ti *Uncharted* es un mito de los videojuegos, los 150 euros de la Edición Explorador no te parecerán tanto. Y tienes las Especial por 79,95...

Además, recordad que actualmente muchas compañías preparan ediciones especiales para los que reserven en el juego. En la mayoría de los casos se trata de algún DLC con un extra exclusivo (un coche, un poder, un mapa...) que no es que aporten nada realmente importante, pero tampoco cuestan ni un euro más... Cada tienda suele tener sus propias contenidos exclusivos, lo que complica la elección.

En resumen, que si eres un verdadero apasionado de algún juego o saga, seguro que pagar un poco más por auténticos objetos de colección no te importa lo más mínimo. Y si lo de las figuritas te da lo mismo...

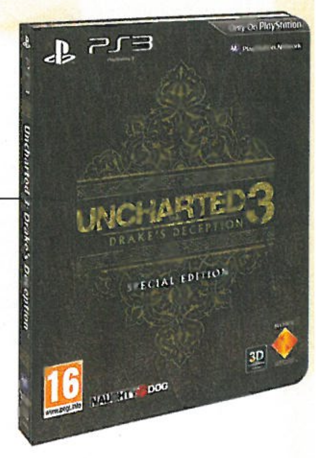
» Uncharted 3: La traición de Drake

PS3 | SONY | AVENTURA | 3 DE NOVIEMBRE

Podremos disfrutar de esta esperadísima aventura en tres ediciones. La normal, por 69,95 euros, la Edición Especial por 10 euros más, y la joya de la corona, la Edición Explorador, con un contenido tan espectacular como su precio: 149,95 euros...

Edición Especial 79,95 €

- **Caja especial, estilo libro, con ilustraciones.**
- **DLC: nuevo aspecto (Drake inglés) y arma multijugador (Pirata AK 47), nuevo movimiento multijugador (burla), multiplicador de dinero, pack de pegatinas para personalizar a tu avatar.**



Edición Explorador 149,95 €

- **Juego en la caja especial, estilo libro.**
- **Maletín de viaje.**
- **Estatuilla de Nathan Drake.**
- **Colección de ilustraciones.**
- **Hebilla de cinturón.**
- **Réplica del anillo que Nathan lleva al cuello.**
- **DLC: todo el contenido de la Edición Especial y todo este más para el multijugador: modificador de llamada para AK-47 (el AK-47 lleva un láser que indica a todo el equipo dónde está el enemigo), más capacidad de cargador para la Pistola Para-9 y para la G-MAL. Respuesta de Rastreo (te permite convertirte en un enjambre de mortíferas criaturas por tiempo limitado). Respuesta de bomba área (envía tres granadas con un solo lanzamiento). Potenciador de regeneración (te recuperas más rápido de las heridas).**



ESPECIAL QUE QUIERES HACER (TE)

Mucho más que juegos

» Assassin's Creed Revelations

PS3 **UBISOFT** **AVENTURA** **15 DE NOVIEMBRE**

El regreso de Ezio se presenta en 4 ediciones. La básica y la Especial cuestan 69,95 (la diferencia es un DLC, pero habrá pocas unidades). Las joyas de la corona son la Collector (79,95) y la Animus (99,95).

Collector's Edition 79,95 €

- Caja Collector, con sello lacrado.
- Libro de 50 páginas con ilustraciones y diseños.
- Banda sonora original del juego.
- Cortometraje de animación: Assassin's Creed Embrees.
- DLC: nuevo escenario (la prisión de Vlad, el Empalador), 2 personajes multijugador (cruzado y bufón otomano).

Animus Edition 100,95 €

- Caja Animus, con sello.
- Enciclopedia Oficial: historia, perfiles de los personajes, influencias...
- Banda sonora original del juego.
- Cortometraje de animación: Assassin's Creed Embrees.
- DLC: La Prisión de Vlad El Empalador (para jugar en solitario y multijugador), armadura de Bruto, capacidades mejoradas para la pistola escondida, bobas, ballesta. 2 personajes multijugador (cruzado y bufón otomano).





» Batman Arkham City

PS3 **WARNER** **AVENTURA** **21 DE OCTUBRE**

Tras sorprendernos muy gratamente hace ya dos años, el Caballero Oscuro vuelve con una aventura aún más espectacular que, por supuesto, tendrá su correspondiente edición coleccionista. Mientras el juego estándar cuesta 61,50 euros, la Collector Edition se coloca en los 99,50.

Collector's Edition 99,50 €

- Juego.
- Estatua exclusiva de Batman producida por Kotobukiya.
- Libro con arte del juego.
- Acceso anticipado al mapa Iceberg Lounge Challenge y al traje inspirado en la película, Batman: The Dark Knight Returns.
- El álbum de música Batman: Arkham City de Water Tower Music y banda sonora del juego (mediante descarga).
- Película animada de DC Universe, Batman: Gotham Knight

» El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte

PS3 **WARNER** **ACCIÓN/ROL** **4 DE NOVIEMBRE**

Acción y rol en el universo de "El Señor de los Anillos" es una propuesta que los amantes de la saga no podrán rechazar. Y qué mejor manera de demostrar nuestra afición que hacernos con la edición especial...

Collector's Edition 89,90 €

- Juego en estuche metálico
- Figura exclusiva de un trol de las nieves.
- Libro de arte.
- Banda sonora, entrevistas y vídeos.
- DLC: mapa exclusivo del Desafío Lothlórien.



» Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | YA DISPONIBLE

La legión de fans de la saga Dragon Ball tienen en esta edición un buen regalo que hacer (o hacerse). Y es que el pack es de lo más atractivo. Aunque el juego que incluye es exactamente el mismo que el de la versión normal (60,95) la figura de Goham es una pasada.

Collector's Edition 89,99 €

- Juego estándar
- Figura exclusiva de 18 cm de Goham Super Saiyan.





» Warhammer 40.000 Space Marine

PS3 | THQ | ACCIÓN | YA DISPONIBLE

Si te gusta el universo "Warhammer" seguro que no puedes resistirte al encanto de este juego que tan bien lo refleja. Puedes hacerte con la edición estándar por 69,95, pero si eres un auténtico fan seguro que por 20 euros más la edición Collector te merece la pena...

Collector's Edition 89,90 €

- Libro de Arte.
- 25 cartas de información.
- Sello de Pureza: hecho de resina pulida con una cinta doble y con un sistema de pegado magnético, es una réplica de los que Titus porta en el juego.
- Banda Sonora: Realizada por los famosos compositores Cris Velasco y Sacha Dikiciyan.





» Resistance 3

PS3 | SONY | SHOOTER | YA DISPONIBLE

Uno de los shooters exclusivos de PS3 más espectaculares también tiene una edición especial de lo más golosa. Si el juego nos gusta tenemos tres opciones para hacernos con él: la edición normal (69,95), el juego junto con una PS3 de 320 GB (299,99) y esta edición especial.

Edición Survivor 129,95 €

- Caja especial metálica.
- Disco Blu-ray con efecto vinilo.
- Réplica de la mochila de Capelli.
- Petaca SRPA.
- Cartas de póker SRPA.
- Diario de Joseph Capelli.
- Soldados de juguete.
- Diana de quimera
- DLC: Aspecto de Nathan Hale infectado, granada Especial de Combustible, título exclusivo multijugador "Centinela" , aspecto de SRPA Black Ops, multijugador Booster.

» TU PS3 TAMBIÉN EN EDICIÓN ESPECIAL

Aunque no es habitual, estas navidades también podemos hacernos con una consola diferente al esto. Se comercializan estas tres ediciones, para todos los gustos...

EDICIÓN LA ROJA. PS3 de 160 GB con un vinilo de La Roja y un mando rojo. Sólo hay 15.000...



SIN CONFIRMAR

SILVER Exclusiva de GAME, incluye 2 mandos y disco duro de 320 GB.

299,99 €

PS3 BLANCA. Exclusiva de GameStop, incluye 2 mandos y disco duro de 320 GB.

299,99 €



» Sonic Generations

PS3 **SEGA** **PLATAFORMAS** **4 DE NOVIEMBRE**

Este año se celebra el 20 aniversario de la mascota azul de Sega. Y aunque el paso de Sonic por PlayStation no ha dejado tanta huella como en otras consolas, seguro que muchos recordáis con cariño a este velocísimo erizo que ahora protagoniza en PS3 un trepidante plataformas. Puedes hacerte con la edición estándar por 56,95 euros y bien optar por la edición coleccionista, ideal para fans del erizo y sus amigos...

Edición Coleccionista **129,95 €**

- Anillo conmemorativo, numerado. y conmemorativo.
- Libro de arte: 20 años de historia.
- Bandad sonora del 20 aniversario.
- Documental: History of Sonic: Birth of an Icon.
- Figura del Sonic clásico y el Sonic moderno.
- Contenido descargable.





» Driver San Francisco

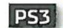
PS3 **UBISOFT** **VELOCIDAD** **YA DISPONIBLE**

Un clásico que se estrena en PS3 regresando a sus orígenes y que podemos adquirir en su versión estándar (69,95) o bien en una edición coleccionista que hará las delicias de los que disfrutaron de los primeros juegos en PlayStation. Y es que el Dodge mola todo...

Collector Pack **89,95 €**

- Réplica de 18cm del Dodge Challenger de Tanner
- Mapa de San Francisco con todos los coleccionables.
- DLC: 3 coches legendarios en el modo multijugador, 4 nuevos retos para 1 jugador, el comic de Driver San Francisco





» Dark Souls

PS3 **NAMCO BANDAI** **ROL DE ACCIÓN** **YA DISPONIBLE**

Es uno de los juegs de rol más difíciles que podéis encontrar. Un juego "como los de antes", que podremos comprar en una edición normal por 65,95 euros o en una edición limitada por sólo 10 euros más. Una opción más que recomendable: ¡Incluye la guía del juego! Y es que ya os avisamos de que no es precisamente facilito...

Edición Limitada **75,95 €**

- Guía del juego.
- Libro de artes.
- Banda sonora
- Documental en DVD.



» TODAVÍA PUEDES ENCONTRAR...

Debido a que no se ponen a la venta demasiadas unidades, lo normal es que las ediciones especiales se agoten bastante pronto. Incluso en pre-reserva.
Sin embargo no son baratas, así que cada vez es más fácil encontrar en las tiendas algunas de estas ediciones, incluso meses después de su lanzamientos. Estos son algunos de los ejemplos más golosos que todavía estáis a tiempo de conseguir (si es que aún os queda dinero, claro). Y si rebuscáis podéis encontrar alguna sorpresa más...

» inFamous 2

Precio normal: 39,90 €
Edición Coleccionista: 99,95 €
CONTENIDO:
- Figura coleccionable de Cole
- Cómic
- Bolsa de Cole
- Banda Sonora de *inFamous2*
- DLC: poderes de granada eléctrica, aspectos para Cole original, Amplificador de oro...



» Crysis 2

PRECIO: 69,95 €
EDICIÓN COLECCIONISTA: 150 €
CONTENIDO:
- Caja metálica estampada.
- Mochila con un diseño basado en el nanotraje.
- Figura de 25 cm con efectos luminosos.
- Artbook (176 páginas).
- DLC: Puntos de experiencia extra, Skins...

» Duke Nukem Forever

PRECIO: 40,95 €
EDICIÓN COLECCIONISTA: 90,95 €
CONTENIDO:
- Busto coleccionable de Duke Nukem
- Libro de 100 páginas y póster.
- Postales, pegatinas y cómic.
- Fichas, dados y baraja de póker.

» Mortal Kombat

PRECIO: 61,50 €
EDICIÓN ESPECIAL: 91,50 €
CONTENIDO:
- Estuche metálico y libro de arte (112 páginas).
- Figura Koleccionable de Scorpion y Sub-Zero.
- DLC: Trajes y avatares.

» Killzone 3

PRECIO: 69,95 €
EDICIÓN COLECCIONISTA: 150,95 €
CONTENIDO:
- Réplica de casco Helghast.
- Caja especial y libro de arte (100 páginas).
- Figura de tirador Helghast de DC Unlimited.
- DLC: mapas, habilidades, desbloqueo...





Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía.**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

El origen de los assassins

He leído en vuestro reportaje que *AC: Revelations* traerá el primer *Assassin's Creed*. Tengo reservada la edición especial, ¿me vendrá también?

@ Cristian Martínez

Ubisoft ha indicado que las primeras copias de *Revelations* incluirán el primer juego en el mismo disco, no será necesario descargarlo. Parece que será una oferta limitada y cuando se agote esta primera tirada de copias ya no se incluirá el juego original. Es cierto que han pasado unos añitos desde que salió, pero nos parece una oferta realmente interesante y que puede ayudar a que se inicien en la Hermandad de los asesinos...

■ El *Assassins' Creed* original se incluirá en las primeras copias de *AC: Revelations.*

Historias Trekis

¿Algún juego en perspectiva de Star Trek?

@ Marc Ortigosa

Durante 2012 debería llegar *Star Trek*, un juego basado en la versión del universo de la peli de 2009 que dirigió J.J. Abrams. Nos meteremos en la piel de Kirk y Spock para enfrentarnos a una raza que amenaza toda la galaxia, teniendo especial protagonismo el modo cooperativo que nos permitirá controlar a los dos protagonistas. Está siendo desarrollado por Digital Extremes (*The Darkness 2*) y el guión correrá a cargo de Marianne Krawczyk (*God of War*).

Esto sí es inmersión

Acabo de ver en la página de PlayStation el visor de 3D, el que parece un casco del futuro, y quería preguntaros cuándo saldrá, cuánto costará y sobre todo si será compatible con los juegos de PS3.

@ Javier Gárgoles

El HMZ-T1 Personal 3D Viewer saldrá en Japón este Noviembre con un precio de unos 600€, y por ahora sólo se ha confirmado que también se encontrará en algunos lugares de Europa, como el conocido almacén Harrods de Londres. Por esas mismas fechas debería ponerse a la venta en Europa el monitor 3D PlayStation por un precio algo menor (499€), y aunque su aspecto sea menos futurista que el del visor, nos parece bastante más práctico.



■ Este caso 3D de momento sólo estará disponible en Japón.



■ *The Darkness II* será el próximo shooter subjetivo en llegar a PS3, en febrero. Pero hay más: *Aliens Colonial Marines, BioShock Infinite, FarCry 3...*

Los tiros no descansan

¿Sacarán algún shooter destacable en los próximos meses?

@ Ander Urriolabeitia

Más allá de los dos de guerra de este mes, están *The Darkness 2* para febrero (con una estética fiel a su origen "comiquero") y *Aliens: Colonial Marines,* previsto para la próxima primavera. Además, también para primavera se espera *Counter Strike Global Offensive* y sin fecha concreta aún están *Bioshock Infinite, FarCry 3, Prey 2, Metro Last Light...* Parece que sí que habrá tiros que echarse a la pistola...

¿En descarga o en disco?

Tengo varios juegos de PSone, ¿qué diferencia tienen con las versiones del Store?

@ Marc Ortigosa

Ninguna, salvo la comodidad de no tener que andar metiendo el disco cuando quieras jugar. En 99% de los casos se trata de juegos bastante pequeños (menos de 1 GB), por lo que puedes tener bastantes instalados en el disco duro. No incluyen trofeos ni ninguna otra mejora, pero puedes jugarlos en PSP. Esta sería la única razón para volver a comprarlos si los tienes en disco.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué es el online pass?

Hola playmaníacos. Cada vez oigo más eso del online pass y creo que es algún código o algo así para jugar online, pero no termino de entenderlo del todo. ¿Para qué sirve? ¿Qué ventajas o inconvenientes tiene?

@ Esteban Sanjosé

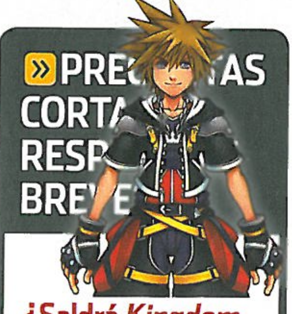
Es una practica que se está extendiendo últimamente y que consiste en incluir un código que, al canjearlo en PlayStation Store, te da acceso al juego online. Es decir, habilita tu cuenta para jugar online y sin este código no podrías jugar online. La verdad, ventajas no le vemos ninguna, aunque sí bastantes inconvenientes. Por ejemplo, si le dejas el juego a un amigo él no podrá jugar online salvo que lo haga con tu cuenta y usuario y, por supuesto, si lo compras de segunda mano y el primer jugador canjeó el código tampoco podrás jugar online. El truco está en que casi siempre es posible comprar este pase online. Es decir, si el comprado de segunda mano quiere jugar online, además de lo que pagó por el juego tiene que pagar por el online pass. El precio suele rondar los 10 euros. Cada vez lo incluyen más compañías, como Sony y EA.



■ El código incluido en el juego debe canjearse en PS Store.



Ghost Recon Future Soldier nos pone a la cabeza de un equipo de las fuerzas especiales, en un desarrollo que nos obliga a pensar bien nuestros movimientos y planificar la estrategia antes de actuar a lo loco. Y es en tercera persona.



» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Saldrá *Kingdom Hearts 3* en PS3?

@ José Campos

Acabaremos teniendo un *KH III*, pero no sabemos para qué consola de esta generación o de la futura. No parece que nadie, salvo los fans, tenga prisa...

¿Qué DLC me recomendáis para *CoD Black Ops*?

@ Ander Urriolabeitia

Rezurrection es el último, e incluye 5 mapas adicionales para el modo zombie, 4 sacados de *World at War* y otro en la luna con combate en gravedad cero y nuevas armas.

¿Cuándo *Aliens: Colonial Marines*?

@ Marc Ortigosa

Lo esperamos para primavera de 2012 y deseamos que no se retrase más, que ya hay ganas de cazar alienígenas.

¿Saldrá *Monster Hunter Portable 3rd* en España?

@ Juan Rincón

No se ha anunciado ninguna fecha para su salida fuera de Japón, pero quizá la versión en HD para PS3 que apareció allí este verano tenga mejor suerte. O no: Capcom no dice nada y eso es raro.

Soldados con futuro

Me gustan mucho los juegos tipo *Metal Gear* y *Syphon Filter*. ¿Me gustará *Ghost Recon Future Soldier*?

@ Juan Andrés Luna

Tradicionalmente, en la saga *Ghost Recon* el elemento sigilo no ha sido un protagonista tan claro como en las series que mencionas, pero también ha tenido su huequecito. Por otro lado, la necesidad de planificar nuestras acciones y de ser paciente sí que es algo que tienen en común, aparte de que las tres tienen elementos de shooter en tercera persona, y un marcado gusto por las historias de guerras secretas y conspiraciones internacionales. No parece que vayas a llevarte un chasco poniéndote a la cabeza del equipo Ghost.

Herencia de los mayores

Me gustaría saber si Sony tiene pensado publicar en la tienda digital de PS Vita juegos de PS2 o PSP.

@ Ferrán Monzó

Ya se ha confirmado que con PS Vita podremos jugar a los juegos de PSP disponibles para su descarga en el store, y Sony ha declarado que tienen interés en encontrar un método para que los propietarios de esos juegos en UMD puedan usarlos también. Algo parecido dijeron con PSP Go, y por desgracia quedó en nada. En cuanto a los juegos de PS2, de momento lo ignoramos, aunque parece que Vita tiene potencia suficiente para moverlos sin problemas. No lo descartamos, aunque no se ha confirmado nada.

Compras con rebajas

Si compro un juego con descuento de PlayStation + (como *RE4*), ¿cuando acabe mi suscripción perderé el juego?

@ Álvaro Gluckmann

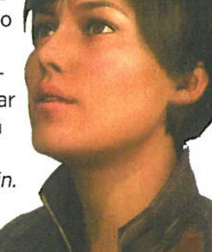
No, ni tampoco se te reclamará la diferencia de precio. Sería igual que si lo hubieras comprado aprovechando alguna oferta o promoción. Los juegos que dejan de estar disponibles si no renuevas tu suscripción son los ofrecidos gratuitamente.

Con soporte para Move

Estoy buscando un juego para Move y no sé decidirme entre *Heavy Rain* o *Killzone 3*. ¿Me podéis ayudar?

@ Javier Gárgoles

La experiencia de jugar a *Killzone 3* es la que esperaríamos de un shooter en 1ª persona, aunque se trate de uno realmente bien hecho y gracias al control con Move sea más novedosa. *Heavy Rain* es bastante más difícil de clasificar, tiene una historia mucho más elaborada y el control con Move es más intuitivo que usando un mando tradicional. Nos parece que los dos tienen más gracia usando Move, pero te recomendaríamos probar primero la demo de *Heavy Rain*.



Heavy Rain es un juego muy original de principio a fin, pero la experiencia mejora usando Move.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué te ha parecido GAMEFEST? ¿Volverás al año que viene?

GAMEFEST 11 Feria de Videojuegos

Por una vez hay unanimidad. Todos pensáis que hay cosas que podrían mejorarse, pero todos vais a volver...

Ha sido un exitazo

Andrés Macho Moreno

"Con un montón de juegos que quería probar, pero muchas colas de soportar, aunque no me importaba. Ahora tengo más ganas de que lleguen los juegazos tan esperados. Estoy seguro de que el año que viene iré sin dudar porque se están superando en cada año y con unos juegazos brutales que llegarán."

Un gran GAMEFEST

Francisco Montal

"Este año ha sido un gran año para el GAMEFEST, los datos han sido muy positivos. Ha habido grandes juegos como *Modern Warfare 3*, *Saints Row The Third*, PS Vita y, cómo no, la presencia de Xabi Alonso. Estoy deseando asistir el año que viene con todos mis amigos."

Tienen que mejorar las colas

Luis Recalde Santos

"El GAMEFEST ha mejorado y mucho: más stands, más juegos, PS Vita y... Colas. Esto es lo único que deberían manejar un poco mejor. Podrían poner más consolas sueltas, como en el stand de Sony... A pesar de eso, un lujo tener una feria de videojuegos en España ¡Incluso capturé a un soldado del *Battlefield 3*!"

¡Ha molado veros!

Mercedes Albiol

"Me encantó poder saludaros y además pude jugar a un montón de juegos que esperaba con ganas, aunque las colas del sábado fueron demasiado largas. Si ponen más consolas, el año que viene repito seguro."

Me pareció muy divertido

Alfonso Matías

"Me lo pasé muy bien, porque además de jugar pude asistir a charlas muy interesantes, hacerme fotos con personajes chulísimos y me reí mucho con los soldados. Ver los primeros ordenadores y las primeras consolas estuvo genial. Ojalá fuera más grande porque las aglomeraciones de gente fue lo peor con diferencia. Y claro que pienso volver el año que viene... Aunque no en sábado."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Quién crees que ha ganado la guerra de los shooters: Modern Warfare 3 o Battlefield 3?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿Será necesario pagar para jugar online a *Modern Warfare 3*?

@ Jorge Azara

Para jugar online a *Modern Warfare 3* no será necesario pagar ninguna cuota, ni siquiera la de CoD Elite, que no es ni mucho menos imprescindible para jugar.

¿Saldrá *The Warriors* en PS3 o una versión HD?

@ Jorge Prada

Hacer una secuela no parece estar en los planes de Rockstar y por ahora no se han contagiado de la fiebre de los remakes en HD, pero nunca se sabe.

¿Harán una película de *Uncharted*?

@ Guillermo

El proyecto ha dado muchas vueltas y ha cambiado de director, guionista y protagonista. El nuevo director, que pretende ser fiel al videojuego, es Neil Burger ("El ilusionista" o "Sin límites") y se habla de que el protagonista podría ser Nathan Fillion, de la serie de TV "Castle".

¿Se animará EA a sacar un remake de *NFS: Most Wanted*?

@ Aitzi Arteaga

No parece uno de los candidatos más probables, la saga *Need For Speed* goza de buena salud actualmente, más centrada en nuevos juegos que en revisitar tiempos pasados.

¿Sacarán para PS3 los juegos de Vita?

@ Joan

Nos parece muy muy difícil que ocurra, al menos hasta que pase bastante tiempo desde su lanzamiento. No hay más que ver en lo que hemos tardado en poder ver algunos juegos de PSP en PS3.

Juegos en el store

Tengo 20€ de saldo en el Store y quiero comprar uno de los juegos completos, dudo entre *Borderlands, Far Cry 2* y *Saints Row*... Quiero un juego de disparos sin que sea necesariamente un FPS, la ambientación me da igual, ¿cuál me recomendáis?

@ Álvaro Gluckmann

Los dos primeros son FPS, aunque con bastantes particularidades aparte de la ambientación: elementos de rol y modo cooperativo uno, y toques de sandbox y supervivencia el otro. *Saints Row 2* recuerda a *GTA San Andreas* pero mucho más gamberro, y los tiroteos no tiene tanto protagonismo como en *Borderlands* o *Far Cry 2*. A 19.99€ cada uno, son verdaderas gangas, pero si tenemos que quedarnos sólo con uno *Borderlands* sería posiblemente el elegido (por su enorme duración, rejugabilidad y opciones cooperativas).



■ *Borderlands* está disponible en PS Store por 20 euros y es un gran shooter con toques roleros y un atractivo modo cooperativo.

Cooperar en la misma PS3

He disfrutado como un enano del cooperativo de *Lara Croft & The Guardian Of Light* y me gustaría que me recomendarais otros juegos con cooperativo offline del mismo estilo.

@ Pedro Poo

Por menos de 15€, la verdad es que se trata de una verdadera joya, pero por desgracia también algo bastante único en el Store: shooters de dos sticks cooperativos hay muchos y buenos (*Dead Nation, Gatling Gears*, los dos *PixelJunk Shooter*, o *Kill Team*) pero el elemento de plataformas/ puzzle que tan genialmente integra *Guardian of Light* suele estar ausente. Un buen cooperativo, aunque con una mecánica diferente, es *Trine*.



■ *Lara Croft* es uno de los mejores descargables de PS Store.

El futuro de PlayStation

He oído decir que Playstation 4 saldrá a la venta en 2012 y estoy preocupado debido a que me compraré una PS3 estas Navidades. ¿Debería esperar y tener la 4?

@ Aleix Sintes

Desde hace unos meses la fábrica de rumores se ha puesto en marcha, pero de momento no hemos visto nada que indique que el lanzamiento de PlayStation 4 (o como se llame) esté próximo. Puestos a elucubrar, la feria E3 sería la ocasión adecuada para que Sony hiciera el anuncio, pero tradicionalmente (viendo lo que pasó con PS2 y PS3) eso implicaría que la nueva consola estaría a la venta aproximadamente un año después, como poco. Vamos, que nos ponemos de 2013 como pronto. ¿De verdad vas a esperar?

Clásico de PC se renueva

¿Saldrá *Counter Strike Global Offensive* para PS3?

@Rafa Deza

La saga *CS* de Valve llega a PlayStation por primera vez en primavera de 2012. Se trata de un FPS que se centrará en el multijugador online. Los jugadores de PS3 podremos usar Move o un ratón y teclado USB como controles, y el juego permitirá enfrentarse en una misma partida a jugadores de las versiones de PC, Mac y PS3.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Ultramarines en apuros

Hola amigos, tengo el *Space Marine* y cuando voy a jugar en línea me aparece un mensaje que dice: "Tu NAT no está configurada como Disponible.". Y nunca puedo unirme a una partida y si la creo, sólo puedo jugar solo.

@ Nacho Pérez

Si con otros juegos no tienes problemas, y si al hacer una prueba de conexión en el interfaz de PS3 ya aparece como si tuvieses NAT tipo 2 te recomendamos que no toques nada. Relic está investigando el tema ya que parece les ocurre a bastantes jugadores. Si te atreves, prueba a conectar el router en modo monopuesto, lo que debería hacer que funcionara como un módem para tu PS3. Eso debería acabar con el problema, pero como contrapartida provocaría que ningún otro aparato pudiese usar ese router.

Desconexiones

Muchas veces, cuando juego online a *Resistance 3* me da un error (20000013) que me saca de la partida. ¿Por qué pasa?

@ Dayan

Este error aparece cuando la conexión a internet se pierde, aunque sea un momento. Si puedes, cambia la conexión al router de inalámbrica a con cable, o al menos asegúrate de que la cobertura WiFi que tienes es óptima. Parece ser que borrando los datos del juego y volviendo a descargar el pase online desde el historial de descargas el problema se soluciona: al arrancar el juego aparecerá una actualización, y tras instalarla las desconexiones deberían desaparecer.



■ El online de *Resistance 3* está dando algún problema: borra los datos e instala la actualización.

Sonido en condiciones

Tengo el audio de mi PS3 conectado por salida óptica a un equipo 5.1. ¿Qué opción me da mejor calidad de sonido: PCM lineal o bitstream?

@ Jorge Palos

Si el receptor de tus altavoces acepta PCM lineal, te recomendamos que elijas esa opción, ya que de ese modo PS3 estará enviando audio sin comprimir. Con bitstream también tienes sonido envolvente, sólo que la calidad del audio es inferior a la que ofrece lineal PCM, aunque la diferencia no sea siempre obvia. Puedes tener problemas en algunos casos. Si con algún blu-ray pierdes el 5.1 vuelve a cambiar a bitstream y solucionado.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ *PayDay* es un "simulador" de atraco de bancos, en el que debemos cumplir objetivos (borrar las cintas de seguridad, retener rehenes...) para huir con la pasta.

GRATIS | SHOOTER | SONY ONLINE | 2546 MB | CASTELLANO | 1-4 JUG. | +18 AÑOS



PAYDAY: The Heist

Los atracos a bancos han sido el eje central de pelis, libros e incluso algunos modos de juego online, como en *Kane & Lynch*. Sin embargo, *PayDay* es el primer juego en el que robar un banco y salir vivos con el dinero es el eje central. La demo ofrece un nivel, o banco, y se puede jugar tanto solo (con otros tres "chorizos" manejados por la consola) como online con 3 amigos. En él debemos seguir una serie de pautas para llevarnos el dinero: elegir el momento y lugar donde comenzar el robo, tomar rehenes, localizar al gerente del banco, acceder a las cámaras blindadas (taladrando la puerta, quemando el techo de la caja fuerte...) y por supuesto tiros, porque tarde o temprano la poli llegará y con efectivos cada vez más letales. Además, podemos superar retos adicionales para subir de nivel y así ganar más prestigio y dinero. Dadle una oportunidad, que está curiosillo...



GRATIS | ACCIÓN | COLD BEAM GAMES | CAST. | 1 JUG.

Beat Hazard Ultra



Se trata de un matamarcianos muy en la línea de *Super Stardust HD*, pero con un ritmo un poco más rápido y agobiante, con más efectos de luz, más enemigos y explosiones en pantalla y una pegadiza música tecno de fondo. Todo regado con diferentes power ups, enemigos finales... Es bastante divertido.

GRATIS | AVENTURA | HANDCIRCUS | CASTELLANO | 1 JUG.

Okabu

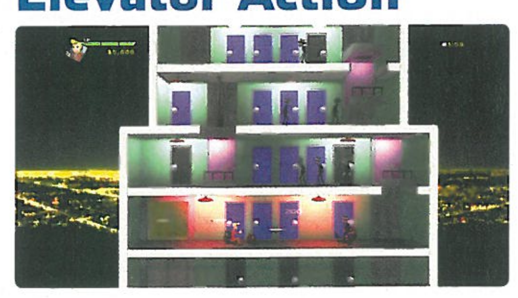


Okabu es una colorista aventura con un trasfondo natural, en la que alternamos el control de dos nubes para superar puzzles y retos de todo tipo, en los que tendremos que interactuar con otros personajes e incluso con armas como cañones para abrirnos paso y cumplir nuestros objetivos...



GRATIS | ACCIÓN | TAITO | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Elevator Action



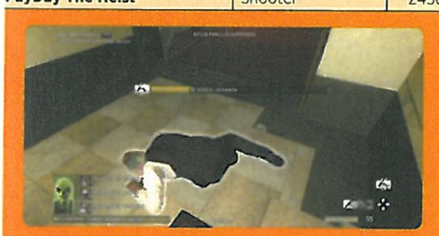
Puesta al día de la clásica máquina recreativa, en la que debemos recorrer diferentes edificios, robar documentos, eliminar a espías enemigos y salir por el garaje. Ahora hay más variedad de niveles, más armas, ítems como bombas que destrozan paredes y otros detalles que enriquecen más su desarrollo.



	Género	Mb. en disco
Ace Combat Assault Horizon	Acción	419
Backbreaker Vengeance	Deportivo/Arcade	477
Beat Hazard Ultra	Matamarcianos	216
Castlevania Harmony of Despair	Aventura de acción	775



	Género	Mb. en disco
Driver San Francisco	Velocidad/Aventura	1403
Elevator Action Deluxe	Acción	451
FIFA 12	Deportivo	1490
God of War Ghost of Sparta	Aventura de acción	778
Grease Dance	Musical	369
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Piratas del Caribe	Acción	1074
Limbo	Plataformas/Puzzle	94
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K12	Deportivo	1236
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
No More Heroes Paradise	Aventura de acción	471
Okabu	Aventura	214
PayDay The Heist	Shooter	2436



	Género	Mb. en disco
PES 2012	Deportivo	1393
Ratchet & Clank Todos Para uno	Aventura	2642
Red Faction Armageddon	Aventura de acción	853
Renegade Ops	Acción	2592
Resistance 3	Shooter	1406
Skate 3	Deportivo	850
Sonic Generations	Plataformas	665



	Género	Mb. en disco
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Warhammer 40K: Space Marines	Acción	1276

MUNDO PSN

UNIVERSO HOME 

HOME CAMBIA DE CARA PARA GUSTAR A TODOS



Home ha cambiado para que cualquier jugador encuentre lo que busca. Desde la renovada plaza central podremos **acceder a 4 distritos (Acción, deporte, aventura e indie)**, donde habrá minijuegos y otros usuarios con gustos afines a los nuestros. ¡Entra ya, que la gran mayoría de cosas son gratis!

VITA

LOS JUEGOS DE VITA TAMBIÉN TENDRÁN DLC

Sony ha confirmado que algunos juegos de Vita en formato físico **tendrán espacio para guardar DLC y partidas en la propia tarjeta de juego**, aunque otros podrán requerir que tengamos una Memory Card para guardar este contenido descargable.

MUBI 

FESTIVAL DE CINE DE TERROR EN MUBI



La famosa comunidad de cine online ha celebrado por todo lo alto el día de Halloween, con un montón de **thrillers y películas de terror** que puedes disfrutar en cualquier momento. Entre las más laureadas se encuentran **"Repulsión" de Roman Polanski o la finlandesa "Déjame entrar"** que aborda el mundo de los vampiros desde otra óptica.

VITA 

VITA AÑADE OTRA RED SOCIAL A LA LISTA...

El mes pasado os confirmamos que Vita contará con aplicaciones para algunas famosas redes sociales como Facebook o FourSquares. Pues bien, **Sony ya ha confirmado que otra de la grandes, Twitter,** también estará disponible. La única mala noticia es que **el navegador NO soportará Flash de primeras,** quizá con una actualización posterior...

BETA PRIVADA 

STARHAWK TENDRÁ BETA PÚBLICA EN 2012

Starhawk, el divertido juego de acción multijugador de ambientación espacial en el que podemos combatir tanto en tierra como en el espacio, tendrá una beta que comenzará a principios de 2012. Por ahora se ha confirmado que **los primeros compradores de *Uncharted 3* tendrán acceso a una beta privada** previa en noviembre y más adelante se abrirá a todo el mundo, a usuarios Plus... Ya os contaremos.

ÁREA VIDZONE

LOS ÚLTIMOS ÉXITOS YA ESTÁN EN VIDZONE



Éxitos recientes como **lo último de Coldplay ("Paradise") o Kasabian ("Re-Wired"), ya está disponible en el servicio gratuito Vidzone,** junto con monográficos de todo tipo, desde la electrónica de Buraka Sound System al pop "meloso" de Chenoa.

ACTUALIZACIÓN 

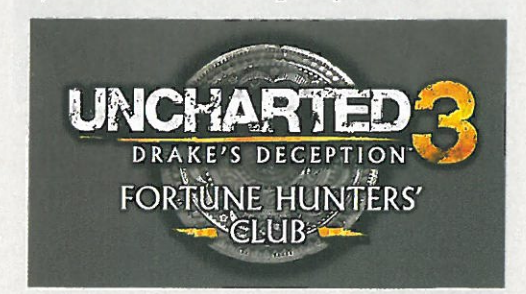
SPACE MARINE YA TIENE MODO COOPERATIVO

Ya está disponible el **DLC gratuito "Exterminatus", con el que *Space Marine* añade el prometido modo cooperativo.** Incluye dos mapas y, además, toda la experiencia ganada en este modo se puede invertir en los modos competitivos. Bien por THQ.

UNCHARTED  

ÚNETE AL CLUB DE LOS CAZATESOROS POR 25€

Uncharted 3 ya tiene su "pase de temporada" o lo que es lo mismo, **un pase que da acceso a todo su contenido descargable por 25 €.** Por ahora se han anunciado paquetes de skins para el multijugador, y **en los próximos meses llegarán paquetes de mapas y puede que alguna ampliación** para el modo cooperativo. Y te ahorrarás algo de pasta...





COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | VARIOS PACKS | DE 1,99 A 7,99 €

Gran Turismo 5

EL SIMULADOR SIGUE **CRECIENDO**

Tras recibir la actualización gratuita 2.0 (que añadía vistas interiores para todos los coches no premium y otras mejoras), ya están disponibles los cuatro contenidos de pago para *GT5*, entre los que hay de todo. El pack "Coches de Competición" (7,99 €) añade 9 nuevos coches (entre ellos el prototipo Red Bull de 2011) y 3 nuevos karts. Por su parte, el pack de circuitos (3,99 €) añade 3 nuevas pistas, dos de karts y el trazado real de Spa. Y por 1,99 € puedes encontrar dos packs más; el de pinturas, que añade 100 nuevos colores cromados, mate y metalizados, y el de equipo de competición, que añade 25 nuevos cascos y 15 monos. También hay un pack con todo esto por 11,99 €.

VALORACIÓN: merecen la pena los circuitos y los coches, los otros contenidos son un poco más anecdóticos.



GT5 tiene ya 4 packs descargables, compuestos por coches, circuitos, pinturas y equipo de competición.



Nightwing protagoniza el último DLC con armas y habilidades propias, nuevos desafíos, y 2 nuevos mapas.

PS3 | PACKS VARIOS | DESDE 4,99 € A 9,99 €

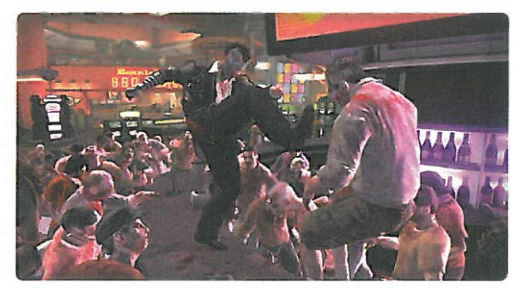
Batman Arkham City

GOTHAM TAMBIÉN SE **AMPLÍA...**

La última aventura de Batman está recibiendo DLC de todo tipo, desde packs con variadas vestimentas por 4,99 € (Batman Beyond, con el look de los 70, de la serie de animación...), a otros que introducen nuevos personajes, como Robin (era un aliciente para la reserva del juego) o Nightwing, que llegó hace dos semanas y cuesta 6,99 €. Este último cuenta con armas propias (como dos bastones de escrima), desafíos exclusivos y 2 nuevos escenarios de desafío. Y si compraste el juego de segunda mano, está disponible el pack de Catwoman por 9,99 €.

VALORACIÓN: es una de las aventuras del año y disponer de nuevos personajes es una aliciente más.

PS3 | PACKS "CYBORG" Y "CHEF BBQ" | 1,99 €



Dead Rising Off the Record

Equipa a Frank West con dos nuevos trajes completos, de Cyborg y de Chef, para beneficiarte de ciertas mejoras (por ejemplo ataques eléctricos) o nuevos ítems que nos ayudarán a luchar contra los zombis.

VALORACIÓN: no aportan mucho nuevo, pero si te va el universo *Dead Rising*, te gustará...

PS3 | PACKS "PERSONAJES" | 1,99 €

LittleBigPlanet

LBP2 sigue ampliando su plantel de "personajes" invitados y en esta ocasión le ha llegado el turno a Nathan Drake de *Uncharted 3* y una revisión actualizada de Ezio Auditore, tal cual lo vemos en su última aventura, *Revelations*. En Ambos casos están muy bien hechos...

VALORACIÓN: no dejan de ser una anécdota, pero están muy bien hechos, aunque son carillos.



PS3 | PACK "SEASON UPDATE" | GRATIS



MotoGP 10/11

Ya puedes actualizar tu simulador de motoGP con los datos de la temporada 2011, entre los que no faltan los últimos cambios y modificaciones en lo que se refiere a pilotos, escuderías y circuitos.

VALORACIÓN: todo lo que sea gratis, bienvenido. Y más si actualiza pilotos, escuderías y otros detalles.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Batman Arkham City	Pack Nightwing	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	6,99 €
	Pack Catwoman	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	9,99 €
	Pack Vestimentas	Añade diferentes skins	4,99 €
CoD Black Ops	Pack Rezurrection	Añade 4 mapas para el modo de zombis	14,99 €
	Pack Annihilation	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
	Pack Escalation	4 mapas multijugador y un nuevo modo zombis	13,99 €
	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
DC Universe Online	Pack "Fight for the Light"	3 nuevas alertas, inspirado en Green Lantern y más	Gratis
Dead Nation	Carretera de devastación	Nuevos escenarios, armas, caminos alternativos...	3,99 €
Dead Rising Off The Record	Paquetes de personaje x2	Añade nuevas funciones, armas y opciones	1,99 €
Dead Space 2	Pack Outbreak	Añade 2 mapas multijugador	Gratis
	Pack Severed	Añade una nueva aventura, con un nuevo protagonista	6,99 €
Deus Ex Human Revolution	Pack El Eslabón Perdido	Añade una nueva aventura de unas 5 horas	--
Dragon Age II	Paquete del Guerrero 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el guerrero	2,99 €
	Paquete del Pícaro 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el pícaro	2,99 €
	Paquete del Mago 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el mago	2,99 €
	Paquete Multiclase 1 y 2	Añade todas las mejoras 1 ó 2 de cada clase	4,99 €
	Pack Legacy	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
Fallout New Vegas	Pack Lonesome Road	Añade una nueva aventura, armas...	9,99 €
	Pack Courier Stash	Añade 4 sets de armas y apariencias...	1,19 €
	Pack Gunner's Run	Añade nuevas armas únicas, recetas, modificaciones ...	3,99 €
	Pack Old World Blues	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Honest Hearts	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Gran Turismo 5	Pack Coches de competición	Añade 12 nuevos vehículos	6,99 €
	Pack circuitos	Añade 3 nuevos circuitos	3,99 €
	Pack pinturas	Añade 100 nuevos pinturas	1,99 €
	Pack equipo de competición	Añade 25 nuevos cascos y 15 monos	1,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
LittleBigPlanet 2	Pack Move	Añade 5 niveles, 7 minijuegos, materiales, sonidos...	7,99 €
	Personaje Nathan Uncharted 3	Añade un nuevo personaje	1,99 €
	Personaje Ezio AC Revelations	Añade un nuevo personaje	1,99 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mortal Kombat	Pack Personajes	Cada pack añade un personaje nuevo (hay 4)	3,99 €
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
Super Street Fighter IV	Pack Arcade	Añade nuevos luchadores y modos	14,99 €
Uncharted 3	Fortune Hunter's Club	Da acceso a todos los DLC	24,99 €
	Packs de Apariencias x3	Son paquetes de skins para el multijugador	2,99 €
	Aspectos para el multijugador x25	Añade un skins multijugador	0,49 €
White Knight Chronicles II	Vales Caballero (5 en total)	Desbloquean equipo en las joyerías para los caballeros	Gratis

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

CLÁSICOS PSONE

SILENT HILL



Tras un tiempo desaparecido de la tienda por errores con el emulador de PSP, ya vuelve a estar disponible el clásico del terror, una aventura agobiante, intensa y espeluznante como pocas. Eso sí, ha envejecido un poco mal...

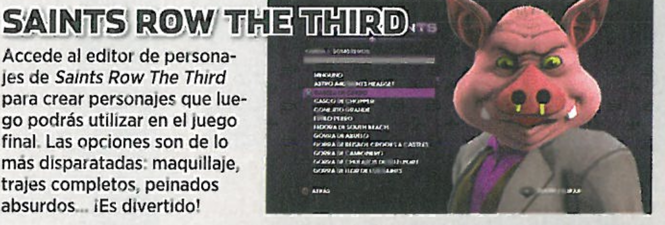
FIGHTING FORCE 2



El mes pasado os hablamos del beat'em up *Fighting Force*, pero su secuela apostó por un género distinto: la aventurera en tercera persona, donde no faltan los disparos, las plataformas... No está mal, pero son mejores los *Tomb Raider*.

CURIOSIDADES PARA PS3

SAINTS ROW THE THIRD



Accede al editor de personajes de *Saints Row The Third* para crear personajes que luego podrás utilizar en el juego final. Las opciones son de lo más disparatadas: maquillaje, trajes completos, peinados absurdos... ¡Es divertido!

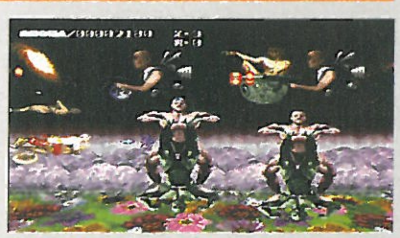
INFAMOUS FESTIVAL OF BLOOD



Una historia independiente de *inFAMOUS 2*, en la que Cole se convierte en vampiro y debe eliminar al líder para volver a la normalidad. Añade compatibilidad con Move y otras nuevas habilidades para Cole. Y sólo por 9,99 €...

PSONE IMPORTS

CHO ANIKI



Un hilarante matamarcianos que poco tiene que ver con otros títulos del género: hipermusculados enemigos, mucha provocación, gran sentido del humor y vídeos japoneses de lo más disparatados. Muy original y curioso...

ARCADE HITS: SONIC WINGS



Otro mata-mata, pero este de corte más clásico. Ofrece una gran variedad de naves para elegir, diferentes power ups para potenciar los disparos, enemigos finales de tamaño importante... Si frecuentabas salones recreativos te sonará.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

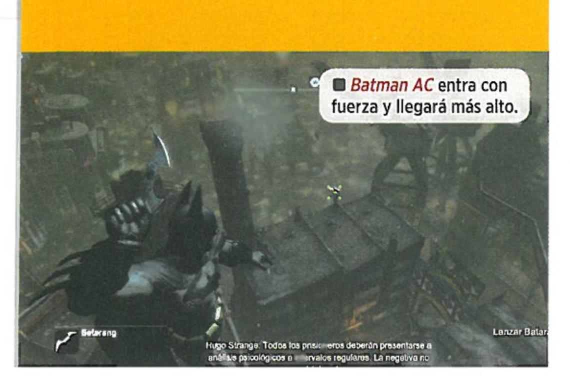
LOS VENDIDOS PS3



Battlefield 3 se ha colocado en cabeza.



1. Battlefield 3 (N)
2. PES 2012
3. FIFA 12
4. Formula 1 2011
5. Batman Arkham City (N)
6. Rage (Anarchy Ed.) (N)
7. Gran Turismo 5 (Platinum)
8. NBA 2K12 (N)
9. Resident Evil 5 Gold (Move) (N)
10. Dark Souls (Limited Ed.) (N)



Batman AC entra con fuerza y llegará más alto.

PS3



ACCIÓN

ACE COMBAT ASSAULT HORIZON
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de aviones diferente, con un mejorado sistema de combate y una cinematográfica puesta en escena. **NOTA 89**



ALICE MADNESS RETURNS
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". **NOTA 86**

BAYONETTA ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**



DEAD ISLAND
» KOCH MEDIA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción contra zombis en vista subjetiva y con toques roleros pero con un apartado gráfico mejorable. **NOTA 83**

DEAD RISING 2: OFF THE RECORD
» KOCH MEDIA » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un hilarante juego de acción en el que nos enfrentaremos contra miles de zombis. Eso sí, muy similar a *Dead Rising 2*. **NOTA 85**

DYNASTY WARRIORS 7
» KOEI » 62,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque presenta el desarrollo repetitivo típico del género, su espectacularidad y novedades no defraudarán a los fans. **NOTA 83**

ESDLA LA GUERRA DEL NORTE ¡Nuevo!
» WARNER » 61,50 € » 1-3JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

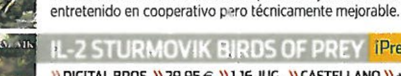
Un juego de accion con toques de rol ambientado en el universo de ESDLA. Los combates son simples, pero divierte. **NOTA 82**

EL SHADDAI ASCENSION OF THE METATRON
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura de acción que centra todo su encanto en su puesta en escena, aunque sus mecánicas son repetitivas. **NOTA 83**

HUNTED: THE DEMON'S FORGE
» BETHESDA » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable. **NOTA 84**



IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**



NO MORE HEROES: HEROES PARADISE
» KONAMI » 51,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción muy original que hace buen uso de Move y cargado de humor negro y referencias a la cultura "pop". **NOTA 80**

RATCHET & CLANK TODOS PARA UNO ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mezcla de plataformas y acción muy parecida a la de otras entregas, pero jugando 4 a la vez es muy divertido. **NOTA 85**

RED FACTION ARMAGEDDON
» THQ » 69,95 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. **NOTA 82**

SHADOWS OF THE DAMNED
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una oscura aventura de acción que mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego convencionales. **NOTA 85**

SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. **NOTA 91**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **NOTA 81**

WARHAMMER 40000 SPACE MARINE
» THQ » 69,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Lucha "yo contra todos" y tiros se dan la mano en un desarrollo muy gore, aunque monótono. Y tiene online... **NOTA 82**



ROL

DARK SOULS
» NAMCO BANDAI » 65,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*. **NOTA 90**



DRAGON AGE II
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

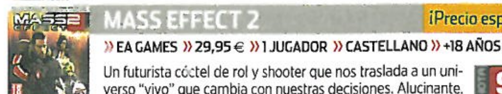
Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **NOTA 92**

DUNGEON SIEGE III
» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. **NOTA 88**

FALLOUT NEW VEGAS ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **NOTA 94**



FINAL FANTASY XIII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**

MASS EFFECT 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **NOTA 93**



3 razones para tener...

COD Modern Warfare 3

¡EL JUEGO DEL MES!

1. MULTIJUGADOR INSUPERABLE. *MW3* ofrece un Online realmente sublime (18 jugadores, hasta 80 niveles y 10 de prestigio, 16 mapas, 10 modos...). No podrás parar de jugar.

2. INTENSO COMO POCOS. Además, tiene una intensa (y corta) Campaña que nos llevará por medio mundo y un modo Cooperativo que ofrece muchas horas de juego.

3. TÉCNICAMENTE APABULLANTE. Los gráficos son mejores que los de *Black Ops* (alucinaréis con los escenarios). Y los efectos y el doblaje al castellano son de lujo.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **96**

BATMAN ARKHAM CITY
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico. De lo mejor del catálogo de PS3. **96**

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **94**



DEAD SPACE 2
» EA GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **93**



DEUS EX: HUMAN REVOLUTION
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. **94**



GOD OF WAR III ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**



GOD OF WAR COLLECTION VOL.2
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos aventuras que fueron geniales en PSP y lo siguen siendo en PS3 con las mejoras de esta adaptación HD. **90**

GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **96**



HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **90**



ICO & SHADOW OF THE COLOSSUS HD
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probarlos. **94**



INFAMOUS 2
» SONY » 39,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. **93**



L.A. NOIRE
» ROCKSTAR » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ambientación magistral al servicio de una gran aventura en la que la investigación prima sobre la acción. Pruébala. **95**



MAFIA II ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **91**



RED DEAD REDEMPTION GOTY
» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible. **98**

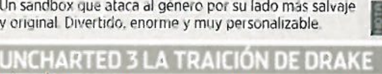


RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **95**





SAINTS ROW THE THIRD ¡Nuevo!
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sandbox que ataca al género por su lado más salvaje y original. Divertido, enorme y muy personalizable. **92**





UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
» SONY » 69,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción. **99**



LUCHA



DRAGON BALL ULTIMATE TENKAICHI ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tiene una alucinante puesta en escena, pero los combates son simples y con pocas opciones, lo que resta diversión. **82**



MORTAL KOMBAT
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! **94**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **94**



SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.
» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... **94**



UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. **91**



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3 ¡Nuevo!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
La edición definitiva del mejor "crossover" de lucha: 50 personajes, más modos de juego, Online mejorado... **94**





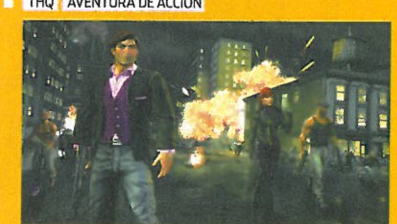
WWE' 12 ¡Nuevo!
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un entretenido y duradero juego de wrestling con algunas novedades que gustarán a los fanáticos de la WWE. **88**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Saints Row The Third** (N) — THQ | AVENTURA DE ACCIÓN



Este mes tenemos mucho y bueno para jugar en casi todos los géneros, sobre todo shooters (*CoD Modern Warfare 3, Battlefield 3...*), aventuras (*Saints Row TT, Batman AC...*), lucha (*Ultimate MvC3*)...



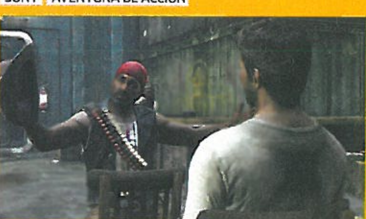
2. **CoD Modern Warfare 3** (N) — ACTIVISION | SHOOT' EM UP



3. **Battlefield 3** (N) — EA GAMES | SHOOT' EM UP
4. **Batman Arkham City** — WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Ultimate Marvel vs Capcom 3** (N) — CAPCOM | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **Uncharted 3** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Después del 99 que le "cascamos" el mes pasado, no teníamos ni la más mínima duda de que la nueva aventura de Nathan Drake iba a ir de cabeza al primer puesto de vuestra lista. Junto a Batman.

2. **Batman Arkham City** (N) — WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **FIFA 12** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **PES 2012** — KONAMI | DEPORTIVO



5. **Battlefield 3** (N) — EA GAMES | SHOOT' EM UP





Battlefield 3 os ha convencido de primeras... ¿Pero votaréis más a *MW3*?

Los 4 mejores "sandbox"...



1 » Saints Row The Third

Si buscas un "sandbox" que te permita realizar todo tipo de salvajes disparates, aquí lo tienes. *The Third* es un "no parar" de reír de principio a fin. Y si no nos creéis, os pegaremos con nuestra katana-consolador.

2 » GTA IV The Ballad of Gay Tony

Fina ironía, parodia o, directamente, "mala baba" es lo que encontramos en todos los "sandbox" de Rockstar. De todos ellos nos quedamos con esta expansión de *GTAIV*. A ver con qué nos sorprenden con *GTA V*...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



1 GTA V

» PS3 » ROCKSTAR » AV. DE ACCIÓN » SIN CONF.

El primer tráiler de *GTA V* colapsó internet mientras millones de jugadores babeábamos ante nuestras pantallas. No es para menos...



2 Tomb Raider Revelations

» PS3 » SQUARE ENIX » AVENTURA » 2012

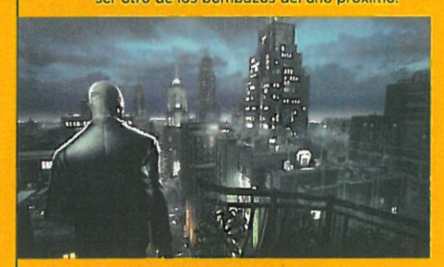
Estamos deseando que Crystal Dynamics suelte más información sobre la nueva aventura de Lara. Tiene una pinta realmente alucinante.



3 Hitman Absolution

» PS3 » SQUARE ENIX » ACCIÓN » 2012

El regreso del letal Agente 47 ha levantado mucha expectación. *Hitman Absolution* promete ser otro de los bombazos del año próximo.



VELOCIDAD



DIRT 3

» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. **93**

DRIVER SAN FRANCISCO

» UBISOFT » 69,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. **90**

F-1 2011

» CODEMASTERS » 65,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si te gusta la F1 este es tu juego. Un simulador muy realista y emocionante que mejora la experiencia del año pasado. **93**

GRAN TURISMO 5 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **96**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **90**

MOTO GP 10/11

» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. **85**

MOTORSTORM APOCALYPSE ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **94**

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... **90**

SBK 11

» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. **89**



SHIFT 2 UNLEASHED

» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. **90**

SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!

» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **90**



WRC 2

» NAMCO BANDAI » 60,99 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de rally que supera al anterior con opciones mejoradas y un gran control. Pero los gráficos... **87**

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD 3 ¡Nuevo!

» EA GAMES » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo shooter bélico que te enganchará si te gusta jugar Online en equipo, aunque su Campaña flojea. **90**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **94**



BODYCOUNT

» CODEMASTERS » 50,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

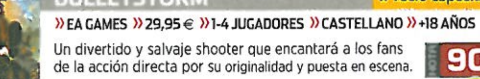
Sin ser original ni espectacular, este shooter ofrece interesantes ideas. Pero está por debajo de los grandes. **80**



BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **92**



BULLETSTORM ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. **90**



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3 ¡Nuevo!

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de PS3, muy completo en modos y opciones y técnicamente soberbio. No te lo pierdas. **98**



CRYSIS 2

» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. **92**

DUKE NUKEM FOREVER

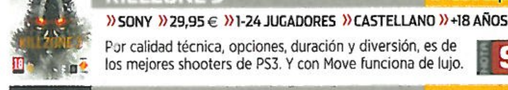
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. **87**

F.3.A.R.

» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. **86**



KILLZONE 3 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **95**



PORTAL 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. **91**

RAGE

» BETHESDA » 69,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. **92**

para echarse unas risas



Destroy All Humans!

Otra saga de THQ que nos hizo bastante gracia en PS2 aunque en su salto a PS3 perdió bastante fuelle. Pero en su momento tuvo su gracia eso de "putear" a los terrícolas con armas marcianas y platillos volantes.



Torrente 3

Y aquí en España también nos hicimos nuestro propio "sandbox" protagonizado por el casposo ex policía José Luis Torrente. Lástima que el resultado final fuera tan casposo y cutre como el propio protagonista del juego.

MUSICALES



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

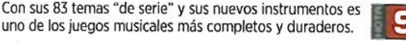
Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. **70**



ROCK BAND 3 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. **91**





SINGSTAR GRANDES ÉXITOS ¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *Singstar*, píllalo. Los veteranos echarán en falta temas nuevos. **85**

DEPORTIVOS



FIFA 12

» EA SPORTS » 69,95 € » 22 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Por su cantidad de opciones, realista sistema de juego y apartado técnico, *FIFA 12* es el mejor simulador del año. **94**



FIGHT NIGHT CHAMPION

» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. **90**



MLB 2K11

» 2K SPORTS » 40,50 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

El béisbol debuta en PS3 con un completo título, aunque el desarrollo de los encuentros es algo lento. **73**



NBA 2K12

» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran sistema de juego, ambientación insuperable, muchos modos de juego, jugadores legendarios... El mejor basket. **93**



PRO EVOLUTION SOCCER 2012

» KONAMI » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de PES aunque tiene sus fallos. Eso sí, su precio es muy atractivo. **87**



RUGBY WORLD CUP 2011

» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +3 AÑOS

Incluye la licencia oficial y los 20 equipos del Campeonato. Buen control pero gráficos "justitos" y en inglés. **75**



SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. **89**



SKATE 3 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**



TIGER WOODS PGA TOUR 12

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf trae suficientes alicientes bajo el brazo para enamorar a los fans. **89**



TOP SPIN 4 ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. **91**

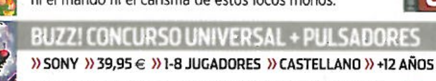


VIRTUA TENNIS 4

» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor. **88**

VARIOS





APE ESCAPE

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos. **69**



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**



CHILD OF EDEN ¡Nuevo!

» UBISOFT » 46,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Un mata-mata de psicodélicos gráficos y sonidos electrizantes. Destaca más por su belleza visual que por el desarrollo. **76**

KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**



LITTLEBIGPLANET 2 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. **95**



LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA! ¡Nuevo!

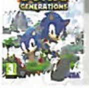
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor y más completo juego de los Sims en una consola. Cientos de horas de diversión para los fans. **89**

MEDIEVAL MOVES ¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer divertidos combates. **84**



SONIC GENERATIONS ¡Nuevo!

» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad. **86**



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL ¡Nuevo!

» SEGA » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo en compañía. **79**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Final Fantasy Type 0** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL

   El juego de rol anteriormente conocido como *FF Agito XIII* ha vendido casi medio millón en sólo una semana. Nosotros ya lo hemos catado y gráficamente es impresionante.
2. **The Idolm@ster 2** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | VARIOS
3. **Ro-Kyu-Bu!** (N) — PSP | KADAKOWA SHOTEN | AVENTURA
4. **Disgaea 4** (N) — PS3 | NIPPON ICHI | ROL
5. **Dead Island** (N) — PS3 | SPIKE | ACCIÓN

EE.UU.

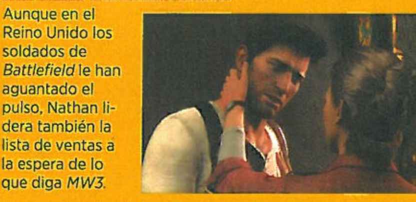
1. **Uncharted 3** (N) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

   Los americanos han tenido que rendirse ante la última aventura de Nathan Drake. Eso sí, el mes que viene, con *Modern Warfare 3* ya a la venta, veremos lo que pasa...
2. **Battlefield 3** (N) — PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP
3. **Batman Arkham City** (N) — PS3 | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **NBA 2K12** (N) — PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVO
5. **DBZ: Ultimate Tenkaichi** (N) — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA

EUROPA

1. **Uncharted 3** (N) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

   Aunque en el Reino Unido los soldados de *Battlefield* le han aguantado el pulso, Nathan lidera también la lista de ventas a la espera de lo que diga *MW3*.
2. **Battlefield 3** (N) — PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP
3. **Batman Arkham City** (N) — PS3 | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **FIFA 12** (↑) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **PES 2012** (↑) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO



DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME


■ *FIFA 12* se mantiene de líder, seguido de *PES*.

1. FIFA 12 (=)
2. PES 2012 (N)
3. Assassin's Creed Bloodlines (↑)
4. DBZ Shin Budokai 2 (Essentials) (N)
5. GTA Liberty City Stories (Platinum) (↓)
6. Cars (Essentials) (↑)
7. NFS Shift (Essentials) (↓)
8. GTA Vice City Stories (Platinum) (↓)
9. Crash: Guerra de Titanes (Essentials) (N)
10. GTA: Chinatown Wars (=)



■ Los *GTA* se mantienen en listas un mes más.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **NOTA 88**

DANTE'S INFERNO — ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **NOTA 87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **NOTA 95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA CHINATOWN WARS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **NOTA 91**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **NOTA 87**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **NOTA 98**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **NOTA 94**

PLAYENGLISH — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS

Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **NOTA 82**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **NOTA 76**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **NOTA 81**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **NOTA 89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **NOTA 94**

MODNATION RACERS — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **NOTA 88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **NOTA 91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **NOTA 87**



ROL



FINAL FANTASY IV
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Este RPG clásico llega a PSP con mejoras y sus virtudes originales (buena trama, gran duración...). Pero en inglés. **NOTA 84**

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE-ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. **NOTA 98**

LORD OF ARCANA
» SQUARE-ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega... **NOTA 88**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **NOTA 94**

PERSONA 2 INNOCENT SIN — ¡Nuevo!
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol por turnos con una gran historia y un buen sistema de juego. Está en inglés y gráficamente es añejo. **NOTA 85**

WHITE KNIGHT CHRONICLES ORIGINS
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un divertido juego de rol de acción (traducido) que atrapa con su multijugador y sus dinámicos combates. **NOTA 86**



¿Y tú cómo puntuarías a...

Una auténtica joya



Pedro Pérez Ramírez Cruzado

Es un juego de lo más espectacular, una joya, la "crème de la crème". Historia increíble, gráficos flipantes, jugabilidad excelente, calidad insuperable, y un modo online de lo más completo, con modo cooperativo a pantalla partida. Para mí es el mejor juego que hay. Ayer cuando fui a comprar el pack le dije al dependiente: deme el mejor juego con la mejor consola. ¡Y me llevé a casa PS3 con *Uncharted 3*!

NOTA 99 *Uncharted 3* es el mejor juego que he jugado. Haberme comprado la consola y el juego han sido los 300 euros mejor gastados.

Lo tiene todo



Ignacio Moya Viveros

Yo le pondría un 98. Primero porque gráficamente es un titán, pero he visto algún minúsculo fallo, aunque no repercute en la jugabilidad. El doblaje es fantástico e impresionante con una sublime banda sonora y además tienen una duración bastante larga por su rejugabilidad y el multijugador. No llega al 100 porque bebe mucho del anterior y no llega a sorprender tanto como lo hizo el primero.

NOTA 98 Si fuera más sorprendente que el anterior le daría un 100, pero la verdad es que *Uncharted 3* no sorprende tanto.

ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT ¡Precio especial!
» NAMCO » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. **NOTA 89**



GLADIATOR BEGINS
» GOSHOW » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un juego de lucha en el que somos un gladiador y adquirimos experiencia para mejorar nuestras armas y habilidades. **NOTA 81**



LEGO PIRATAS DEL CARIBE
» DISNEY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una divertida mezcla de acción, puzzles y saltos que parodia con mucho humor las 4 pelis de "Piratas del Caribe". **NOTA 84**



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **NOTA 85**

SW BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. **NOTA 85**

THE 3RD BIRTHDAY
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un espectacular juego de acción con toques roleros y una gran trama que no defraudará a los fans del género. **NOTA 90**

LUCHA

DISSIDIA 012
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. **NOTA 92**



DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 19,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. **NOTA 85**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA IMPACT ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-2JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha que capta perfectamente la esencia de Naruto, aunque los combates pecan de ser poco profundos. **NOTA 81**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **NOTA 94**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2011 ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. **NOTA 84**

DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. **NOTA 85**

FIFA 12
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de fútbol bien adaptado a la portátil y que incluye muchas opciones y modos de juego, algunos exclusivos. **NOTA 88**



PES 2012 ¡Precio especial! ¡Nuevo!
» KONAMI » 19,90 € » 1-2JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Muchos modos de juego para un simulador de fútbol muy divertido aunque con pocas novedades técnicas y jugables. **NOTA 85**

VARIOS

BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador. **NOTA 89**

ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. **NOTA 81**

EYEPET + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. **NOTA 78**



INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo. **NOTA 85**



LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. **NOTA 90**

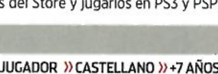


LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **NOTA 88**

MEGA MINIS COMPILATION 3 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Estos "paquetes" incluyen 5 Minis en un UMD y además y vale para descargarlos del Store y jugarlos en PS3 y PSP. **NOTA 80**

PATAPON 3
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una divertida y fresca mezcla de juego de estrategia y musical, pero no aporta novedades de peso a la saga. **NOTA 90**

Uncharted 3?





Tienes que tenerlo



Juan Bustamante López

Yo le daría un 99,9999999 y no le doy el 100 porque hay que esperar a ver cómo será *Uncharted 4*. Si tienes la PS3 y no te lo has comprado aún o no piensas hacerlo es para meterte en la cárcel. A mí me ha parecido impresionante todo (incluida Chloe muahahaha). Una pasada en TODO: gráficos, paisajes, música, acción... Mejor dejo de escribir y me voy a jugar otro rato al *Uncharted 3*.



NOTA 99 Me ha parecido alucinante, un juego que todo el que tenga una PS3 tiene que jugar cuanto antes, porque es una pasada.

Engancha y es largo

Rubén Cano

Se merece el 99 que le disteis. No le doy el 100 porque no tengo PSN... Es de los mejores juegos con diferencia. Los gráficos son de lo mejor, los efectos de luz, los rasgos físicos son lo más... El sonido es otra joya porque intervienen los mismos actores de doblaje. Y el argumento es de película... Yo este juego lo guardaré para siempre y en un futuro le diré a mi hijo: "aquí está el mejor juego de la antigua PS3".



NOTA 99 Gráficos, argumento, apartado sonoro... *Uncharted 3* brilla en todas y cada una de sus líneas. Es el mejor juego de PS3.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **PES 2012** (N) — KONAMI | DEPORTIVO



Aunque tanto gráficamente como a la hora de jugar sea bastante parecido a entregas anteriores lo cierto es que *PES 2012* ofrece muchos modos de juego para tenernos ocupados toda la temporada.

2. **NBA 2K12** (=) — 2K SPORTS | DEPORTIVO
3. **FIFA 12** (=) — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Persona 2 Portable** (N) — NAMCO BANDAI | ROL
5. **Naruto Shippuden Ultimate Ninja Impact** (N) — NAMCO BANDAI | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 12** (=) — EA GAMES | DEPORTIVO



A falta de novedades de peso, el fútbol sigue siendo lo más jugado en vuestras consolas portátiles. Pero seguro que el mes que viene tenemos por aquí a cierto joven ninja...

2. **PES 2012** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Invizimals La otra dimensión** (=) — SONY | ACCIÓN
4. **God of War Ghost of Sparta** (↑) — SONY | AVENTURA/ACCIÓN
5. **MotorStorm Arctic Edge** (↑) — SONY | VELOCIDAD



■ Con el estreno de la nueva PSP muchos juegos de Sony son Essentials a 9,95, como *Arctic Edge*.

STORE



BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio. NOTA **87**



BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA **86**



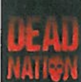
BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. NOTA **91**



CRYSIS ¡Nuevo!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes. NOTA **87**



DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA **82**



DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline. NOTA **84**



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. NOTA **80**



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA **87**



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. NOTA **90**



FROM DUST
» UBISOFT » 14,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo... NOTA **82**



GATLING GEARS
» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. NOTA **85**



HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA **83**

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. NOTA **92**

LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto. NOTA **89**



MERCURY HG ¡Nuevo!
» IGNITION » 4,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS

Es un puzzle que ya hemos visto en PSP y PS2, pero ofrece suficientes novedades y a un gran precio. NOTA **74**



MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). NOTA **90**

OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA **90**



PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. NOTA **85**

RESIDENT EVIL 4 HD
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD. NOTA **93**

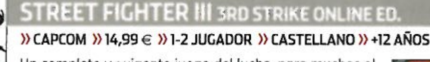
RESIDENT EVIL CODE VERONICA X
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores survival horror de la historia, aunque ya esté un poco desfasadete y el HD se note poco... NOTA **87**

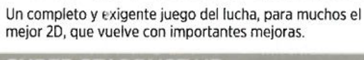


ROCKETBIRDS: HARDBOILED CHICKEN ¡Nuevo!
» RATLOOP ASIA » 8,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y humor en un desarrollo 2D que divierte aunque resulta "pelín simplón". Los hay mejores en el Store. NOTA **70**



STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS



Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras. NOTA **89**



SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA **84**

TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas. NOTA **89**

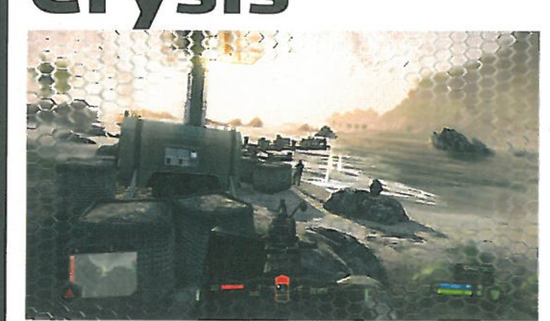


TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques. NOTA **91**

La descarga del mes

Crysis



UN SHOOTER DIFERENTE. *Crysis* es un shooter diferente gracias a sus amplios escenarios (se desarrolla en una tropical isla) y a los poderes que nos concede nuestro nanotraje: fuerza sobrehumana, agilidad superior, camuflaje, blindaje...



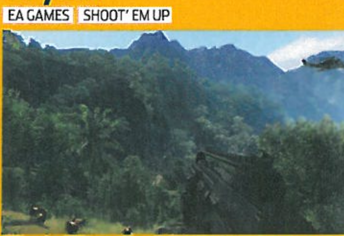
JUEGA A TU MANERA. Precisamente gracias a los poderes del nanotraje podremos abordar las misiones de distintas maneras: analizar el entorno, ir "a saco" usando armas y el blindaje, optar por el sigilo utilizando el camuflaje óptico...



LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Crysis** — EA GAMES | SHOOT' EM UP

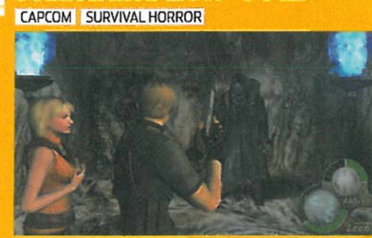


En su momento sólo pudieron disfrutarlo los pocos privilegiados que tenían un "pepinón" de PC, pero ahora podemos descargarlo de la Store y ver lo bien que le trata el paso del tiempo a este gran shooter.

2. **Resident Evil Code Verónica X** — CAPCOM | SURVIVAL HORROR
3. **Street Fighter III 3rd Strike Online Ed.** — CAPCOM | LUCHA
4. **Resident Evil 4 HD** — CAPCOM | SURVIVAL HORROR
5. **Rocketbirds Hardboiled Chicken** — RATLOOP ASIA | ACCIÓN

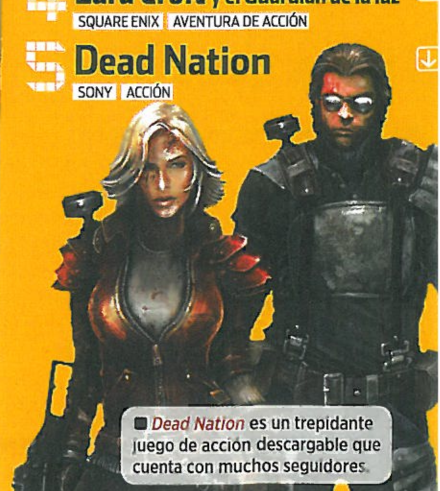
VUESTROS FAVORITOS

1. **Resident Evil 4 HD** — CAPCOM | SURVIVAL HORROR



Resident Evil 4 fue uno de vuestros juegos preferidos en PS2. Por lo tanto, no nos extraña lo más mínimo que lo esté "petando" en el Store y que siga un mes más en lo más alto de esta vuestra lista.

2. **Resident Evil Code Verónica X** — CAPCOM | SURVIVAL HORROR
3. **Crysis** — EA GAMES | SHOOT' EM UP
4. **Lara Croft y el Guardián de la luz** — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Dead Nation** — SONY | ACCIÓN



Dead Nation es un trepidante juego de acción descargable que cuenta con muchos seguidores.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



ACE COMBAT: ASSAULT HORIZON

DESBLOQUEABLES

Realiza estas acciones para conseguir los códigos de radio:

- **Viking:** logra 20,000 ptos.
- **Mohawk:** logra 100,000 ptos.
- **Renegade:** logra 300,000 ptos.
- **Antares:** logra 1,000.000 ptos.
- **Aquila:** logra la bonificación "superviviente" (multijugador)
- **Strigon:** logra la bonificación "superviviente" cinco veces (multijugador).
- **Burner:** consigue ganar 20 veces "Capital Conquest"
- **Cougar:** elimina 100 enemigos (multijugador).
- **Dragon:** Gana diez veces en Capital Conquest.
- **Falco:** logra la bonificación "Ace Striker" (multijugador).
- **Wardog:** consigue la bonificación "Ace Striker" cinco veces (multijugador).
- **Scarface:** logra la bonificación "Ace Pilot" (multijugador).
- **Galm:** consigue la bonificación "Ace Pilot" cinco veces (multijugador).
- **Garuda:** completa el modo Campaña
- **Gryphus:** logra la bonificación "Hero" 5 veces (multijugador).
- **Mobius:** consigue la bonificación "Hero" (multijugador).
- **Phoenix:** consigue la primera posición en el "Deathmatch".
- **Racer:** realiza el soporte DFM 50 veces (multijugador).
- **Sweeper:** elimina a 50 enemigos con el helicóptero (multijugador).
- **Wildcat:** elimina a 50 enemigos (multijugador).

EXTRAS

Al completar el modo campaña obtendrás un color alternativo para los aviones y estas naves: F-15E Strike Eagle, Mi-24 y PAF-KA

BATMAN: ARKHAM CITY

APARICIONES ESTELARES

- **Killer Croc:** muy cerca del final del juego, entra por el acceso de mantenimiento en el metro a través del distrito industrial. Camina hacia la parte norte de esta zona y lanza un Batarang remoto a través de la puerta rota para alcanzar el interruptor al otro lado.
- **Jack Ryder:** entra en la calle situada al norte del edificio de Ace Chemicals. Camina hacia el oeste por las calles hasta llegar a un grupo de enemigos que están golpeando a Jack Ryder. Habla con él varias veces para acceder a la misión oculta "Disparo en la oscuridad". Después de completar esta misión podrás volver a hablar con Jack Ryder en la entrada de la zona de El Sombrerero Loco.

JUEGO NUEVO +

Termina el modo historia en el nivel normal o difícil. Podrás comenzar el juego con todos los objetos, habilidades y experiencia de la partida anterior, aunque todo es un poco más difícil.

FINAL ALTERNATIVO

Debes tener el DLC de Catwoman activado. En su tercera misión habrá un momento en que te den a escoger entre ir a la izquierda o a la derecha con el botín. Si escoges la derecha podrás ver el final alternativo. Tranquilo, que siempre podrás volver atrás para no arruinar nada de la historia principal.

CASTLEVANIA HARMONY OF DESPAIR (PSN)

EXTRAS: OBJETOS OCULTOS

Te explicamos dónde encontrar el objeto secreto que se esconde en cada capítulo.

- **Campana (Capítulo 1):** al llegar a una sala con tres campanas, colócate debajo de la más baja y salta para que caiga.
- **Corona (capítulo 2):** cuando te encuentres en el piano toca las notas de la siguiente manera empezando por la izquierda: la quinta blanca, la quinta negra, la sexta blanca, la quinta blanca, la segunda negra, la quinta blanca, la quinta negra, la sexta blanca.
- **Moai (Capítulo 3):** despierta al jefe y cuando destruya la habitación salta hacia el centro del torbellino del fondo.
- **Goemon (Capítulo 4):** tendrás que entrar en una pequeña sala oscura que encontrarás en la parte derecha de este nivel para recoger este objeto.
- **Vic Viper (Capítulo 5):** accede al edificio de la derecha de este nivel. Entra en la esquina superior derecha y salta hacia arriba para que aparezca.
- **Konami Man (Capítulo 6):** antes de la escalera de caracol, salta sobre el tejado azul y a continuación salta sobre ti para que aparezca el objeto.
- **Vick13 (Capítulo 7):** tienes que llegar a la zona más alta de la pirámide y saltar sobre ti para que aparezca el objeto.
- **Lucky Cat (Capítulo 8):** llega hasta la sala que está en la esquina superior derecha del mapa y al llegar a la zona de la cueva pulsa hacia abajo para que aparezca el objeto.
- **Twin Bee (Capítulo 9):** llega hasta lo alto de la torre que está más a la izquierda, sigue los cables y baja hasta la plataforma que hay bajo la primera guillotina.
- **Corona (Capítulo 10):** en la primera sala con los guardas, avanza hasta la pared que hay a la derecha y rómpela. Después atraviesa la pared y el objeto aparecerá en la habitación, detrás de ti.
- **Carta (Capítulo 11):** En la sala justo encima del jefe; sitúate encima de la plataforma y salta hacia arriba para que aparezca.

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3

¡OJO CON EL BUG!

En la campaña, durante la misión en París en la que debemos escoltar a Volk hasta el punto de extracción, ten cuidado muy cerca del final. Estarás frente a la torre Eiffel y tendrás que resistir la llegada de tropas enemigas hasta que llegue un helicóptero. Puedes solicitar ataques aéreos lanzando granadas de posición, pero OJO, si las usas durante los últimos segundos, el juego puede "fallar" y nunca te enviará el helicóptero (al menos nos ha pasado si no has actualizado el juego).

DEUS EX HUMAN REVOLUTION

MUNICIÓN INFINITA

Durante el juego podrás realizar determinados "aumentos" de las habilidades de tu personaje. Si mejoras la habilidad de pirateo y la fuerza podrás manejar torretas, que son más pesadas, pero contienen munición infinita y al utilizarlas no harán que pierdas los puntos de experiencia.

PUNTOS DE EXPERIENCIA

A pesar de que existen tarjetas o llaves para no tener que piratear todo, si las utilizas no obtendrás los puntos de experiencia por abrir o desbloquear puertas, bombas, etc.

RAGE

HABITACIÓN SECRETA DOOM

Avanza hasta el refugio de los Gearhead y entra en las oficinas del banco. Tras derrotar a los bandidos encuentra siete teclados de ordenador que tendrás que inspeccionar; tras manejar los siete escucharás una especie de rugido avisando que lo has hecho correctamente. Sólo te queda avanzar de nuevo hasta el principio del nivel y buscar junto a un barril que está ardiendo una puerta semioculta detrás de unas cajas de cartón. Para poder entrar por ella, salta primero sobre el barril, luego a las cajas y después dejarte caer en la nueva habitación.

HABITACIÓN SECRETA QUAKE

Desde Garaje Clandestino, dispara a los 3 interruptores de color rojo que se encuentran en la gran estancia. Dos debajo de pequeñas mesas y el tercero al lado de una estantería; retrocede y podrás acceder a esta habitación secreta atravesando una pared en la que se ha abierto un portal espacio-temporal.

HABITACIÓN WOLFENSTEIN

Durante la misión "Guarida de los Fantasmas", acaba con todos los enemigos de la zona y acércate al televisor de pantalla plana que hay en una de las habitaciones, pulsa el botón de interactuar en la zona de la derecha de la pantalla y se abrirá la compuerta que te llevará a la habitación secreta.

BREAKING BAD

Podrás encontrar este huevo de pascua que hace referencia a la serie Breaking Bad si te diriges a la oficina del Sheriff Black e inspeccionas las estanterías. Se trata de la dentadura de Tuco, un personaje secundario de esta serie. No deja de ser una curiosidad...

RESISTANCE 3

Los trucos se podrán desbloquear en la tienda a cambio de créditos (los conseguirás al avanzar en la aventura). Una vez hayas superado el modo Historia en cualquier dificultad podrás cambiarlos por trucos, videos, títulos... Necesitas los siguientes créditos para canjearlos en el menú de Extras:

- **Reventón:** 10 créditos.
- **Modo Espejo:** 30 créditos.
- **Fuego secundario enemigo:** 45 créditos.
- **Súper armas enemigas:** 45.
- **Inmersión:** 45 créditos.
- **Regeneración de salud:** 120.
- **Todas las armas:** 300.
- **Munición infinita:** 400.

Estos son los créditos que necesitas para obtener los siguientes aspectos:

- **Chimera:** 2 créditos.
- **Norma:** 20 créditos.
- **Dale:** 20 créditos.
- **Ellis Turner:** 30 créditos.
- **Grateford:** 50 créditos.
- **Haven:** 50 créditos.
- **St. Louis:** 50 créditos.

SPIDERMAN: EDGE OF TIME

DESBLOQUEABLE: TRAJES

Terminado el tutorial, accede al menú principal, elige una partida y en el menú principal introduce la secuencia de botones:

- **Traje Future Foundation:** ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ←, →, ←
- **Traje Big time:** durante el juego, pausa, y pulsa: →, ↓, ↓, ↑, ←, ↓, ↓, →

CÓDIGOS

Introduce estos códigos en el modo desbloqueo VIP.

- **Traje Amazing Spiderman nº500:** laststand
- **Traje Poison:** innerspider
- **Traje Spidey contra Wolverine:** coldhearted

TRANSFORMERS: EL LADO OCULTO DE LA LUNA.

PERSONAJES MULTIJUGADOR

Para jugar como Ratchet y Shockwave, completa el modo Campaña. Pero si te parece difícil, entra en la pantalla de "Desbloqueables" y presiona: ↑, →, ↓, ←, ↑, start.

UNCHARTED 3: LA TRAICIÓN DE DRAKE

MODO SUPER DIFÍCIL

Termina el juego en el modo difícil para desbloquear el modo de dificultad más alta.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Antonio Quero.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 02/2012

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

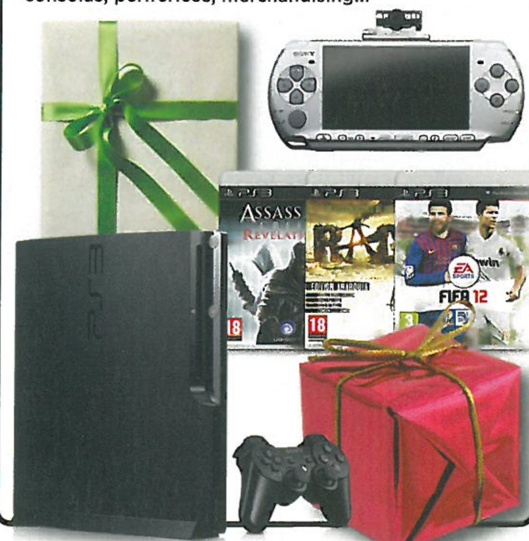
A LA VENTA EL 16 DE DICIEMBRE

» REPORTAJE
Los Bombazos de 2012

En el próximo número repasaremos los juegos más esperados de 2012, los títulos con los que disfrutaremos el próximo año en nuestras PS3... y, por supuesto, PS Vita.

» REPORTAJE
ELIGE EL REGALO PERFECTO

Un año más se acerca la temporada de regalos, la Navidad y los Reyes Magos, y si tienes algún compromiso, el mes que viene daremos unos cuantos consejos para que no te equivoques. Y habrá de todo: juegos, consolas, periféricos, merchandising...



» GUÍA COMPLETA
ASSASSIN'S CREED REVELATIONS

El mes que viene daremos la solución completa a la última aventura de Ezio en nuestro formato miniguía para guardar en la caja del juego: dónde localizar los coleccionables (libros, fragmentos de datos del Animus...), solución a todos los puzzles del juego, claves para superar el nuevo minijuego de defensa militar y muchas sorpresas más. ¡No te lo pierdas!




¡PLAYMANÍA TE REGALA UN CÓDIGO DE DESCARGA!
CONSIGUE ACCESO A UNA HABILIDAD EXCLUSIVA DEL MULTIJUGADOR
CONTRAATAQUE MORTÍFERO
Transfórmate en un enjambre de espeluznantes criaturas durante un período de tiempo limitado y arrolla a tus adversarios.
UNCHARTED 3
LA TRAICIÓN DE DRAKE
INSTRUCCIONES PARA CANJEAR EL CÓDIGO
Si no tienes una cuenta PSN, regístrate y a continuación sigue estos pasos:
1. Inicia sesión en tu cuenta de PlayStation Network a través del sistema PlayStation 3.
2. Selecciona [Administración de cuentas].
3. Elige [Canjear códigos]
4. Introduce tu código promocional de 12 dígitos y haz clic en [Continuar]
EGGB-5ANL-Q3LG
NOTA: En los códigos promocionales se distingue entre mayúsculas y minúsculas y deben introducirse tal y como se muestran.
5. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para canjear tu código promocional.
Período del canje: 01/11/2011 al 01/11/2012
Términos & Condiciones: http://eu.playstation.com/terms/promotioncodes
3D Juego compatible
PlayStation Network
NAUGHTY DOG
Blu-ray Disc
16
www.pegi.info
PS3
PlayStation 3
Uncharted 3: La Traición de Drake™ ©2011 Sony Computer Entertainment America LLC. Published by Sony Computer Entertainment Europe.
Developed by Naughty Dog, Inc. "Uncharted 3: La Traición de Drake" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.



ESTAS NAVIDADES, LO QUE QUIERO ES FÚTBOL.
PASA DE CALCETINES, ROPA INTERIOR O LA TÍPICA COLONIA.......... REGALA UN ALUVIÓN DE CENTROS AL ÁREA, PARADAS Y GOLES. REGALA FIFA 12.
PlayStation Network
EST. 2011 EA SPORTS FOOTBALL CLUB
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
3
www.pegi.info
"EL FIFA MÁS REALISTA DE TODA LA GENERACIÓN"
EUROGAMER.ES
"EL MEJOR FIFA QUE HEMOS VISTO EN LOS ÚLTIMOS AÑOS"
MARCA PLAYER
"MARCA LAS PAUTAS DE ESTE DEPORTE EN EL MERCADO DEL VIDEOJUEGO"
MERSITATION.COM
YA A LA VENTA
PIENSA EN FÚTBOL, JUEGA AL FÚTBOL
EA SPORTS FIFA 12
FIFA.EASPORTS.ES
/easportsfifa.es
PS3
PlayStation 3
© 2011 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU o en otros países. Todos los derechos reservados. Producto oficial de la FIFA. © El nombre de FIFA y el logo de OLP son marcas registradas protegidas por FIFA. Todos los derechos reservados. Fabricado